

FEEDBACK - 0303410

Missão 3 - 31/03/2020

Grupo:	8
Projeto:	Reciclagem de embalagens de consumo (AdP)

Aspectos avaliados:	Ideação e Funcionalidades
---------------------	---------------------------

Prof. Eduardo Zancul

O processo de trabalho está bem descrito (das ideias individuais até o mapa mental). As ideias principais com e sem CPF também estão bem descritas. Parabéns pelo trabalho e vamos em frente!

Monitora Mariana Oliveira

Excelente trabalho! O relatório está apresentado de forma clara, mostrando o processo de criação da equipe em uma sequência lógica. A solução desenvolvida está bem embasada em benchmarking, pesquisas e conversas com especialistas. As potenciais soluções estão muito bem apresentadas com esboços e explicações concisas. Como existem muitos fatores externos envolvidos nas soluções propostas (ex.: poder legislativo, indústrias que utilizam garrafas de vidro, mercados), acredito que seja prudente fazer um mapeamento dos riscos envolvidos nas soluções propostas para auxiliar as decisões nas próximas etapas do desenvolvimento. Parabéns!

Monitora Lorena Leal

Foram geradas muitas ideias de solução interessantes. Explicam bem o passo a passo lógico, desde a geração das ideias, agrupamento e detalhamento. Trazer em texto as ideias devido à limitação das imagens foi uma boa solução. O mapa mental poderia ter sido um pouco maior para facilitar a leitura, mas o detalhamento ajuda nisso. Foi interessante a divisão em soluções com ou sem CPF, trazendo mais opções de funcionamento. O esboço do aplicativo ajuda a compreender melhor a ideia final proposta, mas poderiam ser maiores as imagens. A jornada do usuário agrega no entendimento mas, novamente, poderia ser maior para facilitar a leitura. Muitas vezes foi descrito no texto o que não foi possível ler nas imagens mas, dessa maneira, perdemos o potencial de síntese dessas ferramentas (protótipo de telas, mapa mental, jornada do usuário). Na Alemanha (não sei se nesse mesmo sistema pfand) percebi que muitas pessoas utilizam esses reembolso para realizar doações. Eles entregam embalagens aos catadores, ou devolvem eles mesmos na ida ao supermercado. É gerado um ticket que pode ser utilizado no supermercado mas, no lugar de usar para ganhar desconto na compra, eles entregam o ticket com o valor do reembolso para moradores de rua que ficam nas proximidades do supermercado. Nesse caso, a motivação não é o valor monetário, mas sim a possibilidade de reduzir o impacto no meio ambiente + fazer uma doação "de graça" (que já foi paga). Algumas pessoas não gostam de dar dinheiro diretamente, ou sequer carregam dinheiro, então entregar o ticket se torna mais fácil. Para o morador de rua, ele pode acumular alguns tickets, entrar no próprio mercado e realizar compras, ou seja, o valor é convertido para o próprio supermercado. Não sei se o nível de tolerância com moradores de rua nos mercados seria o mesmo no Brasoc/ Já estamos em cima no processo de desenvolvimento, mas talvez fosse interessante verificar o que motivaria mais as pessoas, se ganhar de volta esse valor ínfimo, ou doar para terceiros (mesmo que seja outro sistema), talvez isso ajude a escolher no impasse entre uso de CPF ou não.

Monitor Pedro Romeral

Relatório completo e bem estruturado. Gostei do detalhamento da ideiação e do mapa mental feito. A equipe apresentou uma boa visão crítica do cenário em que se encontram, avaliando as opções de cadastro de usuários, parcerias com entidades, etc. Vocês já apresentaram um esboço do aplicativo, o que é ótimo, pois é preciso organizar as ideias de forma a pensar na experiência que o cliente vai ter com o produto final. Agora há o desafio de pensar em como prototipar a ideia considerando o orçamento disponível e os requisitos traçados. Haverá grande esforço de todos para o sucesso do protótipo, pois estão lidando com um cenário muito amplo e dependem do comportamento e da rotina do usuário. Concordo que aumentar o aspecto monetário em jogo pode fazer com que mais pessoas usufruam da ideia. Este é um tema muito bacana e totalmente pertinente com as crises ambientais que estamos vivendo. Vejo um potencial enorme neste trabalho!

Monitora Camila Ono

Bom trabalho pessoal! A documentação da fase de ideação ficou muito bem estruturada e relatório está bem feito. O projeto está bem encaminhado, vocês usaram muito bem as informações coletadas na fase anterior e os requisitos de projeto para pensar em ideias. As documentações feitas nas etapas anteriores do projeto, servem como material de consulta para embasar discussões futuras. As soluções foram pensadas de forma crítica, apontando pontos fortes, oportunidades, reconhecendo limitações técnicas, os desafios que vão ter durante as etapas de desenvolvimento e considerando a experiência do usuário, achei legal terem feito o wireframe do aplicativo já nesta etapa e desenhado uma jornada do usuário. Para as próximas etapas, vocês podem pensar em outras formas de comunicar as soluções, seja através de desenhos, fluxogramas, esquemas, etc. ao utilizar essa linguagem, é possível apresentar ideias de forma rápida e intuitiva, além disso este tipo de pensamento esquemático/visual pode auxiliar o grupo a visualizar oportunidades e insights (isso não é uma regra, vocês devem fazer o que é mais adequado para o grupo!). Vocês tem um desafio muito complexo, mas também muito interessante e com grande potencial de impacto social!