



Eventos esportivos

Tipos de competições

Gestão e Marketing na Ed. Física e Esporte
Prof. Dr. Átila Alexandre Trapé
atrape@usp.br



Forma de Avaliação

□ Atividades da disciplina

Quiz semanal, entrega partes do trabalho, estudos de caso – **Peso 3**

□ Trabalho 1 – Competição Esportiva

Individual - Entrega em 22/09/2020 – **Peso 3**

Regulamento, banner e simulação com sistema de disputa

• Trabalho 2 – Projeto/Plano de Negócios

Trios/Quartetos – Entrega em 11/11/2020 – **Peso 4**

Trabalho escrito e apresentação de 10 minutos

Roteiro:

- Evento: definição.
- Esporte: fenômeno plural.
- Eventos Esportivos: onde, como, com quais objetivos?
- Projeto: o que é e o que contém.
- Competições: conhecendo e diferenciando.







Evento

- Nasce com uma ideia e vai ganhando contorno até atingir proporções maiores
- Manifestação do homem – necessidade histórica
- Viver em grupos, compartilhar emoções, homenagear feitos memoráveis



Evento – conceitos:

- ❑ um acontecimento previamente planejado, com objetivos claramente definidos.
- ❑ Tem um perfil marcante: esportivo, filantrópico, religioso, entre outros.
- ❑ Sua realização obedece a um cronograma.
- ❑ Visa atingir metas, envolvendo a interação entre seus participantes – público, personalidades e entidades – tendo em vista diferentes fins.

Maior contribuição de eventos esportivos



- 776 a.C. >>> 393 d.C. – Roma conquista Grécia
- Primeiros eventos esportivos com critérios organizacionais detalhados – modelo
- Recomeço em 1896 – Barão Pierre de Coubertin – Criação do Comitê Olímpico Internacional (COI)

Eventos Esportivos no Brasil

- Remo tem o *status* de ter realizado as primeiras competições organizadas no Brasil (RJ – 1846).
- 1898 – RJ – 1º Campeonato Brasileiro de Natação
- 1950 – Copa do Mundo de Futebol Masculino
- 2014 – Copa do Mundo de Futebol Masculino
- 2016 – Olimpíadas – Rio de Janeiro

JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO

PAÍS	CIDADE	ANO
GRÉCIA	ATENAS	1896
FRANÇA	PARIS	1900
E.U.A.	SAINT LOUIS	1904
INGLATERRA	LONDRES	1908
SUÉCIA	ESTOCOLMO	1912
Não houve	1ª Guerra Mundial	1916
BÉLGICA	ANTUÉRPIA	1920
FRANÇA	PARIS	1924
HOLANDA	AMSTERDÃ	1928
E.U.A.	LOS ANGELES	1932
ALEMANHA	BERLIN	1936
Não houve	2ª Guerra Mundial	1940
Não houve	2ª Guerra Mundial	1944
INGLATERRA	LONDRES	1948
FINLÂNDIA	HELSINQUE	1952
AUSTRÁLIA	MELBOURNE	1956
ITÁLIA	ROMA	1960
JAPÃO	TÓQUIO	1964
MÉXICO	CIDADE DO MÉXICO	1968
ALEMANHA	MUNIQUE	1972
CANADÁ	MONTREAL	1976
RÚSSIA (URSS)	MOSCOU	1980
E.U.A.	LOS ANGELES	1984
COREIA DO SUL	SEÚL	1988
ESPANHA	BARCELONA	1992
E.U.A.	ATLANTA	1996
AUSTRÁLIA	SYDNEY	2000
GRÉCIA	ATENAS	2004
CHINA	BEIJING	2008
INGLATERRA	LONDRES	2012

Brasil – Rio de Janeiro – 2016
Japão – Tóquio - 2021

COPAS DO MUNDO

PAÍS	ANO	PAÍS	ANO
URUGUAI	1930	ALEMANHA	1974
ITÁLIA	1934	ARGENTINA	1978
FRANÇA	1938	ESPANHA	1982
Não houve (2ª Guerra)	1942	MÉXICO	1986
Não houve (2ª Guerra)	1946	ITÁLIA	1990
BRASIL	1950	E.U.A.	1994
SUIÇA	1954	FRANÇA	1998
SUÉCIA	1958	COREIA DO SUL E JAPÃO	2002
CHILE	1962	ALEMANHA	2006
INGLATERRA	1966	ÁFRICA DO SUL	2010
MÉXICO	1970	América do Sul	2014

