

Modelo Schumpeteriano de Crescimento

Mauro Rodrigues

Junho de 2013

Introdução

- Crescimento sustentado em vários países do mundo
- Modelo neoclássico de crescimento (Solow, Cass-Koopmans):
 - Retornos marginais decrescentes
 - Crescimento de longo prazo gerado por progresso técnico (exógeno)
- Modelos de crescimento endógeno seguem duas linhas:
 - Induzir retornos marginais constantes, ou;
 - Explicar progresso técnico (modelar produção de tecnologia)

Introdução

- Decomposições de crescimento:

$$Y_t = K_t^\alpha (A_t H_t)^{1-\alpha}$$

- Capital físico e humano não são suficientes para explicar boa parte da variação do produto no tempo em diversos países
- Favorece a ideia de modelar progresso técnico
- Dois modelos principais:
 - Variedade de produtos (Romer, 1990): inovação horizontal
 - Modelo Schumpeteriano: inovação vertical

Introdução

- Modelo Schumpeteriano:
 - Gama de produtos está fixa
 - Dentro de cada mercado, há um incumbente e potenciais entrantes (empreendedores)
 - Empreendedores estão engajados na atividade de pesquisa e desenvolvimento (P&D), com vistas a desenvolver uma versão de melhor qualidade do produto (escada de qualidade)
 - Se pesquisa tem sucesso, empreendedor "rouba" mercado do incumbente, e se torna monopolista (destruição criativa)
- Atividade de inovação responde a estímulos de mercado

Referências

- Modelo simples: Aghion & Howitt (2009). "The Economics of Growth", cap.4
- Modelo completo: Acemoglu (2009). "Introduction to Modern Economic Growth", cap.14

Modelo simples

- Modelo estático
- Há um bem final, produzido com trabalho e um bem intermediário (máquina):

$$Y_t = \frac{1}{1 - \beta} (A_t L_t)^\beta x_t^{1 - \beta}$$

- Bem final é numerário; concorrência perfeita
- Condição de primeira ordem em relação ao intermediário:

$$p_t = x_t^{-\beta} (A_t L)^\beta$$

- Quantidade de trabalho é fixa e igual a L (escala)

Modelo simples

- Bem intermediário é produzido por um monopolista; custo marginal constante igual a $\psi = 1 - \beta$

$$\pi_t = \max_{p_t, x_t} \{ p_t x_t - \psi x_t : p_t = x_t^{-\beta} (A_t L)^\beta \}$$

$$\max_{x_t} \{ x_t^{1-\beta} (A_t L)^\beta - \psi x_t \}$$

- Condição de primeira ordem:

$$(1 - \beta) x_t^{-\beta} (A_t L)^\beta = \psi$$

$$p_t = \frac{\psi}{1 - \beta} = 1$$

$$x_t = A_t L$$

$$\pi_t = \beta A_t L$$

Modelo simples

- Há um empreendedor, que realiza P&D com vistas a elevar a produtividade de seu insumo A_t , e assim "roubar" mercado do monopolista
- Se pesquisa tem sucesso, então $A_t = A_t^* = \lambda A_{t-1}$, $\lambda > 1$ e $\pi_t^* = \beta A_t^* L$
- Caso contrário, $A_t = A_{t-1}$ e lucro é zero
- Custo marginal da pesquisa é igual a 1
- Quanto mais gasta em pesquisa, maior a probabilidade de inovar:

$$P_t = \phi(R_t/A_t^*), \quad \phi'(\cdot) > 0, \quad \phi''(\cdot) < 0$$

Modelo simples

- Problema do empreendedor:

$$\max_{R_t} P_t \pi_t^* - R_t = \phi(R_t/A_t^*) \beta A_t^* L - R_t$$

- Condição de primeira ordem:

$$\phi'(R_t/A_t^*) = \frac{1}{\beta L}$$

- Determinar R/A^* implicitamente, e portanto $P = \phi(R/A^*)$

Modelo simples

- Produto final:

$$Y_t = \frac{1}{1 - \beta} A_t L$$

- Taxa de crescimento:

$$g_t = \frac{A_t - A_{t-1}}{A_{t-1}} = \begin{cases} 0, & \text{se pesquisa fracassa} \\ \lambda - 1, & \text{se pesquisa tem sucesso} \end{cases}$$

