



Instituto de Física
Universidade de São Paulo

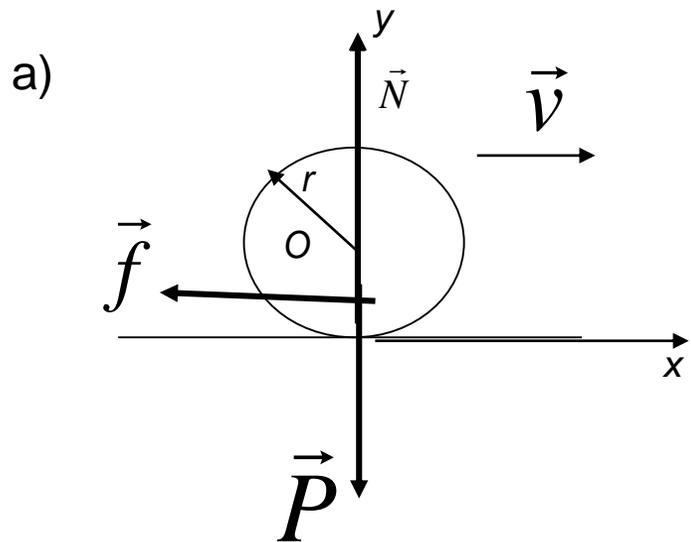
Disciplina 4300255

Mecânica dos Corpos Rígidos e dos Fluidos

Conservação do Momento Angular

Aplicações da 2ª Lei de Newton para Rotação

Problema 9. Lista 4. Um jogador de boliche lança uma bola de raio $R = 10$ cm na pista com velocidade inicial $v_0 = 7$ m/s. A bola é lançada de modo que ela escorrega num pequeno trecho antes de começar a rolar. No momento em que ela toca a pista, o movimento é de translação pura e o coeficiente de atrito dinâmico entre a bola e a pista é de 0,4. a) Faça um diagrama de corpo livre da bola e identifique os referenciais com os quais irá analisar as forças e/ou os torques. b) Calcule a aceleração do centro de massa da bola e a aceleração angular em torno do centro de massa quando entra em contato com o solo. c) Determine as equações horárias das velocidades linear e angular da bola enquanto escorrega e escreva a equação da condição de rolamento sem escorregamento. d) Durante quantos segundos a bola escorrega antes de principiar a rolar sem escorregar? e) Calcule as velocidades angular e de translação da bola no instante em que começa a rolar sem escorregar.



b)
$$\sum \vec{F} = m\vec{a}_{CM}$$

$$\vec{f} + \vec{P} + \vec{N} = m\vec{a}_{CM}$$

A projeção x:
$$-f = ma_{cm} \Rightarrow a_{cm} = -\frac{f}{m} = -\frac{\mu mg}{m} = -\mu g$$

$$\sum \vec{\tau}_{ext,cm} = I\vec{\alpha} \rightarrow -r f = I\alpha \Rightarrow \alpha = -\frac{r f}{I} = \frac{r \mu m g}{\frac{2}{5} m r^2} = -\frac{5\mu g}{2r}$$

Substituindo valores: $a_{cm} = -0,4 \cdot 10 = -4 \text{ m/s}^2$

$$\alpha = -\frac{5 \cdot 0,4 \cdot 10}{2 \cdot 0,1} = -\frac{200}{2} = -100 \text{ rad/s}^2$$