Brasil – 2014

Rússia – 2018

Qatar – 2022



Em Gestão, cada um dos cenários pode ser denominado como uma

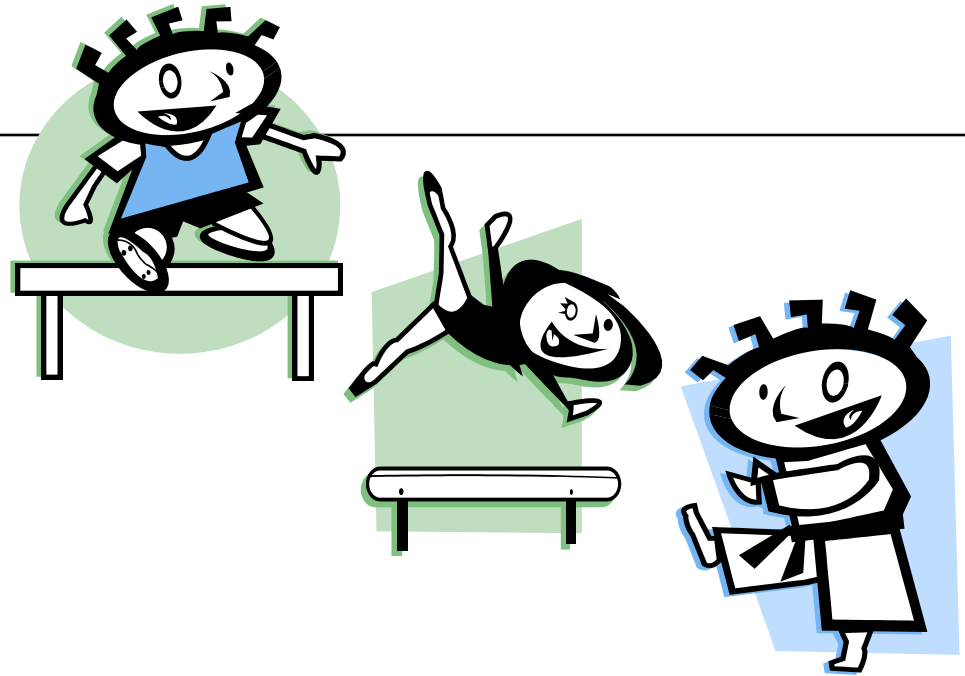
Organização:

- “Um agrupamento de pessoas integradas entre si e que buscam de maneira coordenada alcançar objetivos pré-estabelecidos”.

- Com fins lucrativos: empresas, academias.
- Sem fins lucrativos: ONGs, escolas públicas, prefeituras, clubes.

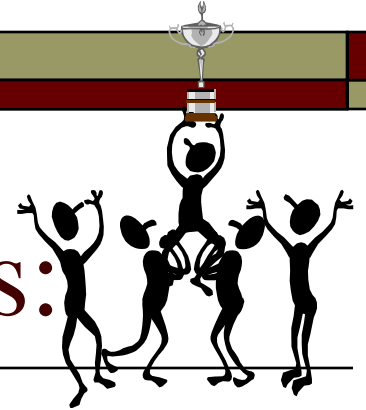
Eventos Esportivos: Tipos

- ❑ congressos,
- ❑ palestras,
- ❑ feiras,
- ❑ **competições.**



Certamente, as competições esportivas constituem os eventos mais corriqueiros ao profissional de Educação Física.

Eventos Esportivos: objetivos:



- Observando o esporte enquanto fenômeno, os eventos esportivos podem ter diferentes objetivos:
 - ❑ Integração de um grupo;
 - ❑ Competição entre grupos;
 - ❑ Divulgação de um clube ou empresa;
 - ❑ Vender produtos
 - ❑ Obter lucros

1º AQUATHLON

SEST SENAT
Dia do Trabalhador




O AQUATHLON é uma competição de provas contínuas e em duas etapas envolvendo NATAÇÃO seguida de CORRIDA. Os competidores serão divididos em categorias a partir de 10 anos de idade.

 **DATA: 1º de maio de 2010 (sábado)**

 **LOCAL: SEST SENAT de Colatina**

 **HORÁRIO: a partir das 8:00 horas**

 **INSCRIÇÕES: R\$ 10,00 - até o dia 29 de abril.**

Kit (camiseta e boné) do evento incluído - entrega dos Kits: dia 30/04 das 8 às 17 horas e 01/05 das 7 às 7:40 horas.

