

Slime Shepherd



Experiência de RTS
casual onde você cria
slimes fofinhos

Visão Geral

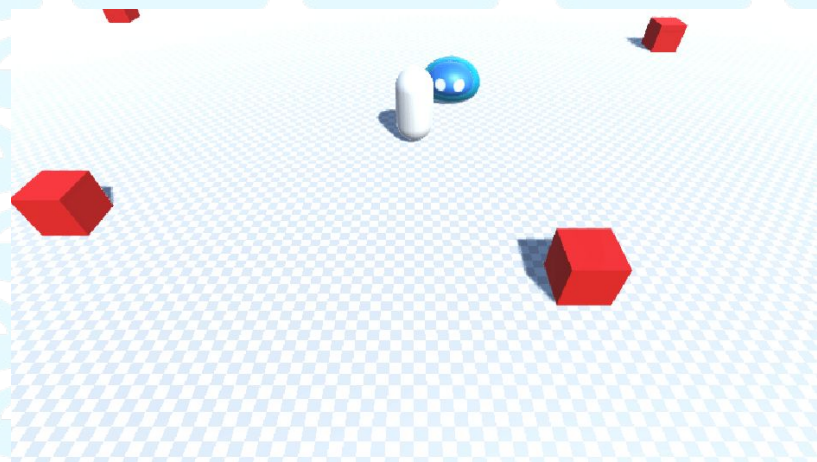
- RTS-like com temática industrial fantástica
- Plataforma alvo: PC
- Público alvo: Público casual jovem (Juvenil, Infanto-juvenil, Adulto-juvenil)

Mundo

- Em uma sociedade recém industrializada, artigos de luxo são uma maneira fácil de ganhar dinheiro. As criaturas fantásticas se incluem nessa categoria, como, por exemplo, Slimes
- Slimes crescem e se multiplicam ao consumir outras criaturas
- Entretanto, slimes são criaturas tolas e incapazes de se defender ou atacar sozinhas

Mecânicas e Jogabilidade

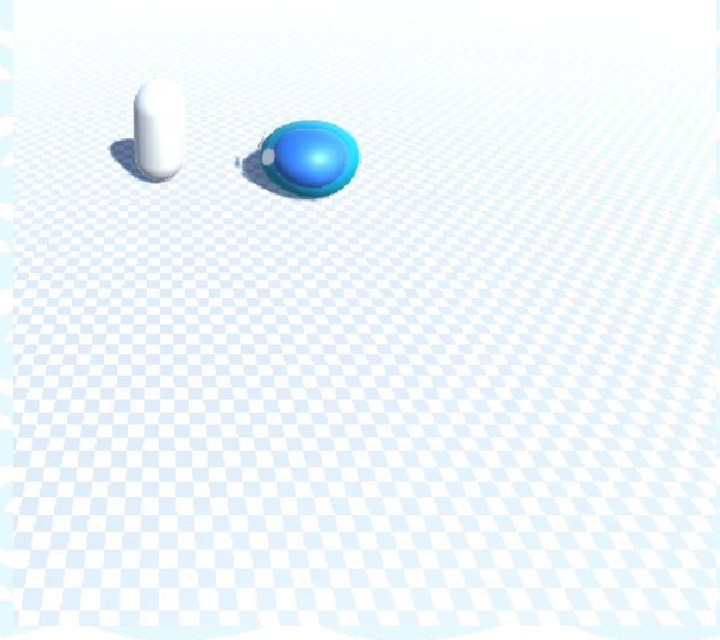
- O jogador controla uma pastora de slimes (WASD)
- A câmera segue a pastora a todo momento (perspectiva fixa)



Gif da pastora andando com a câmera seguindo

Mecânicas e Jogabilidade

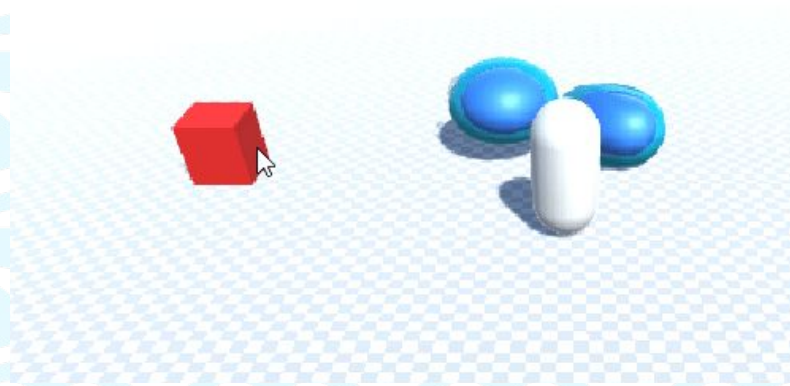
- O rebanho de slimes se combina em uma grande slime que segue a pastora e obedece seus comandos
- O rebanho pode ser comandado para arremessar uma slime de tamanho variável em uma direção (botão esquerdo)



Gif da pastora atirando um slime e ele retornando

Mecânicas e Jogabilidade

- Slimes arremessadas grudam nos inimigos e causam dano até sumirem ou até o inimigo morrer



