

Aula 02 - Funções

segunda-feira, 24 de agosto de 2020 17:52

Definição 1.1 Modelo matemático é constituído, em geral, por uma ou mais equações (funções) que descrevem a estrutura do modelo: variável dependente, variáveis independentes ou livres, inter-relações, suposições, parâmetros. Por outras palavras o modelo matemático é uma representação sintética do fenómeno em estudo.

$$f(x) = 5x + 3 \quad f(t) = 4t + 2$$

Exemplo 1.1 Na Agronomia é comum a condução de experimentos para verificar o efeito de um determinado nutriente ou fertilizante sob a produção de uma espécie. Há vários modelos teóricos disponíveis na Literatura¹, a função do 2º grau é um desses:

$$f(x) = y = ax^2 + bx + c \quad (1.1)$$

em que y representa a produção, em kg/ha , de uma determinada variedade; x representa a dose do nutriente, em kg/ha e a , b e c são os parâmetros que irão particularizar a equação. O modelo 1.1, por ser uma função bem conhecida, apresenta algumas vantagens. Porém, uma desvantagem desse modelo é quando pretendemos utilizá-lo para prever uma produção dado um valor de x por extrapolação. Na função do 2º grau, com $a < 0$, os valores de y decrescem “rapidamente” após o ponto de máximo, o que não corresponde bem à realidade experimental. Devido a isso, um modelo alternativo foi proposto por Mitscherlich:

$$y = A[1 - 10^{-c(x+b)}], \quad (1.2)$$

em que A , b e c são os parâmetros, representando, A : produção máxima teoricamente possível, b : quantidade do nutriente estudado existente no solo em forma assimilável e c : coeficiente de eficácia.

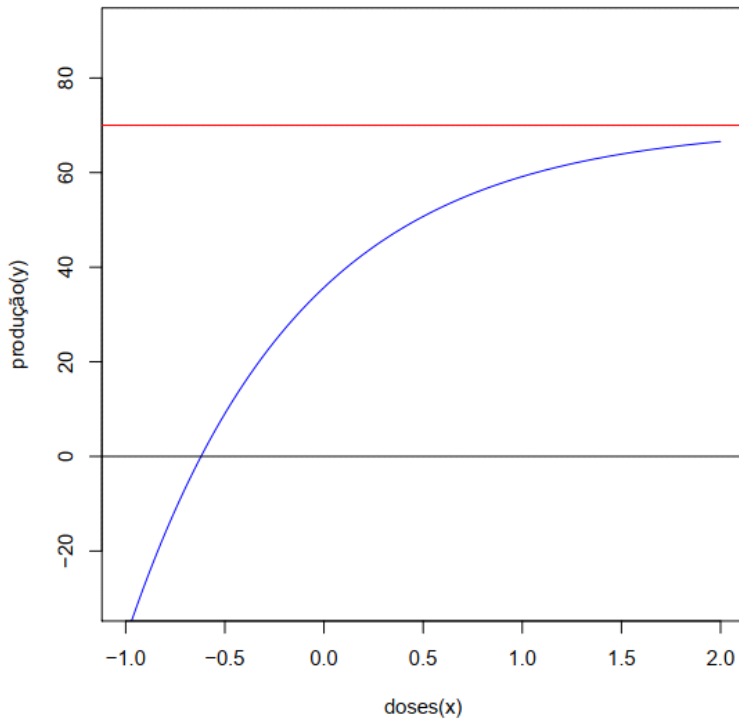


Figura 1.1: Gráfico da função $y = 70[1 - 10^{-0,5(x+0,62)}]$

Exemplo 1.2 Em Economia a quantidade demandada (Q_d) e a quantidade ofertada (Q_s) de um determinado bem ou serviço podem ser descritas como função do preço P desse produto. Nesse contexto, uma condição clássica é a construção de um modelo de equilíbrio de mercado, constituído de três equações, a terceira, nesse caso, é justamente a condição para que o equilíbrio se estabeleça. Suponha que tanto a demanda quanto a oferta sejam funções do 1º grau. O modelo pode ser representado pelo conjunto:

$$\begin{cases} Q_d = a - bP; & (I) \\ Q_s = -c + dP; & (II) \\ Q_d = Q_s. & (III) \end{cases}$$

em que a, b, c, d são os parâmetros. O problema, nesse caso, consiste em se determinar o valor P_0 que iguala a demanda e a oferta, ou seja, $P_0 = \frac{a+c}{b+d}$. Note que $b+d \neq 0$. Geometricamente equivale a encontrar o ponto de encontro entre as duas retas. Logicamente, dependendo das condições de demanda e oferta de mercado as equações (I) e (II) podem assumir outras formas e caracterizações.

