

*Universidade de São Paulo*  
*Faculdade de Economia, Administração e Contabilidade*  
*Departamento de Administração - Campus Ribeirão Preto*  
**RAD 2311 – DESIGN DE INOVAÇÕES – 2020 – 1º sem**  
**Avaliação Final- Individual e sem consulta – 10/06/2020**  
**Prof. Dr. Sérgio Takahashi**

Aluno:

*AVALIAÇÃO INDIVIDUAL – SEM CONSULTA* - Duração: 1h40min

**Orientações:**

- Início as 10h, e o tempo de prova é de uma hora e quarenta minutos (1h 40 min), assim, o horário de término é as 11h:40min.
- Atenção: A prova deve ser redigida a mão, a caneta, pelo aluno que está assinando a prova. (Provas digitadas não serão aceitas). Assim, ao final da prova, o aluno deverá *scanear* ou tirar fotografia da prova, e depositar no STOA, em local já pré- determinado. Reserve um tempo para essa etapa final.
- Caso tenha algum problema nesse depósito, também serão aceitas provas enviadas para o e-mail ([sergiota@usp.br](mailto:sergiota@usp.br)), dentro do prazo.
- A respostas devem ter como base as interpretações e análise de cada aluno. - O entendimento das questões faz parte da prova

Obs: O entendimento das questões faz parte da avaliação

## Prova - Lições Aprendidas

Com base na estrutura da tabela abaixo, descreva as Lições Aprendidas da prática do Design de Inovação:

### **1) Ações bem sucedidas e aprendizado**

- Liste as principais *Ações bem sucedidas* na prática de DESIGN DE INOVAÇÃO na disciplina (no mínimo 5 ações).
- Justifique o aprendizado adquirido em cada Ação bem sucedida.
- Descreva sucintamente como faria melhor em um próximo Design?

Obs: Tenha foco no desenvolvimento de suas competências.

Fase do Projeto	Ações bem sucedidas	Justificativa	Como você faria melhor?

### **2) Problemas e aprendizado**

- Liste os principais *Problemas* na prática de DESIGN DE INOVAÇÃO no seu projeto. (no mínimo 5 problemas).
- Descreva como foi resolvido cada problema.
- Descreva sucintamente como faria diferente em um próximo Design!

Obs: **Tenha foco no desenvolvimento de suas competências (sem desculpas).**

Fase do Projeto	Problema	Como foi resolvido?	Como você faria diferente (em um próximo Design)?

Boa Prova!