

MAP2110 - Notas de aula e exercícios

Cônicas

Saulo R. M. Barros

Departamento de Matemática Aplicada - IME-USP

Quádricas e cônicas e formas quadráticas em \mathbb{R}^2 .

Definição: Uma equação quadrática nas variáveis $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ é da forma $ax^2 + 2bxy + cy^2 + dx + ey + f = 0$, onde a, b, c, d, e, f são constantes. A esta equação está associada uma forma quadrática que consiste em $ax^2 + 2bxy + cy^2$.

A equação quadrática pode ser escrita matricialmente como:

$$\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + f = 0$$

correspondendo a: $X^t A X + K X + f = 0$ com $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, $A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$, $K = \begin{bmatrix} d & e \end{bmatrix}$.

A forma quadrática é dada por $X^t A X$, onde a matriz A é simétrica.

A cada equação quadrática, corresponde uma cônica (eventualmente degenerada). Veremos aqui como identificá-las.

Vamos inicialmente supor que o coeficiente b seja igual a 0, caso em que a matriz A é diagonal.

Neste caso a equação quadrática é:

$$ax^2 + dx + cy^2 + ey + f = 0$$

O que vamos fazer agora é "completar quadrados".

$$\begin{aligned} \text{Veja que } ax^2 + dx &= a\left(x^2 + \frac{d}{a}x\right) = a\left(x^2 + \frac{d}{a}x + \left(\frac{d}{2a}\right)^2 - \left(\frac{d}{2a}\right)^2\right) \\ &= a\left(x + \frac{d}{2a}\right)^2 - a\left(\frac{d}{2a}\right)^2 \end{aligned}$$

Vejam como usar o complemento de quadrados na identificação de cônicas.

Considere a equação $2x^2 + y^2 - 12x - 4y + 18 = 0$

Escrevendo: $2x^2 - 12x + y^2 - 4y + 18 = 0$

$$2(x^2 - 6x) + (y^2 - 4y) = -18$$

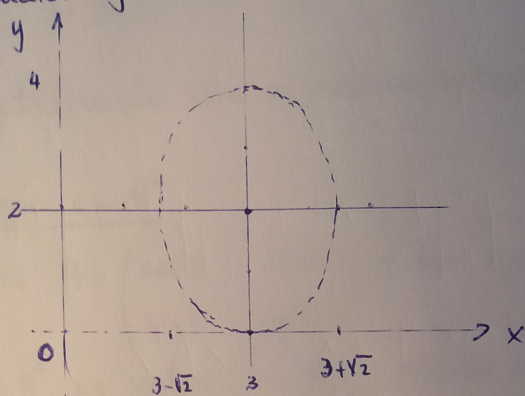
$$2(x^2 - 6x + 9) + (y^2 - 4y + 4) = -18 + 18 + 4$$

obtemos:

$$2(x-3)^2 + (y-2)^2 = 4$$

e
$$\frac{(x-3)^2}{2} + \frac{(y-2)^2}{4} = 1$$

que podemos identificar como sendo uma elipse com semi-eixo maior igual a 2 e menor $\sqrt{2}$ centrada em $(3, 2)$.



Veja que reduzimos a equação quadrática a uma forma padrão da elipse, o que nos permitiu sua identificação.

Formas padrão: elipse: $\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$ hipérbolo: $\frac{(x-x_0)^2}{a^2} - \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = \pm 1$

parábola: ~~$y - y_0 = c(x - x_0)$~~ $(y - y_0)^2 = c(x - x_0)$, $(x - x_0)^2 = c(y - y_0)$

Observação: Nem sempre as equações quadráticas admitem solução

(Por exemplo, $x^2 + y^2 + 3 = 0$) em \mathbb{R}^2 . No exemplo, só obteríamos solução caso admitíssemos valores complexos p/ $x \neq y$. Afora isso, algumas soluções irão corresponder a cônicas degeneradas (por exemplo, um ponto, uma reta, duas retas que se cruzam).

Vejam os outro exemplo:

$$x^2 - 16y^2 + 8x + 128y = 256$$

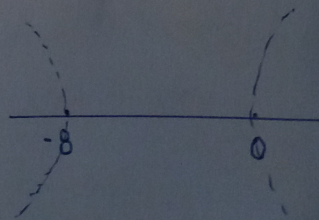
Manipulando: $(x^2 + 8x) - (16y^2 - 128y) = 256$

$$(x^2 + 8x + 16) - 16(y^2 - 8y + 16) = 256 - 16 \cdot 16 + 16$$

$$(x+4)^2 - 16(y-4)^2 = 16$$

$$\frac{(x+4)^2}{16} - (y-4)^2 = 1$$

(hipérbole).



O caso $b \neq 0$

Neste caso, as cônicas não estarão alinhadas com os eixos x e y , mas sim com eixos x', y' obtidos através de uma rotação dos eixos originais.

Para sua identificação será necessário introduzirmos alguns conceitos.