Gif da slime grudada no inimigo atacando até ele sumir

Mecânicas e Jogabilidade

- Ao nascer ou completar um comando as slimes esquecem do rebanho e andam sem rumo, sumindo após um tempo
- A pastora pode chamar slimes de volta para o “rebanho” (botão direito)
- Slimes podem ser atacadas por inimigos e mortas
- Limitação do Escopo:
 - ◆ Uma única fase
 - ◆ Modos de Time Attack e High Score como condições de vitória

Personagens

- Pastora
 - ◆ Controlada pelo jogador
 - ◆ Comanda as slimes
- Slimes
 - ◆ Atacam / São atacadas pelos inimigos
 - ◆ Seguem o jogador
 - ◆ Podem se multiplicar

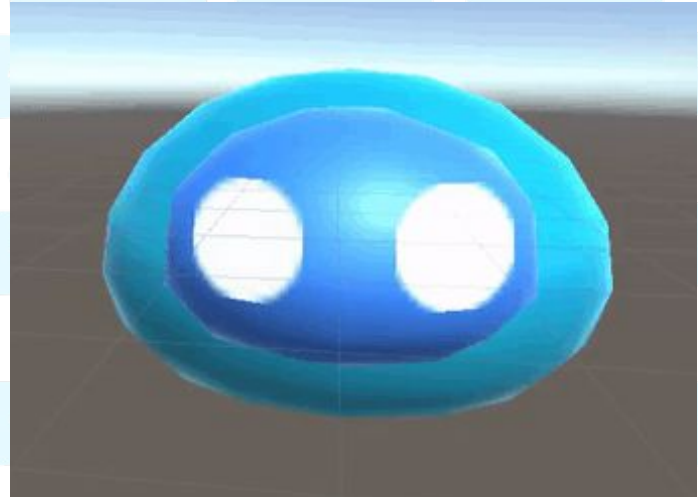
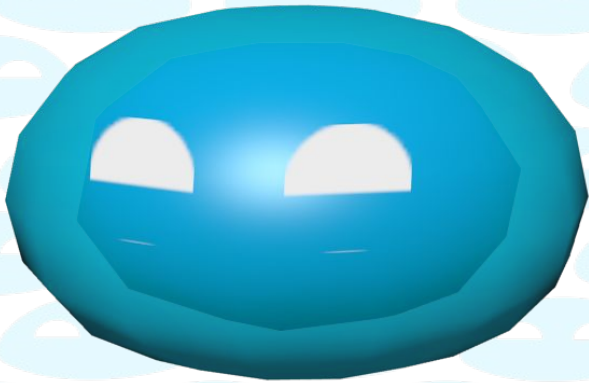
Pastora



WIP



Slimes



Principais inimigos e hazards

- Animais selvagens
- Três tipos de comportamentos: Covarde, Agressivo e Reativo
- Inimigos Agressivos e Reativos podem atacar as slimes isoladas ou o “rebanho”

Coelhos



Lobos



Ursos (Urso marrom europeu)



Arte e Música

- Arte 3D com características cartoonizadas. Low poly com shaders não realísticos
- Cores pouco saturadas, evitando visual sobrecarregado
- Música mais focada em ambiente, como sons de floresta
- Efeitos sonoros mais cômicos

Gestalt / Experiência do Jogador

- Calmaria de uma vida de pastor, com alguns momentos agitados de perigo
 - ◆ Ambiente pacato e rural, com natureza dinâmica
- Companheirismo entre pastor e rebanho
 - ◆ Estratégia e controle
- Afeição pelas slimes e vontade de crescer o rebanho
 - ◆ Visual fofo e carismático
 - ◆ Feedback positivo de crescimento

Protótipo

Link para download:

<https://github.com/kori4r2/Slime-Shepherd/releases/tag/Prototype>

Funcionalidades implementadas:

- Movimentação da pastora e das slimes
- Arremessa slimes tirando elas do rebanho
- Carrega o tiro, arremessando slimes combinadas
- Slimes grudam nos inimigos e atacam-nos até que um dos dois morra
- Slimes voltam e se recombina com o rebanho

Equipe

→ Arthur Rosa de Souza

- ◆ Programador Unity
- ◆ Modelador 3D

→ Caio Henrique Candido

- ◆ Programador Unity

→ Ítalo Tobler Silva

- ◆ Programador Unity
- ◆ Pixel art

→ Vinícius do Nascimento

Fontenele

- ◆ Arte 2D
- ◆ Sons

Mercado

- O mercado de jogos RTS é um mercado forte e já possui grandes nomes que o sustentam, como Starcraft, com mais de 11 milhões de cópias vendidas
- Entretanto, o gênero é conhecido pela densidade e dificuldade. Não adequado a um público casual
- A franquia Pikmin (3 jogos), que possui estilo de jogo similar, já vendeu quase 4 milhões de cópias
- Slime Rancher, outro jogo de temática parecida, chegou esse ano a mais de 2 milhões de cópias vendidas

Diferencial

- Mecânicas de estratégia simplificadas para um público casual
- Controles simples
- Estética fofa
- Temática e gênero pouco explorados

Como pode ser expandido

- Expansão para um jogo completo
 - ◆ História
 - ◆ Novos mapas
 - ◆ Novos inimigos
 - ◆ Novos tipos de slime
- DLCs
 - ◆ Outros tipos de criaturas
 - ◆ Novos ambientes e tipos de slimes
- Merchandising

Muito obrigado a todos!