$$\text{c) } \quad v_f = v_i + a_{cm}t \qquad \omega_f = \omega_0 + \alpha t$$

$$v = -\omega r$$

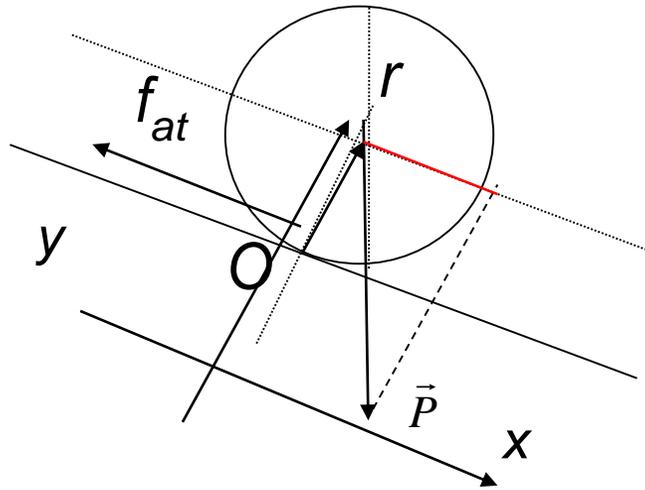
d) Substituindo:

$$v_i + a_{cm}t = -(\alpha t)r \Rightarrow 7 - 4 \cdot t = -(-100 \cdot t)r \Rightarrow t(100 \cdot r + 4) = 7 \therefore t = \frac{7}{14} = 0,5 \text{ s}$$

$$\text{e) } \quad v_{esc} = 7 - 4 \cdot 0,5 = 7 - 2 = 5 \text{ m/s}$$

$$\omega_{esc} = 0 - 100 \cdot t = -100 \cdot 0,5 = -50 \text{ rad/s}$$

Discussão: Plano inclinado



Desde o referencial centro de massa.

$$\sum \vec{F} = m\vec{a}_{CM}$$

$$\vec{f} + \vec{P} + \vec{N} = m\vec{a}_{CM}$$

A projeção x: $f - m g \operatorname{sen} \theta = m a_{cm}$

A projeção y: $-m g \cos \theta + N = 0$

Na rotação, tomando como sistema de referência o CM,

$$\sum \vec{\tau}_{ext} = I\vec{\alpha} \rightarrow -r f = I\alpha \Rightarrow f = -\frac{I\alpha}{r}$$

observar que não importa para onde orientar o x.

Substituindo

$$-\frac{I\alpha}{r} - m g \operatorname{sen} \theta = m a_{cm} \rightarrow -m g \operatorname{sen} \theta = m a_{cm} + \frac{I\alpha}{r}$$

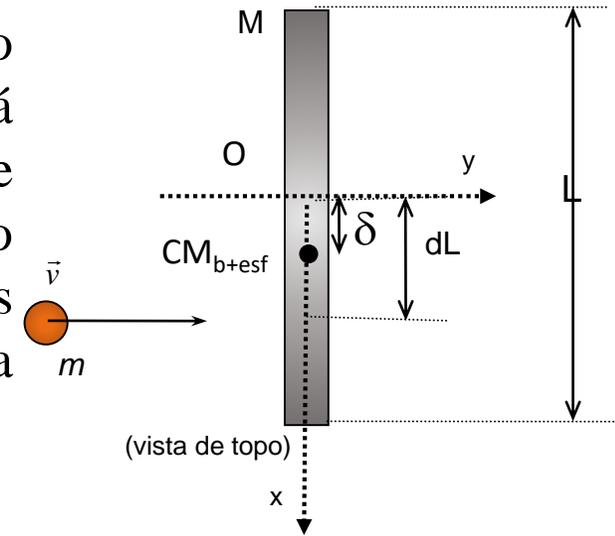
pelos referenciais adotados

$$a = \alpha R$$

$$\therefore -m g \operatorname{sen} \theta = m a_{cm} + \frac{2}{5} m r^2 \frac{a_{cm}}{r^2}$$

$$-g \operatorname{sen} \theta = a_{cm} + \frac{2}{5} a_{cm} \rightarrow -g \operatorname{sen} \theta = a_{cm} \frac{7}{5} \Rightarrow a_{cm} = -\frac{5}{7} g \operatorname{sen} \theta$$

7. (TIPLER CAP 10, E 50) A figura ao lado mostra uma barra delgada de comprimento L e massa M , e uma pequena esfera de massa plástica, com a massa m . O sistema está pousado sobre uma superfície horizontal sem atrito. A massa de plástico desloca-se para a direita, com a velocidade v , atinge a barra a uma distância d do respectivo centro de massa e fica colada na barra no ponto de contato. Determinar as expressões da velocidade do centro de massa do sistema e da velocidade angular do sistema na rotação em torno do centro de massa.