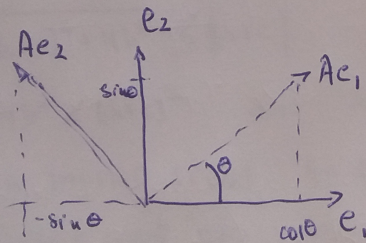
Matriz de Rotação em \mathbb{R}^2 :

Uma matriz $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ é tal que Av transforma um

vetor $v \in \mathbb{R}^2$ no vetor $u = Av$ obtido através da rotação de u no sentido anti-horário por um ângulo θ . Veja que o

vetor $e_1 = (1, 0)$ é tal que $Ae_1 = (\cos \theta, \sin \theta)$ e

para $e_2 = (0, 1)$, $Ae_2 = (-\sin \theta, \cos \theta)$.



Obs: Note que

$$A^t A = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta & 0 \\ 0 & \sin^2 \theta + \cos^2 \theta \end{pmatrix} = I$$

ou seja $A^{-1} = A^t$!

Auto-vetores da matriz A :

Dizemos que um vetor $v \neq 0$ é um auto-vetor de A caso exista

λ (queremos $\lambda \in \mathbb{R}$ aqui) tal que $Av = \lambda v$, ou seja, a multiplicação de v por A produz um múltiplo de v . (λ é chamado) (auto-valor!)

Vocês viram um exemplo particular no projeto, onde buscamos um vetor x tal que $Mx = x$ e a condição para termos um tal vetor era que $(M - I)$ fosse singular, ou seja, que $\det(M - I) = 0$. Neste caso, tínhamos $\lambda = 1$.

Para que exista um tal λ e $v \neq 0$ tal que $Av = \lambda v$, precisamos ter $\det(A - \lambda I) = 0$.

Vamos considerar a matriz A da forma quadrática $x^t Ax$ e calcular $\det(A - \lambda I)$, onde $A - \lambda I = \begin{pmatrix} a-\lambda & b \\ b & c-\lambda \end{pmatrix}$

$$\text{e } \det(A - \lambda I) = (a-\lambda)(c-\lambda) - b^2 = \lambda^2 - (a+c)\lambda + (b^2 - ac) = p(\lambda)$$

Note que $\det(A - \lambda I)$ é um polinômio em λ , que será nulo quando λ for raiz. As raízes deste polinômio são:

$$\lambda_{1,2} = \frac{(a+c) \pm \sqrt{a^2 + 2act + c^2 + 4b^2 - 4ac}}{2}$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{(a+c) \pm \sqrt{(a-c)^2 + 4b^2}}{2}$$

Podemos observar que as raízes sempre são reais. Além disso, se $a=c$ e $b=0$, teremos raiz dupla $\lambda=a$. Além disso,

quando $\sqrt{(a-c)^2 + 4b^2} < |a+c|$ (ou seja, quando

$$(a-c)^2 + 4b^2 < (a+c)^2 \iff 4(b^2 - ac) < 0 \iff \det A > 0)$$

as raízes têm mesmo sinal. Se $\det A = 0$ teremos uma raiz nula e a outra ~~de sinal oposto~~ não nula. Caso $\det A < 0$, as raízes têm sinais opostos.

Vamos considerar o caso em que $\lambda_1 \neq \lambda_2$. Existem então $v_1, v_2 \neq 0$ tal que $Av_1 = \lambda_1 v_1$ e $Av_2 = \lambda_2 v_2$. Note que qualquer múltiplo destes vetores será também um auto-vetor. Podemos portanto normalizar v_1 e v_2 de maneira que $\|v_1\| = \|v_2\| = 1$.

Vamos agora, usando o exercício 2 f) da lista 11 (que estabelece que $Ax \cdot y = x \cdot A^t y$, $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $x, y \in \mathbb{R}^n$), mostrar que v_1 e v_2 são ortogonais. Temos que $\lambda_1(v_1 \cdot v_2) = \lambda_1 v_1 \cdot v_2 = Av_1 \cdot v_2 = v_1 \cdot A^t v_2 = v_1 \cdot Av_2$ (A é simétrica!) $= v_1 \cdot \lambda_2 v_2 = \lambda_2(v_1 \cdot v_2)$.

Assim, $(\lambda_1 - \lambda_2)(v_1 \cdot v_2) = 0$. Como $\lambda_1 \neq \lambda_2$ temos $v_1 \cdot v_2 = 0$.

Ou seja, v_1 e v_2 são dois vetores ortogonais em \mathbb{R}^2 , ambos escolhidos com norma 1. São portanto uma rotação da base canônica do \mathbb{R}^2 .

Vamos agora utilizar estes fatos sobre os auto-vetores de A na identificação das cônicas.

Considere a equação quadrática $5x^2 - 4xy + 8y^2 - 36 = 0$

A forma quadrática associada tem a matriz $A = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ -2 & 8 \end{pmatrix}$

$$\text{e } p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 5-\lambda & -2 \\ -2 & 8-\lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - 13\lambda + 36$$

com raízes $\lambda_1 = 4$ e $\lambda_2 = 9$ (note que $\det A = 36 > 0$)

Calculemos os auto-vetores:

$$A - 4I = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{Resolvendo } (A - 4I)v_1 = 0$$

temos $v_1 = (2\alpha, \alpha)$

$$A - 9I = \begin{pmatrix} -4 & -2 \\ -2 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{e } v_2 = (\beta, -2\beta)$$

Como queremos $\|v_1\| = \|v_2\| = 1$ queremos que $4\alpha^2 + \alpha^2 = 5\alpha^2 = 1$
e $\beta^2 + 4\beta^2 = 5\beta^2 = 1$

Assim, $v_1 = \left(\frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{5}}\right)$, $v_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}}\right)$ é nossa escolha.

