

IME-USP – MAT134 – 2/2020 – T42 (Diurno)

TG – *Superfícies Quádricas* (em GRUPO, máximo 5 componentes)

**Parte 1**

Para identificar uma quádrlica, geralmente é necessária uma manipulação algébrica da equação para escrevê-la na forma canônica. Além disso, para analisar as características de uma quádrlica e esboçar seu gráfico, é conveniente sempre obter:

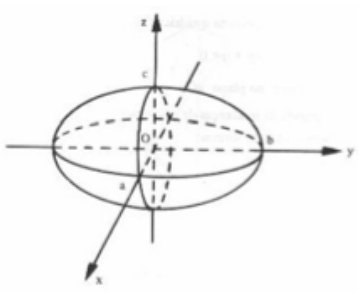
- i) intersecção com os eixos coordenados ( $y = z = 0$  para o eixo  $OX$ ;  $x = z = 0$  para o eixo  $OY$  e  $x = y = 0$  para o eixo  $OZ$ );
- ii) traços sobre os planos coordenados (ou seja, intersecções com os planos coordenados:  $z=0$  para o plano  $OXY$ ;  $y=0$  para o plano  $OXZ$  e  $x=0$  para o plano  $OYZ$ );
- iii) secções por planos paralelos aos planos coordenados (isto é, intersecção com planos paralelos aos planos coordenados:  $z = k$  para planos paralelos ao plano  $OXY$ ;  $y = k$  para planos paralelos ao plano  $OXZ$  e  $x = k$  para planos paralelos ao plano  $OYZ$ ).
- iv) Analisar as simetrias da superfície, em particular em relação aos planos coordenados, aos eixos e à origem do sistema.

1) Façam a (re)leitura do **Resumo 1**, e assistam os **vídeos** indicados abaixo. Escolham 3 (três) superfícies quádrlicas (distintas) e elaborem um quadro síntese para cada uma delas, conforme exemplo abaixo.

Vídeo 1: <https://youtu.be/WreSe9zYnJo>

Vídeo 2: <https://youtu.be/K8ozh59LI9E>

NOME	ELIPSÓIDE	
Equação (na forma canônica)	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ (centrada na origem)	$\frac{(x-h)^2}{a^2} + \frac{(y-k)^2}{b^2} + \frac{(z-l)^2}{c^2} = 1$ (centro em $C(h, k, l)$ ) e eixos paralelos aos eixos coordenados)
Intersecção com os eixos coordenados	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Eixo <math>Ox</math> : <math>A(\pm a, 0, 0)</math></li> <li>✓ Eixo <math>Oy</math> : <math>B(0, \pm b, 0)</math></li> <li>✓ Eixo <math>Oz</math> : <math>C(0, 0, \pm c)</math></li> </ul>	

<p>Traços sobre os planos coordenados</p>	$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}, \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ y = 0 \end{cases}, \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ x = 0 \end{cases}$ <p>(OXY: elipse)    (OXZ: elipse)    (OYZ: elipse)</p>
<p>Intersecção com planos paralelos aos planos coordenados</p>	$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{k^2}{c^2} \\ z = k \end{cases}, \text{ elipses para } -c < k < c.$ $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{k^2}{b^2} \\ y = k \end{cases}, \text{ elipses para } -b < k < b$ $\begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{k^2}{a^2} \\ x = k \end{cases}, \text{ elipses para } -a < k < a.$
<p>Esboço gráfico</p>	
<p>Outras características / Observações</p>	<p>- Elementos de simetria: em relação aos eixos, aos planos coordenados e em relação à origem.</p> <p>Se <math>a=b=c</math>, a equação toma a forma <math>x^2 + y^2 + z^2 = a^2</math> e representa uma <b>superfície esférica</b> de centro <math>C=(0,0,0)</math> e raio <math>a</math>.</p> <p>- Se dois dos coeficientes (<math>a</math>, <math>b</math> ou <math>c</math>) são iguais, é uma <b>superfície de revolução</b> (obtida por rotação de <math>360^\circ</math> de uma elipse em torno de um eixo).</p>
<p>Exemplos</p>	<p>i) Equação na forma geral ii) Equação na forma canônica</p> <p>Incluir um esboço do gráfico no papel (a mão livre) E a representação gráfica no <i>Geogebra</i>.</p>

- 2) Justifiquem e esboce o gráfico de cada quádrlica degenerada indicada na página 46 do Resumo 1.
- 3) Analisem as equações abaixo e tentem identificar qual quádrlica cada uma delas representa. Atenção, não utilizem o *Geogebra* nesta questão.

Obs.: As equações não estão no formato usual, conforme apresentadas no resumo. Recomenda-se tratá-las algebricamente, colocando-as na forma dita “canônica”, para identificar as superfícies.

- a)  $4x^2 - y^2 + 8z^2 = 16$   
b)  $-36x^2 + 9y^2 - 16z^2 = 144$   
c)  $4x^2 + y^2 + 2z^2 = 8$   
d)  $z = y^2 - x^2$   
e)  $x^2 + 4y^2 - 4z^2 = 0$

- 4) Agora, depois de ter respondido a questão 3, na janela *3D* do *Geogebra*, representem as quádrlicas do item anterior e verifiquem suas respostas.

Em cada caso, obter os pontos de intersecção das quádrlicas com os eixos coordenados (se houver) e também seus *traços*, ou seja, as intersecções com os planos coordenados. Represente ainda, os traços da superfície para alguns planos paralelos aos planos coordenados. Deixar esses elementos indicados no gráfico.