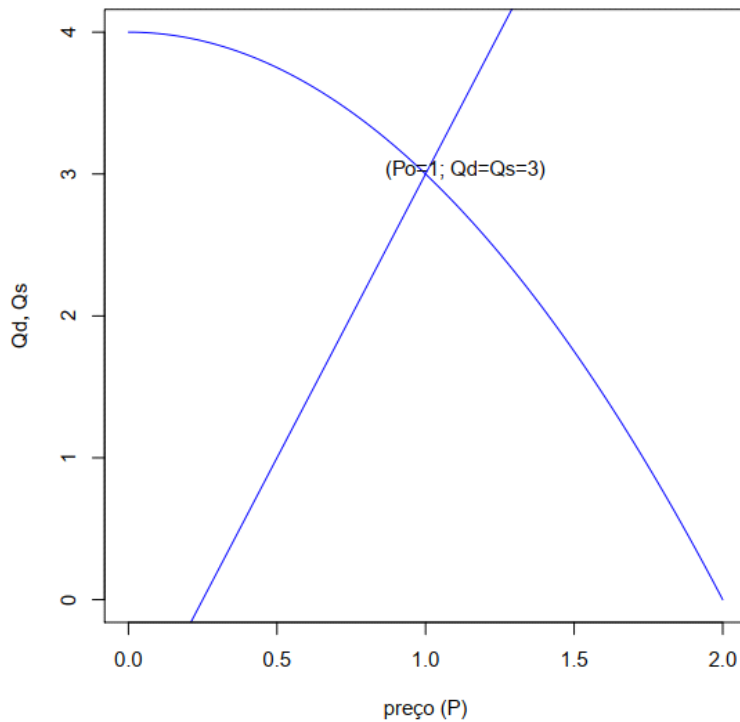
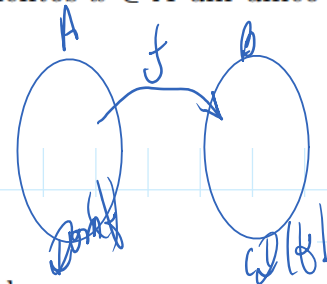


Figura 1.2: Ponto de equilíbrio de mercado em que $Q_d = 4 - P^2$ e $Q_s = 4P - 1$.

1.1 Funções

Definição 1.2 Função. Sejam A e B dois conjuntos não vazios, uma função definida em A e com valores em B é uma lei que associa a cada elementos $x \in A$ um único valor $y \in B$. Notação:

$$f : \begin{cases} A \rightarrow B \\ x \mapsto y = f(x) \end{cases}$$



Observações

- i) Quando $A \subseteq \mathbb{R}$ e $B \subseteq \mathbb{R}$ a função é dita real de variável real.
- ii) O conjunto A é denominado domínio da função, enquanto que o conjunto B é o contradomínio.
- iii) Quando não se especificarem os valores de $x \in A$, subentende-se que é o próprio conjunto \mathbb{R} .

Definição 1.3 Conjunto Imagem. Seja $y = f(x)$ uma função definida em A com valores em B , o conjunto imagem da função é definido por $I(f) = \{y \in B \mid y = f(x)\}$.

Exemplo 1.3 Nas funções a seguir, identificar o domínio:

a. $y = x + 1$

$f(x) = x + 1$

$\mathcal{D}(f) = \mathbb{R}$

$\mathcal{I}(f) = \mathbb{R} = \text{Im}(f)$

b. $y = \frac{3}{x+1}$

$\mathcal{D}(f) = \{x \in \mathbb{R} \mid x \neq -1\}$

$x + 1 \neq 0$

$x \neq -1$

c. $y = \sqrt{x-3}$

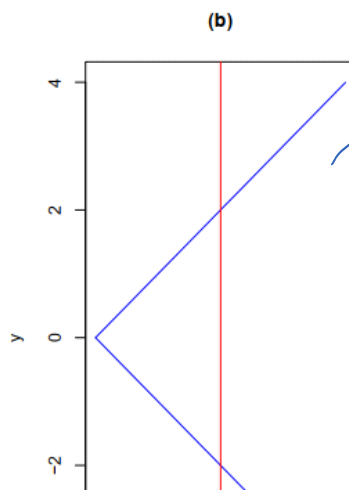
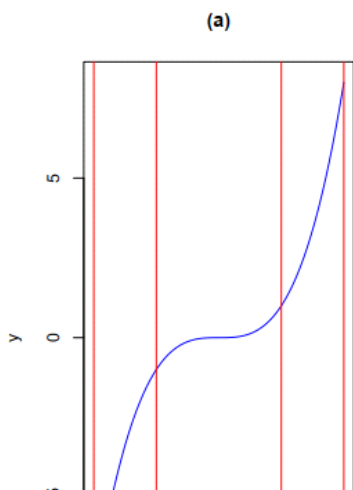
$\mathcal{D}(f) = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 3\}$

