
Modelagem Matemático Computacional

10 de Novembro de 2020

*Prof: Luciano da F. Costa
IFSC - USP*

PROJETO 5:

Resolver o problema do caixeiro viajante utilizando o algoritmo genético. Como validação, considerar primeiro as 15 cidades dispostas uniformemente ao longo de uma circunferência. Implementar os diversos operadores de modificação genética. Buscar a melhor configuração dos parâmetros, incluindo número de indivíduos e probabilidades de aplicação de cada modificação genética.

Mostrar, ao longo da execução o menor percurso encontrado. Ao concluir a otimização, mostrar o trajeto obtido como um grafo. É recomendado, mas opcional, obter animação com as várias soluções ao longo do processamento.