- Taxa de crescimento média:

$$E(g) = P(\lambda - 1), \text{ em que } P = \phi(R/A^*)$$

- Quanto maiores L ou λ , maior a taxa de crescimento

Modelo completo

- Tempo contínuo
- Firms incumbentes
 - Monopolistas; geram produto de qualidade q
- Empreendedores
 - Realizam esforço de inovação para elevar qualidade q
 - Benefício: substituir monopolista (destruição criativa)
- Consumidores
 - Trabalham e fornecem fatores às firmas
 - Consomem e poupam

Estrutura de produção

- Há um único produto final, que pode ser utilizado para consumo, gasto em máquinas e gastos com P&D (inovação):

$$C_t + X_t + Z_t = Y_t$$

- Y_t é o numerário desta economia
- Bem final é gerado utilizando um conjunto de máquinas diferenciadas e trabalho
- Há um contínuo de setores intermediários $v \in [0, 1]$, cada um produzindo uma máquina para ser usada na produção do bem final
- Qualidade da máquina varia no tempo como resultado de inovação

Estrutura de produção

- Bem Final:

$$Y_t = \frac{1}{1-\beta} \left[\int_0^1 q_t(v) x_t(v|q)^{1-\beta} dv \right] L_t^\beta$$

- $q_t(v)$: qualidade da máquina mais moderna do setor v
- $x_t(v|q)$: quantidade da máquina de qualidade q , do setor v
- $L_t = L$: trabalho (em oferta inelástica); denota escala
- Concorrência perfeita

Demanda pelo intermediário

- Problema do produtor do bem final:

$$\max_{\{x_t(v|q)\}, L_t} Y_t - \int_0^1 p_t(v|q) x_t(v|q) dv - w_t L_t$$

- Condições de primeira ordem:

$$p_t(v|q) = q_t(v) x_t(v|q)^{-\beta} L^\beta$$
$$w_t = \frac{\beta}{1-\beta} \left[\int_0^1 q_t(v) x_t(v|q)^{1-\beta} dv \right] L^{\beta-1}$$

Incumbente

- Em cada setor v , há um incumbente (com tecnologia mais moderna); monopolista
- Para produzir máquina, paga custo marginal $\psi q_t(v)$, em unidades do bem final (máquinas modernas são mais caras); normalize $\psi = 1 - \beta$
- Problema do monopolista

$$\pi_t(v | q) = \max_{p_t(v|q), x_t(v|q)} p_t(v | q) x_t(v | q) - \psi q_t(v) x_t(v | q)$$

sujeito a:

$$p_t(v | q) = q_t(v) x_t(v | q)^{-\beta} L^\beta$$

Incumbente

$$\pi_t(v|q) = \max_{x_t(v|q)} q_t(v)x_t(v|q)^{1-\beta}L^\beta - \psi q_t(v)x_t(v|q)$$

- Condição de primeira ordem:

$$\begin{aligned}(1 - \beta)q_t(v)x_t(v|q)^{1-\beta}L^\beta &= \psi q_t(v) \\ p_t(v|q) &= \frac{\psi}{1 - \beta}q_t(v) = q_t(v)\end{aligned}$$

- Portanto:

$$\begin{aligned}x_t(v|q) &= L \\ \pi_t(v|q) &= \beta q_t(v)L\end{aligned}$$

$$Y_t = \frac{1}{1-\beta} \left[\int_0^1 q_t(v) x_t(v|q)^{1-\beta} dv \right] L^\beta = \frac{1}{1-\beta} Q_t L$$

- Em que

$$Q_t = \int_0^1 q_t(v) dv$$

- Ou seja, produto agregado cresce em função da qualidade média Q_t
- Q_t não é estocástico (ainda que $q_t(v)$ seja) por conta da Lei dos Grandes Números

Agregado

- Qualidade média pode ser entendida como produtividade agregada
- Salário:

$$w_t = \frac{\beta}{1 - \beta} Q_t$$

- Gasto com máquinas:

$$X_t = (1 - \beta) Q_t L$$

Inovação

- Potenciais entrantes realizam P&D, com vistas a elevar a qualidade da máquina e "roubar" mercado do incumbente
- Se uma firma no setor v investe $Z_t(v)$ unidades do bem final em P&D, então sua chance de inovação (por unidade de tempo) é:

$$\frac{\eta Z_t(v)}{q_t(v)}$$

- Quanto maior a qualidade atual da máquina, mais difícil inovar
- Caso inovação obtenha sucesso, qualidade da máquina aumenta em $\lambda > 1$ e inovador torna-se monopolista
- Qualidade da máquina em t :

$$q_t(v) = \lambda^{n_t(v)} q_0(v)$$

Inovação

- Incentivos a inovar são dados pela perspectivas de lucros advindos do monopólio
- Valor presente dos lucros esperados de um monopolista com qualidade $q_t(v)$

$$r_t V_t(v | q) = \pi_t(v | q) + \dot{V}_t(v | q) - z_t(v | q) V_t(v | q)$$

- $z_t(v | q)$: chance de uma inovação ocorrer (por unidade de tempo)
- Como não há incerteza no agregado, consumidores importam-se com o valor presente esperado das firmas