$x - 3 \geq 0$

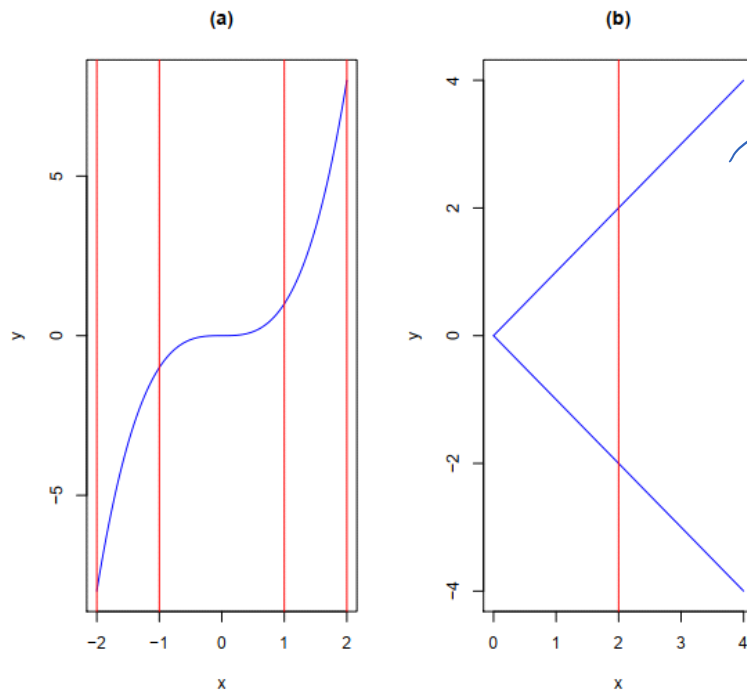
$x \geq 3$

Definição 1.4 Gráfico de uma função. Seja $y = f(x)$ uma função definida em A com valores em B , o gráfico da função, $G(f)$, é constituído de todos os pontos (x, y) tais que:

$$G(f) = \{(x, y) \in A \times B \mid y = f(x)\}$$



isso é uma função



isso é uma função

Figura 1.3: Exemplo de gráfico de uma função (a) e de um gráfico de uma relação que não é função (b).

Definição 1.5 Monotonicidade. Seja $y = f(x)$ uma função real e (a, b) um subintervalo do domínio dessa função, se:

a) $\forall x_1, x_2 \in (a, b)$ com $x_1 < x_2$ se verifique $f(x_1) < f(x_2)$, então $y = f(x)$ é uma função estritamente crescente em (a, b) ;

b) $\forall x_1, x_2 \in (a, b)$ com $x_1 < x_2$ se verifique $f(x_1) > f(x_2)$, então $y = f(x)$ é uma função estritamente decrescente em (a, b) ;

Observação: Quando a função é crescente ou decrescente em todo seu domínio diz-se que ela é absolutamente monótona.

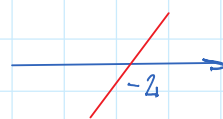
Exemplo 1.4 Estude a monotonicidade das funções em \mathbb{R} :

a. $y = x + 2$

$x_1 = -1$
 $x_2 = 0$
 $x_1 < x_2$

$f(x_1) = 1 < f(x_2) = 2$
 $f(x)$ é crescente neste intervalo

$y = 0$
 $x + 2 = 0$
 $x = -2$



b. $y = x^2 - 5x + 6$

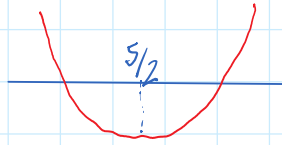
(1, 1) - r

d. $y = x^2 - 5x + 6$

$$\begin{array}{l} x_1 = 0 \\ x_2 = 1 \\ x_1 < x_2 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} x_1 = 0 \\ x_2 = 1 \\ x_1 < x_2 \end{array}} \right\} \begin{array}{l} f(x_1) = 6 \\ f(x_2) = 6 \\ f(x_1) > f(x_2) \text{ decrescente} \end{array}$$

$$\begin{array}{l} x_1 = 3 \\ x_2 = 5 \\ x_1 < x_2 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} x_1 = 3 \\ x_2 = 5 \\ x_1 < x_2 \end{array}} \right\} \begin{array}{l} f(x_1) = 0 \\ f(x_2) = 6 \\ f(x_1) < f(x_2) \text{ crescente} \end{array}$$

$$x_v = \frac{-b}{2a} = \frac{5}{2}$$



Definição 1.6 Paridade. Seja a função:

$$f : \begin{cases} A \rightarrow B \\ x \mapsto y = f(x) \end{cases}$$

$$f(-x) = f(x) \text{ par}$$

Admita que $\forall x \in A \exists -x \in A$. Nessas condições:

- a) Se $f(x) = f(-x)$, então $y = f(x)$ é uma função par;
- b) Se $-f(x) = f(-x)$, então $y = f(x)$ é uma função ímpar.

$$f(-x) = -f(x) \text{ ímpar}$$

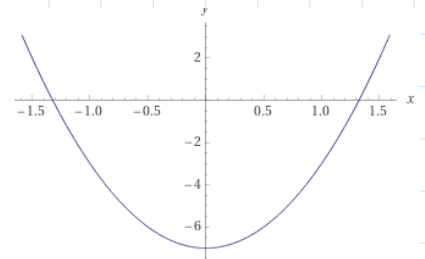
Observação: O gráfico de uma função par tem como eixo de simetria o eixo Oy, já o gráfico das funções ímpares são simétricos em relação à origem do sistema cartesiano.

Exemplo 1.5 Estude a paridade das funções a seguir.

a) $f(x) = 4x^2 - 7$

$$f(-x) = 4(-x)^2 - 7 = 4x^2 - 7 = f(x)$$

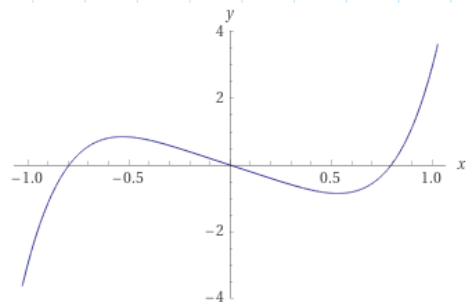
é par



b) $f(x) = 5x^5 - 2x$

$$\begin{aligned} f(-x) &= 5(-x)^5 - 2(-x) \\ &= -5x^5 + 2x = -f(x) \end{aligned}$$

é ímpar

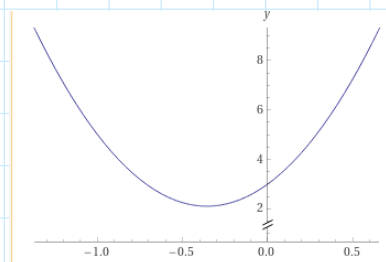


c) $f(x) = 7x^2 + 5x + 3$

$$f(-x) = 7(-x)^2 + 5(-x) + 3$$

$$= 7x^2 - 5x + 3 \neq f(x) \neq -f(x)$$

\therefore não tem paridade

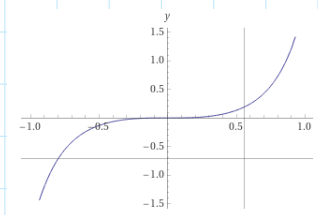


d) $f(x) = x^3 + x^7$

$$f(-x) = (-x)^3 + (-x)^7$$

$$= -x^3 - x^7 = -(x^3 + x^7) = -f(x)$$

\therefore é ímpar



Definição 1.7 Função Composta. Considere três conjuntos não vazios, A , B e C e duas funções reais $f(x)$ e $g(x)$, tais que:

$$g: \begin{cases} A \rightarrow B \\ x \mapsto g(x) \end{cases} \quad \text{e} \quad f: \begin{cases} B \rightarrow C \\ g(x) \mapsto f(g(x)) \end{cases}$$

Dessa forma, $f(g(x))$ é denominada função composta de f em g e denota-se $f \circ g(x)$. Note que o domínio de $f \circ g(x)$ é determinado pelos valores reais de x para os quais $g(x)$ exista, tais que $g(x)$ estarão no domínio de f .

Exemplo 1.7 Considere as funções definidas em \mathbb{R} , $f(x) = x^2 + 1$ e $g(x) = 2x$. Calcule $f(g(3))$ e $g(f(-1))$. Encontre as leis das funções $f \circ g(x) = f(g(x))$ e $g \circ f(x) = g(f(x))$.

