

MAC121 - Algoritmos e Estruturas de Dados I

Universidade de São Paulo

Segundo Semestre de 2020

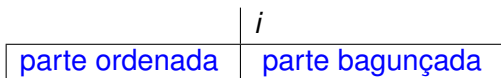
Ordenação por inserção

Mergesort

Ordenação por inserção

Ideia: Em cada iteração, o vetor está dividido em duas partes: uma primeira parte ordenada e a segunda, bagunçada. O primeiro elemento da parte bagunçada é colocado na posição correta na parte ordenada.

Invariante: No final da iteração i , o pedaço inicial do vetor, com i elementos, está ordenado.



Para colocar o primeiro elemento x da parte bagunçada no lugar, vamos movendo para frente todos os elementos da parte ordenada que são maiores que x , abrindo, assim, espaço para o novo elemento.

Ordenação por inserção

Qual o consumo de tempo? Quantas comparações e quantas movimentações?

E, se fizermos busca binária para decidir o lugar para colocar o elemento na parte ordenada? Este algoritmo é chamado de **inserção binária**.

O número de comparações é limitado por

$$\sum_{i=2}^{n-1} \log_2 i$$

Animação do algoritmo

Mergesort

O **Mergesort** é o primeiro algoritmo com consumo de tempo $O(n \log n)$. Foi inventado em 1945, pelo matemático John von Neumann.



É baseado na ideia de **Divisão e Conquista**.

Separe o vetor na metade e ordene-as separadamente.
Intercale, então, os vetores ordenados, obtendo o vetor inteiro ordenado.

44	75	12	27	95	-15	3	73	19	8	12	22
----	----	----	----	----	-----	---	----	----	---	----	----

-15	12	27	44	75	95	3	8	12	19	22	73
-----	----	----	----	----	----	---	---	----	----	----	----

-15	3	8	12	12	19	22	27	44	73	75	95
-----	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Intercalando vetores ordenados

Problema: Considere um vetor v e três índices p, q e r do vetor, tais que, o intervalo $[p, q - 1]$ e $[q, r - 1]$ estão ordenados. Obtenha o vetor ordenado no intervalo $[p, r - 1]$.

vamos usar um vet auxiliar para guardar o resultado

enquanto houver itens nas duas partes do vetor
compara os menores elementos das duas partes
que ainda não foram incluídos, e inclui no vetor
auxiliar o menor

verifica se há elementos ainda a incluir
copia do vetor auxiliar de volta para o original

Mergesort

Implementando o **Mergesort**. Qual o consumo de tempo?

Se $T(n)$ é o tempo que o mergesort leva para ordenar um vetor com n elementos, temos:

$$\begin{aligned}T(n) &= T\left(\frac{n}{2}\right) + T\left(\frac{n}{2}\right) + n \\&= 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n \\&= 2\left(2T\left(\frac{n}{4}\right) + \frac{n}{2}\right) + n \\&= 4T\left(\frac{n}{4}\right) + 2n \\&= 4\left(2T\left(\frac{n}{8}\right) + \frac{n}{4}\right) + 2n \\&= 8T\left(\frac{n}{8}\right) + 3n \\&\vdots \\&= 2^k T\left(\frac{n}{2^k}\right) + kn.\end{aligned}$$

Tomando $k = \log n$, obtemos que $T(n) = O(n \log n)$.

Animação do algoritmo

Para saber mais

- ▶ Material sobre ordenação por inserção (P. Feofiloff)
- ▶ Material sobre Mergesort (P. Feofiloff)
- ▶ Livro texto, capítulos 8 e 9