**SEST
SENAT**

Serviço
Social do
Transporte
Serviço Nacional
de Aprendizagem
do Transporte

Maiores informações pelo (27) 2101-8036





COLÉGIO
RAÍZES 
www.crraizes.br

VENHA COMEMORAR O
DIA DOS PAIS
E SE DIVERTIR NO
CIRCUITO ESPORTIVO
DO COLÉGIO RAÍZES

11 DE AGOSTO
S Á B A D O
UNIDADE DA SERRA
DO COLÉGIO RAÍZES
ÀS 9 HORAS







Corrida 6k
Caminhada 3k
comidadalongevidade.com.br

Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

00:03:34

LEI DE INCENTIVO AO ESPORTE

BRASIL

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

Bradesco Seguros

LEI DE INCENTIVO AO ESPORTE

BRASIL

Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

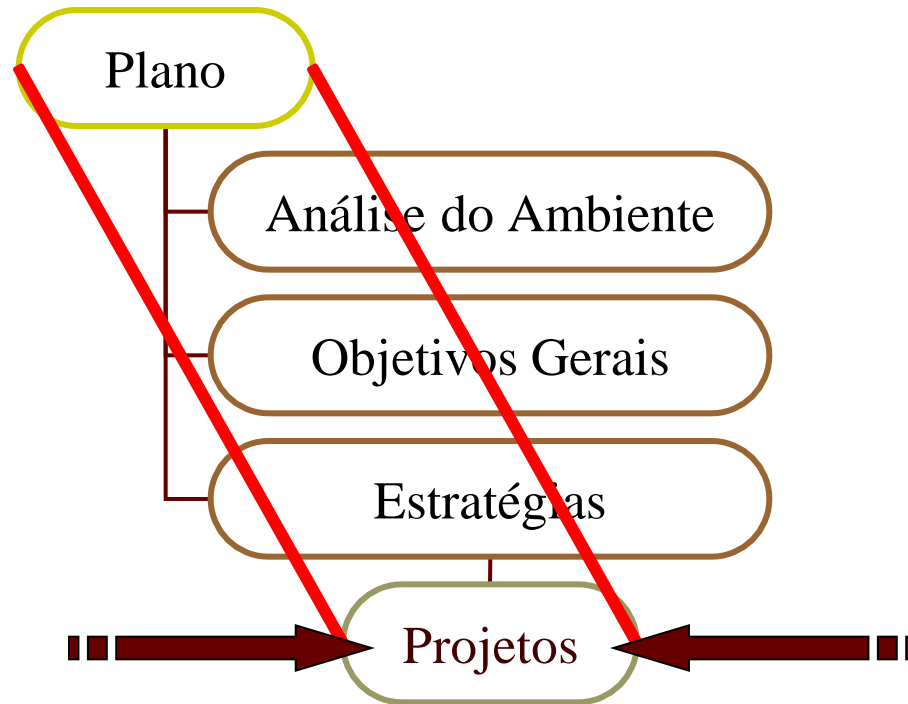
Bradesco Seguros

CIRCUITO DA LONGEVIDADE

PARTY BIRDS

Evento Esportivo – como?

Planejamento Estratégico



“Projetar significa quebrar um estado confortável para arriscar-se, atravessar um período de instabilidade em função da promessa que cada projeto pode ser melhor do que projetos passados ou do presente”. (Gadotti, 1999, p.579)

- ❑ Importante: Propor um projeto pode ser um diferencial em sua carreira.
- ❑ Um bom projeto pode transformar-se em um programa.



Projetos em Eventos Esportivos

É o elemento de conexão entre os níveis
estratégico - operacional

Necessário: estruturar formalmente

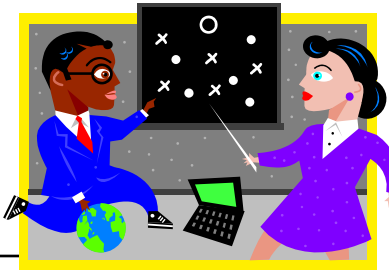
=

colocar no papel!!!