$g(3) = 2 \cdot 3 = 6$
 $f(6) = 6^2 + 1 = 37$

$f(-1) = (-1)^2 + 1 = 2$
 $g(f(-1)) = g(2) = 2 \cdot 2 = 4$

$f(g(x)) = (2x)^2 + 1$
 $f \circ g(x) = 4x^2 + 1$

$g(f(x)) = 2(x^2 + 1)$
 $g \circ f(x) = 2x^2 + 2$

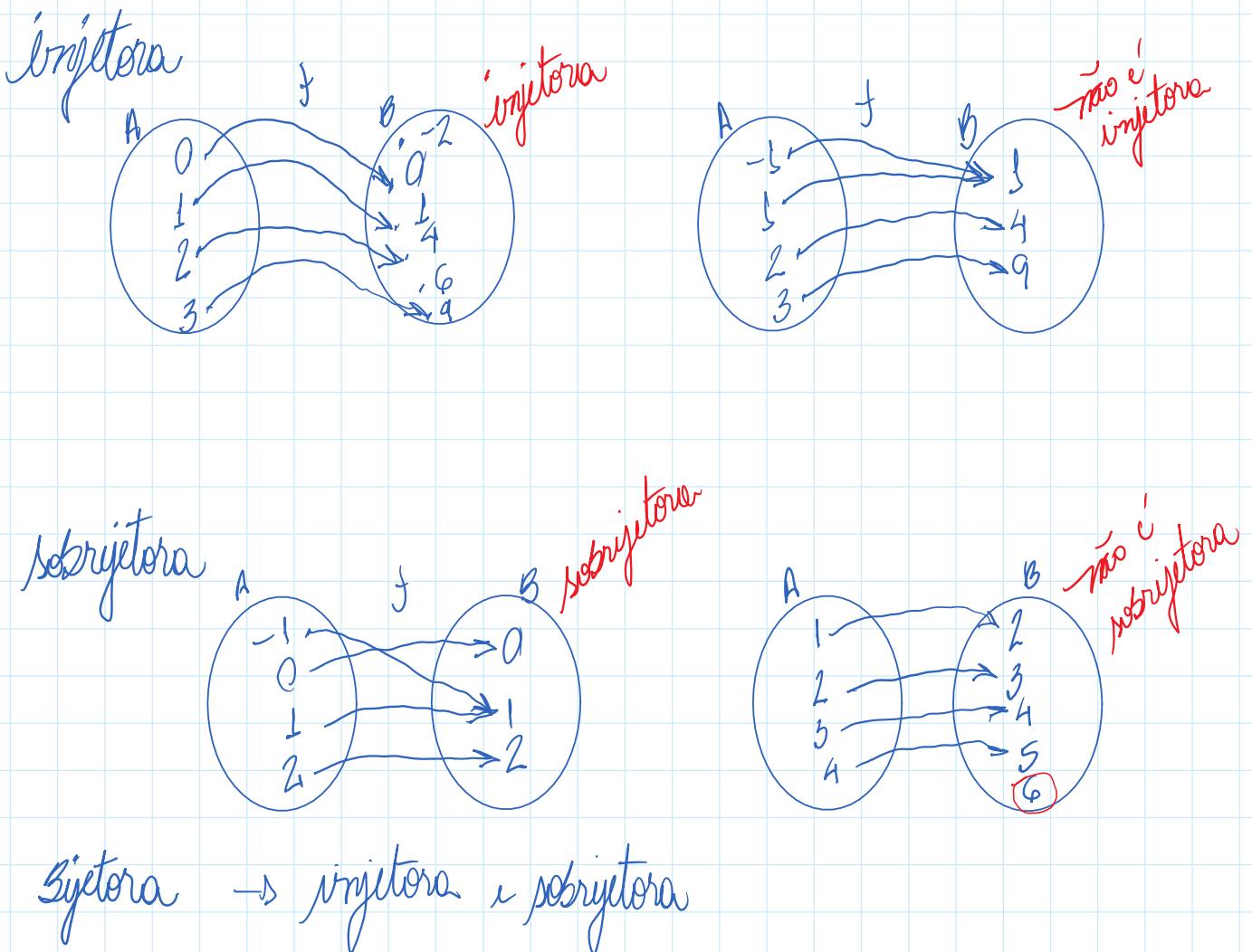
Definição 1.8 Classificação das funções. Seja a função:

$$f : \begin{cases} A \rightarrow B \\ x \mapsto y = f(x) \end{cases}$$

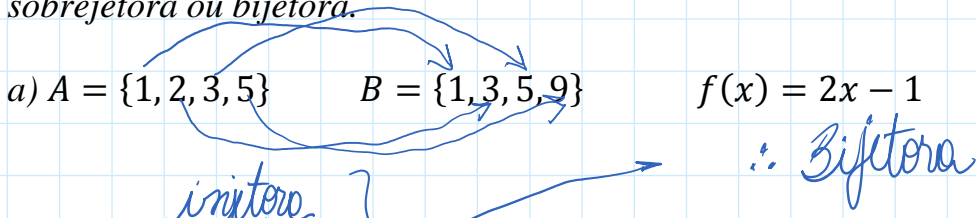
Pode-se classificá-la em:

- a) **Injetora:** Se $\forall x_1, x_2 \in A$, com $x_1 \neq x_2$ verifica-se $f(x_1) \neq f(x_2)$;
- b) **Sobrejetora:** Se $\forall y \in B$, existe ao menos um $x \in A$ tal que $y = f(x)$;
- c) **Bijetora:** Se $y = f(x)$ for simultaneamente injetora e sobrejetora.