Inovação

- Livre entrada de inovadores
- Suponha que a qualidade atual da máquina seja q/λ
 - Investir uma unidade de produto gera uma chance de inovação igual a $\eta/(q/\lambda)$
 - Valor esperado = $V_t(v|q)\eta/(q/\lambda)$
 - Custo (em termos de produto final) = 1
- Portanto, livre entrada implica que:

$$V_t(v|q) = \frac{q_t(v)}{\eta\lambda}$$

Consumidores

- Idênticos; vivem para sempre; medida 1
- Preferência:

$$U_0 = \int_0^{\infty} e^{-\rho t} \frac{C_t^{1-\theta} - 1}{1-\theta} dt$$

- Pouparam em um título que provê uma taxa de juros r_t (igual ao retorno das firmas)
- Equação de Euler:

$$\frac{\dot{C}_t}{C_t} = \frac{r_t - \rho}{\theta}$$

Trajetória de crescimento balanceado (BGP)

- Em um BGP, produto, consumo e qualidade média crescem a taxas constantes:

$$g^* = \frac{\dot{C}_t}{C_t} = \frac{\dot{Y}_t}{Y_t} = \frac{\dot{Q}_t}{Q_t}$$

- Da equação de Euler, $r^* = \theta g^* + \rho$; chance de inovação constante = z^*
- Livre entrada:

$$V_t(v|q) = \frac{q_t(v)}{\eta\lambda}$$

Como $q_t(v)$ não muda no tempo (monopolista não inova), $\dot{V}_t(v|q) = 0$. Portanto, da função valor do monopolista:

$$V_t(v|q) = \frac{\pi_t(v|q)}{r^* + z^*} = \frac{\beta q_t(v)L}{r^* + z^*}$$

Trajectoria de crescimento balanceado (BGP)

$$V_t(v|q) = \frac{q_t(v)}{\eta\lambda} = \frac{\beta q_t(v)L}{r^* + z^*}$$

Portanto:

$$\begin{aligned} r^* + z^* &= \beta\eta\lambda L \\ z^* &= \beta\eta\lambda L - \theta g^* - \rho \end{aligned}$$

Trajétoria de crescimento balanceado (BGP)

- Evolução da qualidade média:

$$\begin{aligned}Q_{t+\Delta t} &= \int_0^{z^*\Delta t} \lambda q_t(v) dv + \int_{z^*\Delta t}^1 q_t(v) dv \\ &= [\lambda z^* \Delta t + (1 - z^* \Delta t)] Q_t\end{aligned}$$

$$\frac{(Q_{t+\Delta t} - Q_t)/\Delta t}{Q_t} = z^*(\lambda - 1)$$

- Com $\Delta t \rightarrow 0$:

$$g^* = \frac{\dot{Q}_t}{Q_t} = z^*(\lambda - 1)$$

Taxa de crescimento de equilíbrio

$$g^* = z^*(\lambda - 1) = (\beta\eta\lambda L - \theta g^* - \rho)(\lambda - 1)$$

- Portanto:

$$g^* = \frac{\beta\eta\lambda L - \rho}{\theta + (\lambda - 1)^{-1}}$$

- Se $\rho < \beta\eta\lambda L$: taxas de inovação e de crescimento são positivas

Discussão

- Quanto maiores ρ e θ , menor a taxa de crescimento
- Efeito escala:
 - Quanto maior o tamanho do mercado L , maior a taxa de crescimento
- Imposto sobre P&D:
 - Reduz atividade de pesquisa e portanto taxa de crescimento
 - Eleva lucro dos incumbentes
 - Economia política

- Política antitruste:
 - Reduz markups e eleva produção de incumbentes
 - Reduz lucro e desincentiva pesquisa (menor taxa de crescimento)
 - Nível versus taxa
- Efeito escala: elevação de atividade de P&D, sem aparente reflexo nas taxas de crescimento de países ricos
- Introdução de inovação horizontal (a la Romer) permite eliminar esse efeito:
 - Mercado maior aumenta gama de produtos (máquinas)
 - Demanda adicional é diluída entre um número maior de produtos
 - Efeito de escala sobre o nível da renda per capita, e não taxa de crescimento