Desenvolvendo um projeto

Pontos Relevantes



1. **CAPA/IDENTIFICAÇÃO:** nome e logo/símbolo do projeto
2. **INTRODUÇÃO:** resumo geral do tema do projeto
3. **JUSTIFICATIVA:** o porque do projeto (vinculada ao referencial teórico)
4. **OBJETIVOS:** o que se pretende com o projeto
5. **PÚBLICO PRIORITÁRIO:** anseios e necessidades
6. **DESENVOLVIMENTO:** descrição das etapas do cronograma
7. **RECURSOS:** físicos/materiais, humanos e financeiros
8. **APROVEITAMENTO PROMOCIONAL/COMERCIAL**
9. **CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO:** início e término, levantamento de recursos (seleção pessoal de apoio, \$\$) divulgação, compras, preparação de locais e equipamentos



Exemplos de Projetos em Instituições Esportivas

FEDERAÇÕES ESPORTIVAS

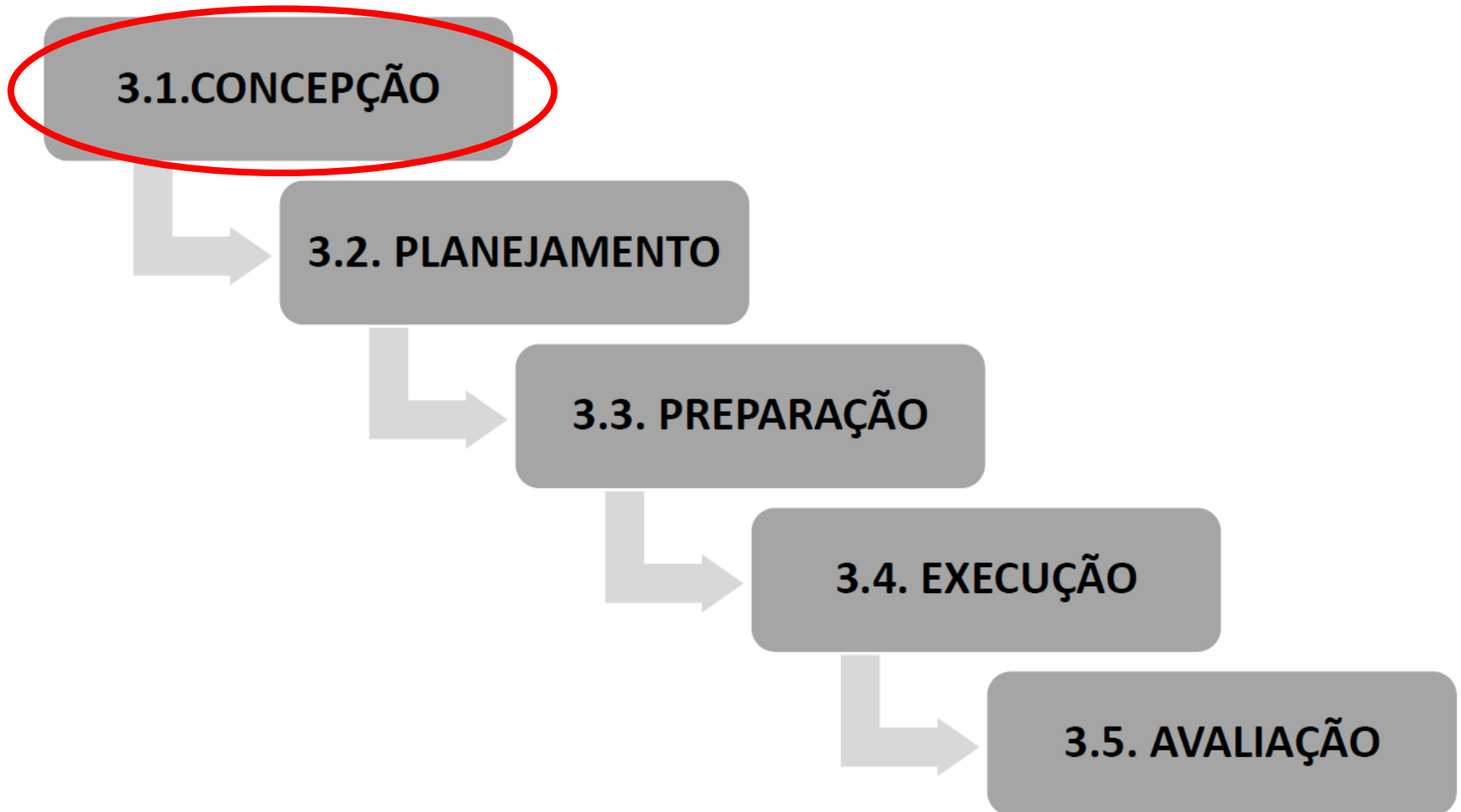
- ❑ Campeonato nacional
- ❑ Curso de formação de técnicos
- ❑ Campanha de promoção de uma determinada modalidade
- ❑ Organizar uma publicação da federação (revista esportiva ou científica)
- ❑ Montar uma seleção juvenil

Exemplos de Projetos em Clubes Esportivos:

- ❑ Competições internas;
- ❑ Olimpíadas Internas;
- ❑ Copas em homenagem a sócios e mantenedores;
- ❑ Torneios (lazer);
- ❑ Festivais para escolas de esporte;
- ❑ Competições Externas.