Seja P a matriz com colunas v_1 e v_2 :

$$P = [v_1 \ v_2] = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} \end{bmatrix} \quad \left(\text{Observe que } P \text{ é uma matriz de} \right.$$

Rotação, com $\cos \theta = \frac{2}{\sqrt{5}}$ e $\sin \theta = \frac{1}{\sqrt{5}}$

Desta forma: $AP = P\Lambda$, onde $\Lambda = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$.

Lembre que $P^{-1} = P^t$.

Tinhamos a equação original dada por:

$$(x \ y)^t A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = 36$$

Vamos considerar $P^t \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix}$. Assim $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix}$

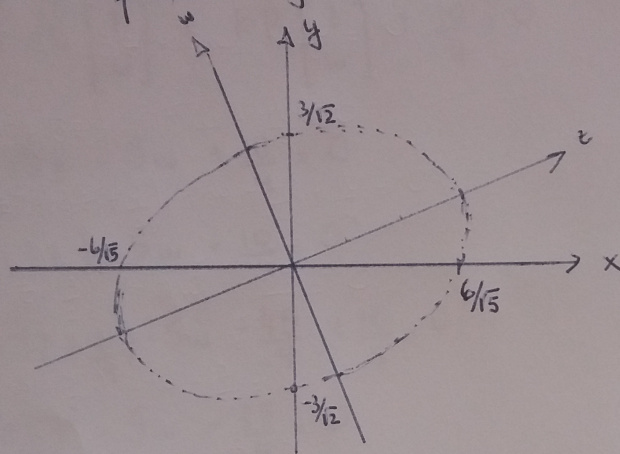
Logo $(x \ y) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}^t = \left(P \begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix} \right)^t = (z \ w) P^t$

Substituindo na equação, obtemos:

$$(z \ w) P^t A P \begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix} = 36 \quad , \quad \text{onde } P^t A P = \Lambda = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$$

Logo, $(z \ w) \Lambda \begin{pmatrix} z \\ w \end{pmatrix} = 36$ e $\frac{z^2}{9} + \frac{w^2}{4} = 1$ ($4z^2 + 9w^2 = 36$)

Portanto a equação original era uma elipse rotacionada.



Combinando rotação e translação:

Considere a equação: $4x^2 + 4xy + y^2 + 7\sqrt{5}x + \sqrt{5}y + 10/4 = 0$

com a forma quadrática $X^t A X$ com $A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ e $X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$.

A equação é $X^t A X + KX + 10/4 = 0$, onde $K = [7\sqrt{5} \ \sqrt{5}]$.

Vamos determinar os auto-valores de A. Calculamos

$$p(\lambda) = \det(A - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} 4 - \lambda & 2 \\ 2 & 1 - \lambda \end{pmatrix} = \lambda^2 - 5\lambda + 4 - 4 = \lambda^2 - 5\lambda, \text{ cujas}$$

raízes são 5 e 0. Procuremos os auto-vetores:

$$(A - 5I) = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{v}_1 = (2\alpha \ \alpha) \quad \text{Normalizando: } \vec{v}_1 = \left(\frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{5}} \right)$$

$$(A - 0I) = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{v}_2 = (-\alpha \ 2\alpha) \quad \vec{v}_2 = \left(-\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}} \right)$$

Escrevendo $P = \begin{pmatrix} 2/\sqrt{5} & -1/\sqrt{5} \\ 1/\sqrt{5} & 2/\sqrt{5} \end{pmatrix}$ temos $AP = P\Lambda$ com $\Lambda = \begin{pmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Definindo $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = P \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix}$ e substituindo na equação, temos:

$$\begin{bmatrix} z & w \end{bmatrix} P^T A P \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} + K P \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} + \frac{10}{4} = 0, \quad KP = [15 \ -5]$$

$$\begin{bmatrix} z & w \end{bmatrix} \Lambda \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} + K P \begin{bmatrix} z \\ w \end{bmatrix} + \frac{10}{4} = 0$$

$$5z^2 + 15z - 5w + \frac{10}{4} = 0$$

$$5(z^2 + 3z) - 5w + \frac{10}{4} = 0$$

$$5\left(z^2 + 3z + \frac{9}{4}\right) - 5w - \frac{45}{4} + \frac{10}{4} = 0$$

$$5\left(z + \frac{3}{2}\right)^2 - 5w - \frac{35}{4} = 0$$

$$\left(z + \frac{3}{2}\right)^2 - w - \frac{7}{4} = 0 \quad \text{e } \therefore w = \left(z + \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{7}{4} \quad \text{que}$$

é uma equação de uma parábola!

