

Slime Shepherd



Post Mortem

Projeto

Projeto

- RTS casual
- Gerenciar e proteger slimes



Feedback Individual

Arthur Souza

- Ideia original
- One sheet
- Personagens (Slime, Pastora, Coelho, Lobo)
- Post processing e apresentação gráfica (Gestalt)
- Balanceamento
- Pequenas melhorias de última hora
- Página do Itch

Caio Candido

- Escopo da ideia original
- Criação do Ten Pager
- Menus

Ítalo Tobler Silva

- Escopo da ideia original
- Desenvolvimento do protótipo
- Desenvolvimento das funcionalidades principais
- Integração de cenas
- Debugging
- ~~Encheção de saco~~ Lembretes semanais

Vinícius Fontenele

- Escopo da ideia original
- Logotipo e mockups de telas
- Sons do jogo
- Mapa do jogo

Pontos Positivos

O que deu certo

- Escopo
- Cronograma
- Core Features
- Gestalt
- Público Alvo

Pontos Negativos

O que deu errado

- Urso
- Teste de gameplay muito tarde
- Documentação inicial aquém do desejado
- Falta de experiência de metade da equipe

In Memoriam: *Ursus maritimus*



Muito obrigado a todos!