ETAPAS DA ORGANIZAÇÃO DE UM EVENTO





CONCEPÇÃO

- **Qual?**
- **Por que?**
- **Quem?**
- **Quando?**
- **Onde?**



Tipos de Competições Esportivas



Eventos Esportivos

Poit (2006)

- ▼ Competições Esportivas:
- ▼ Campeonatos
- ▼ Torneio
- ▼ Olimpíadas
- ▼ Taça ou Copa
- ▼ Festival
- ▼ Gincana
- ▼ Desafios

Eventos Esportivos: competições.

- ❑ Campeonatos: adversários se encontram ao menos uma vez (turno), com duração relativamente longa. Necessária grande quantidade de recursos e tempo.
- ❑ Torneio: Caráter eliminatório, em curto espaço de tempo. Dificilmente ocorre o confronto entre todos os participantes. Recomendado para eventos com grande número de competidores inscritos ou quando o tempo é limitado.
- ❑ Olimpíadas: reúne várias modalidades esportivas e condensa as diferentes competições (torneios/campeonatos) em poucos dias
- ❑ Taça ou Copa: torneio com referência a uma organização ou pessoa homenageada/financiadora do evento.
- ❑ Festival: evento esportivo participativo e informal. Visa integração inclusão dos participantes a uma modalidade esportiva em difusão.
- ❑ Gincana: atividade esportiva recreativa com diversas estações ou provas a serem cumpridas. Objetivos semelhantes ao festival.
- ❑ Desafios: confrontos entre duas equipes ou atletas em disputa única, a fim de se determinar o vencedor.



Campeonatos:

- ✔ Participantes se encontram ao menos uma vez (turno),
- ✔ Somando pontos com os resultados obtidos, sendo o campeão aquele que somar maior número de pontos
- ✔ (V-2; E-1; D-0)
- ✔ (V-3; E-1; D-0)



Campeonato indicado quando:

- ✔ Há um tempo relativamente grande disponível para sua realização;
- ✔ Há boa disponibilidade de locais e horários para os jogos;
- ✔ O número de participantes não é muito elevado;
- ✔ Disponibilidade de recursos humanos (técnico e administrativo)
- ✔ Disponibilidade financeira.



Torneio

- ✔ Participantes distribuídos em uma ou mais chaves;
- ✔ Nas chaves, os participantes são empareirados contra um adversário direto a cada rodada,
- ✔ Em um processo sequencial e consecutivo de jogos eliminatórios até chegar a um vencedor.
- ✔ As eliminatórias podem ser simples ou duplas.



Torneio indicado quando:

- ✓ Pequena disponibilidade de tempo.
- ✓ Pequena disponibilidade de locais e horários para competição.
- ✓ Eventos com grande número de competidores inscritos.
- ✓ Discrepância técnica entre os participantes constatada em algum tipo de ranqueamento



Modelos mistos ou combinados:

- ✓ Inicia-se por um sistema de rodízio e ao final faz-se um sistema eliminatório, e vice-versa.
- ✓ Exemplos: Campeonato Paulista de Futebol, Copa do Mundo, NBA, Jogos Coletivos em Olimpíadas.



Olimpíadas:

- reúne várias modalidades esportivas e condensa as diferentes competições (torneio) em poucos dias.





Taça ou Copa:

- ✔ torneio com referência a uma organização ou pessoa homenageada ou benemérito do evento.





Festival:

- Evento esportivo participativo e informal.
- Visa integração e inclusão dos participantes a uma modalidade esportiva em difusão.





Gincana:

- ✔ atividade esportiva recreativa com diversas estações ou provas a serem cumpridas.
- ✔ Objetivos semelhantes ao festival.

Desafios:

- ✔ confrontos entre duas equipes ou atletas em disputa única, a fim de se determinar o vencedor.



DÚVIDAS ???



Referências Bibliográficas - livros:

- POIT, D. R. **Organização de Eventos Esportivos**. 4. edição, São Paulo: Phorte, 2006.