Observação: Na função injetora pontos distintos do domínio têm imagens distintas no contradomínio. Na função sobrejetora o contradomínio coincide com o conjunto imagem.



Exemplo: Dados os conjuntos A e B e a função $f: A \rightarrow B$, verifique se f é injetora, sobrejetora ou bijetora.



$\left. \begin{array}{l} \text{injetora} \\ \text{sobrietora} \end{array} \right\} \rightarrow \therefore \text{Bijetora}$

b) $A = \{0, 1, \sqrt{2}, 2\}$ $B = \{-1, 0, 1, 2, 3\}$ $f(x) = x^2 - 1$

$x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$ \therefore injetora

c) $A = \{-2, -1, 0, 1\}$ $B = \{0, 1, 16\}$ $f(x) = x^4$

\therefore sobrietora

Definição 1.9 Função inversa. Seja, por definição, uma função:

$$f : \begin{cases} A \rightarrow B \\ x \mapsto y = f(x) \end{cases}$$

bijetora. Então, sem perda de generalidade, $y = f(x)$ admite função inversa, tal que:

$$f^{-1} : \begin{cases} B \rightarrow A \\ y \mapsto x = f^{-1}(y) \end{cases}$$

Observação: Os gráficos das funções f e f^{-1} são simétricos em relação à bissetriz dos quadrantes ímpares.

Exemplo 1.9 A função inversa de:

$$f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto x + 1 \end{cases}$$

é

$$f^{-1} : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ y \mapsto x = y - 1 \end{cases}$$

$f(x) = x + 1$
 $y = x + 1$
 $x = y - 1$
 $y^{-1} = x - 1$

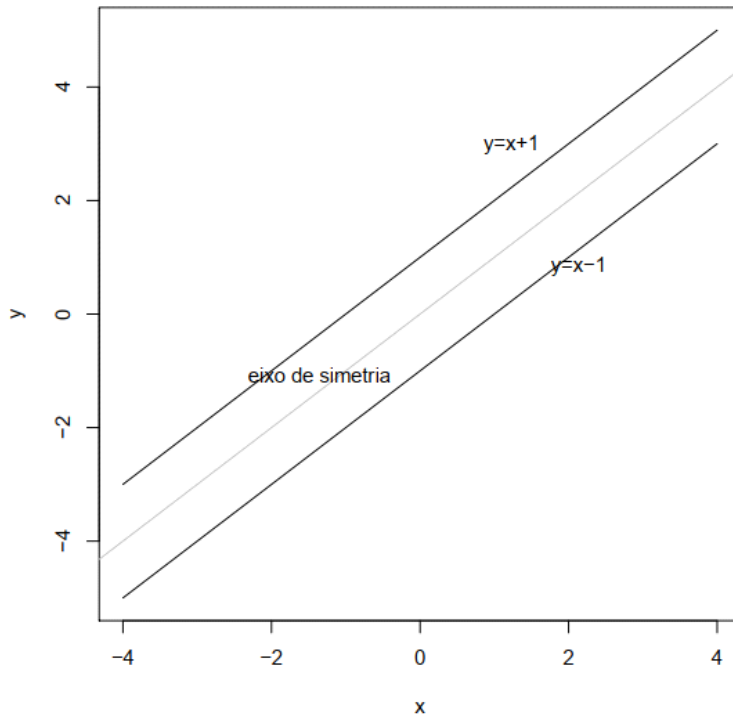


Figura 1.5: Gráficos das funções $f(x) = x + 1$ e de $f^{-1}(x) = x - 1$.

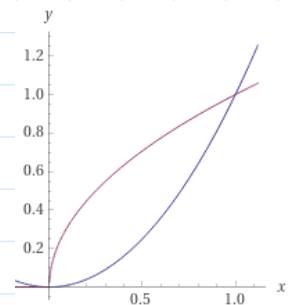
1. Encontre a função inversa de $f(x) = x^2 \Rightarrow x \geq 0$

$$y = x^2$$

$$x = y^2$$

$$y^{-1} = \sqrt{x}$$

$$\mathcal{D}(f) = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\}$$



1.1.1 Função do 1º grau

Definição 1.10 Função do 1º grau. A função

$$f : \begin{cases} \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto y = ax + b \end{cases}$$

$$a > 0$$

$$a < 0$$

com $a, b \in \mathbb{R}$ é uma função do 1º grau.

