

Dia	Grupo	Nome	Idéia inicial do grupo
19/nov	1	Bianca Ferreira Isadora Gama dos Reis Julia Leoni Santos Mariana Aparecida Cremon Rafaela Heloisa Moura de Souza	ampliar atuação de escola de dança
	2	Arthur Antonio Torrieri Martins Carlos Eduardo dos Santos Borchis Davi Pereira Oliveira e Sousa Igor Henrique Bonfim Carlos Joao Victor Dornelas Nunes	equipe multidisciplinar para formação de atletas jovens para o alto rendimento
	3	Arthur Fagundes de Oliveira Jose Henrique Buchino Filho Luana Rodrigues Queiroz Luis Guilherme Dal Pico Biagini Marcelo Augusto Longo Rodrigues	contruir infraestrutura para prática de futevolei
24/nov	4	Ana Beatriz Cruz Crema Bruno Vinicius Araújo de Franceschi Thais Muller Batagliotti Victor Vellanga Nogueira Barbosa Vitoria Maria Alves Rangel	Desenvolver streaming esportivo
	5	Daniel Wittmann Vieira Guilherme de Paula Lemos Pedro Bourreau de Carvalho	(aguardando entrega)
	6	Alexandre Vasquez Hudari Goncalves de Souza Giovani Arita Falha Luis Felipe Pengo Almeida Leite	serviços de assessoria e consultoria para atletas e equipes do e-Sports
26/nov	7	Andre Luis Gongora do Carmo Eduardo Vinicius Camillo Marques Guilherme da Cruz Silva	Projeto de treinamento em lutas para os alunos da Universidade de São Paulo e moradores da cidade de Ribeirão Preto e região de maneira online
	8	Carlos Eduardo Pegorin Cássio Donizete Marinho Junior Tamiris Cristine de Lima Souza Douglas Aguiar de Souza	Criação de Federação de Fisiculturismo Brasileira para "atletas naturais" ou Organizar um campeonato para atletas naturais de fisiculturismo
	9	Faras Reis Heluy Igor Cesar dos Santos Litcanov Jhonattan Wallace Barreto de Andrade Menegon	criar um centro esportivo, recreativo e de atividade física, focado apenas no público da terceira idade

Dia	Grupo	Nome	Idéia inicial do grupo
01/dez	10	Afonso Henrique Bazílio dos Santos Gabriel Mazini Olian Leonardo Rodrigues Marcucci Lucas de Souza Bezerra Sawana Renata de Souza	Expandir atuação de assessoria em serviços de recreação, com foco na recreação familiar (crianças, adolescentes, adultos e idosos) por meio de atividades radicais e esportivas.
	11	Andre Lima Pelozo Gabriel Murillo dos Santos Joao Gabriel Miotti Joao Vitor Cerqueira Reschiliani	criação e desenvolvimento de campeonatos de jogos eletrônicos
	12	Beatriz Pifer Giovani de Oliveira Heloisa Zangrando da Silva Marcelo Rodrigo Pierobon Filho Thaina Aparecida da Silva	campeonato no formato Jam Session, drive-in, de skate

Alunos SEM grupo

Caso você esteja sem grupo, por favor, entre em contato conosco. Não fique sem entregar este trabalho!

Nome do aluno	Contato do aluno
Guilherme Lima de Oliveira	guilherme.lima.oliveira@usp.br
Guilherme Maso Becker	guibecker18@usp.br
Lara Flaminio Oliveira	lara.flaminio.oliveira@usp.br
Lucas Picconi de Albuquerque	lucasalbuquerque@usp.br
Marco Antonio Soares Cabral Vargas de Oliveira	marco_antonio@usp.br