

CONSTRUÇÃO DE REPOSITÓRIO DE OBJETOS DIGITAIS

A atividade consiste em construir um repositório de objetos digitais a partir das seguintes diretrizes:

1. Buscar, selecionar e analisar objetos digitais disponíveis em portais e páginas na internet sobre temas e conteúdos do EFII e EM, em 3 categorias (vídeo, animação/simulação e app).
2. Selecionar pelo menos 3 objetos digitais, um de cada categoria, para os quais, deve-se indicar:
 - Título;
 - Tipo de objeto;
 - Autoria e vínculo institucional;
 - Data de criação ou publicação;
 - Captura de tela da interface ou de exemplos de utilização do objeto;
 - Breve descrição do objeto, caracterizando-o em função de algumas dinâmicas de uso do objeto e do tempo de cada dinâmica.
 - Tema, conceitos e habilidades procedimentais;
 - URL do objeto.
3. Utilizar o arquivo modelo, elaborado no Word (DOCX) e disponibilizado no Moodle, para inserir as informações dos objetos digitais. Os campos destacados em amarelo são editáveis e os ícones indicam locais para inserção de imagens.

Foto 	Estudante responsável pela seleção [Escreva o seu nome completo]
---	---

Título do Objeto 1	
Tipo de Objeto: Vídeo.	
Autoria: [Autoria e vínculo institucional]	
Data: [Indique a data de criação ou publicação do objeto]	
<p>Captura de tela da interface ou de exemplos de utilização do objeto</p> 	
Breve descrição do objeto: [Breve descrição do objeto, caracterizando-o em função de algumas dinâmicas de uso do objeto e do tempo de cada dinâmica]	
Tema, conceitos e habilidades procedimentais: [Descreva os temas, conceitos e habilidades]	
	URL: [Coloque o URL com hiperlink ativo. Para inserir o hiperlink você pode clicar com o botão direito e selecionar link (ou inserir link em algumas versões do Word)]

Esta atividade contabilizará parte da carga de estágio supervisionado. Sugere-se como data de entrega 30/10/2020.