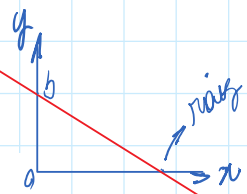
Observações:

$$\text{raiz: } y = 0$$

$$ax + b = 0$$

$$ax = -b$$

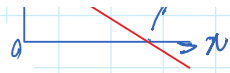
$$x = -\frac{b}{a}$$



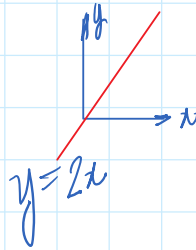
i. A raiz da função é dada por $x = -\frac{b}{a}$;

i. A raiz da função é dada por $x = -\frac{b}{a}$;

$$x = -\frac{b}{a}$$

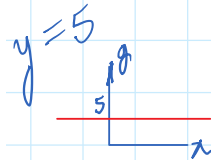


ii. O gráfico da função é uma reta, que tem inclinação determinada por $a = \tan(\alpha)$ (coeficiente angular), isto é a é a tangente do ângulo de inclinação da reta. Essa reta intercepta o eixo Oy no ponto $(0, b)$;



iii. Se $b = 0$ tem-se a função linear, $y = ax$, cuja reta passa pela origem do sistema cartesiano;

iv. Se $a = 0$ tem-se a função constante, $y = b$, cuja reta é paralela ao eixo Ox ;



v. Se $a \neq 0$ e $b \neq 0$ a função é denominada afim;

vi. Se $a > 0$ a função é absolutamente crescente em \mathbb{R} , se, porém $a < 0$ a função é absolutamente decrescente;

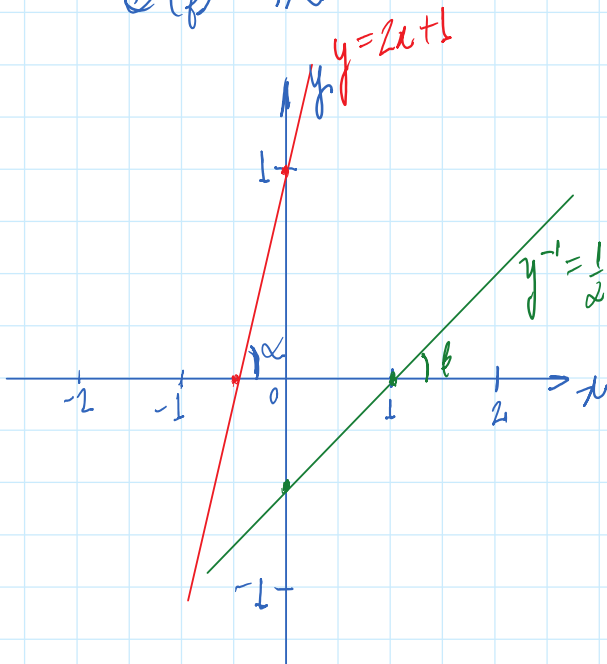
vii. Da forma como definida em (1.10) a função é bijetora e, portanto, admite inversa.

Exemplo 1.10 Dada a função $y = 2x + 1$, esboce o gráfico, determine o ângulo de inclinação da reta e encontre sua função inversa.

$$D(f) = \mathbb{R}$$

intercepto no eixo $y \Rightarrow x=0$
 $y=1$

intercepto no eixo $x \Rightarrow y=0$
 $2x+1=0$
 $x=-\frac{1}{2}$



inversa: $x = 2y + 1$

$$2y = x - 1$$

$$y = \frac{x - 1}{2}$$

$$y^{-1} = \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{2}x - \frac{1}{2} = 0$$

$$x = \frac{1}{2} \cdot 2 \quad x=1$$

Coefficiente angular: $\text{tg } \alpha = \frac{CO}{OA}$

$$\text{tg } \alpha = \frac{1}{\frac{1}{2}} = 1 \cdot \frac{2}{1} = 2 \quad \alpha = 63,43^\circ$$

$$\tan^{-1}(2) = 63,43^\circ$$

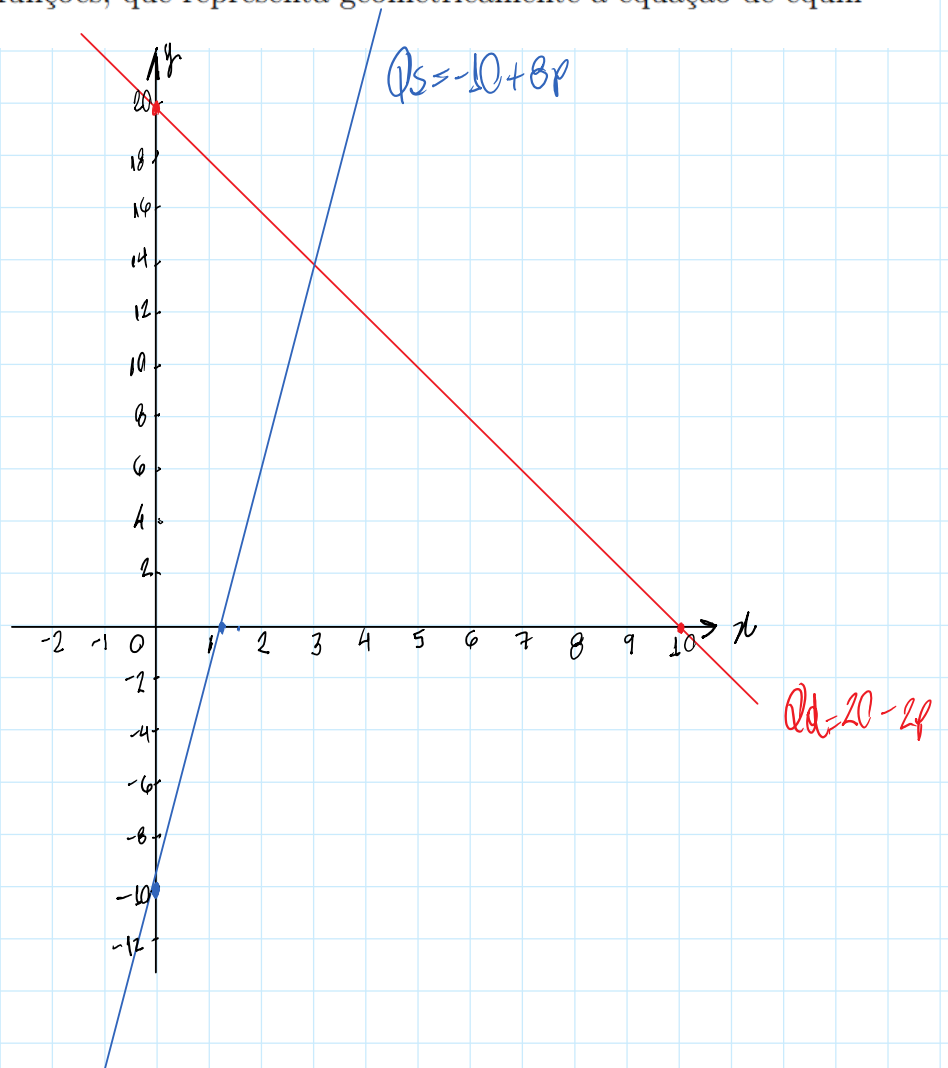
$$\beta = 26,57^\circ$$

$$\text{tg } \beta = \frac{1}{2}$$

Exemplo 1.11 Considere um problema de equilíbrio linear de mercado com uma única mercadoria de preço variável P . Sejam também as funções Q_d , que representa a função de demanda e Q_s , que representa a oferta dessa mercadoria. Admita:

$$\begin{cases} Q_d = 20 - 2P; & (I) \\ Q_s = -10 + 8P; & (II) \\ Q_d = Q_s. & (III) \end{cases}$$

Represente nos mesmos eixos cartesianos as funções de demanda e oferta. Estabeleça o ponto de encontro entre as funções, que representa geometricamente a equação de equilíbrio III.



$$Q_d = 20 - 2P$$

$$\begin{cases} P = 0 \\ y = 20 \end{cases}$$

$$\begin{cases} P = 10 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 20 - 2P &= 0 \\ 2P &= 20 \\ P &= 10 \end{aligned}$$

$$Q_s = -10 + 8P$$

$$\begin{cases} P = 0 \\ y = -10 \end{cases} \quad \begin{cases} P = \frac{5}{4} \\ y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 8P - 10 &= 0 \\ P &= \frac{10}{8} \\ P &= \frac{5}{4} = 1,25 \end{aligned}$$

$$Q_d = Q_s$$

$$20 - 2P = -10 + 8P$$

$$20 + 10 = 8P + 2P$$

$$10P = 30$$

$$\underline{P = 3}$$

\Rightarrow ponto de encontro das funções de oferta e demanda