Inicialmente a barra está em repouso \rightarrow o momento angular é o momento da esfera.

Após a colisão, o sistema todo se movimenta, mas deve ser considerada a inércia rotacional de cada uma das partes.

A velocidade final dependerá das inércias rotacionais da esfera e da barra.

Como não há outras forças externas agindo no sistema (ou pelo menos não há forças na direção do movimento da barra), usamos o conceito de conservação da quantidade de movimento.

Inicialmente escolheremos a origem de coordenadas no CM da barra só. Uma vez que a esfera gruda na barra, o novo centro de massa, CM_{b+e} (Barra+ esfera), está a uma distância δ do CM original e a inércia rotacional do sistema, além da inércia rotacional da barra deve incluir o projétil uma vez grudado na mesma.

$$x_{CM} = \frac{0 \cdot M + d \cdot m}{(M + m)} = \delta = cte \quad \text{adotamos } p = \text{projétil}; b = \text{barra}$$

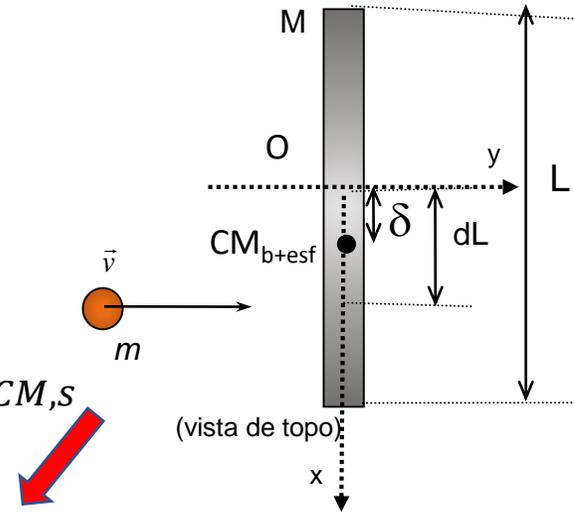
A velocidade do centro de massa do sistema é: $v_{CM} = \frac{0 \cdot M + v_{p,s} \cdot m}{(M+m)}$

Vamos analisar em primeiro lugar desde o referencial inercial do centro de massa:

$$v_{p,s} = v_{p,CM} + v_{CM,s} \Rightarrow v_{p,CM} = v_{p,s} - v_{CM,s} \quad \text{por outro lado, } v_{b,s} = v_{b,CM} + v_{CM,s}$$

por ser nula a velocidade inicial da barra em relação ao solo,

$$v_{b,CM} = -v_{CM,s}$$



A quantidade de movimento angular inicial do sistema está composta pela quantidade de movimento do projétil mais a quantidade de movimento da barra em relação ao centro de massa do sistema, sendo

$L_{z,barra} = r \times p = r \times M v_{b,CM}$: no caso do projétil ou o correspondente no caso a barra

$$L_{z,proj\acute{e}til} = r \times p = r \times m_p v_{p,CM} \quad L_{b,CM} = \delta M (-v_{b,CM}) = \delta M (v_{CM,s}) = \delta M \frac{v_{p,s} \cdot m}{(M+m)} \text{ porque o impulso gerado na colisao é positivo}$$

$$L_{p,CM} = (d - \delta) m v_{p,CM} = (d - \delta) m (v_{p,s} - v_{CM,s}) = (d - \delta) m \left(v_{p,s} - \frac{v_{p,s} \cdot m}{(M+m)} \right) = (d - \delta) m v_{p,s} \left(\frac{(M+m) - m}{(M+m)} \right) = (d - \delta) m v_{p,s} \frac{M}{M+m}$$

$$L_{b,CM} = \delta M(-v_{b,CM}) = \delta M(v_{CM,s}) = \delta M \frac{v_{p,s} \cdot m}{(M+m)} \text{ porque o impulso gerado na colisao é positivo}$$

$$L_{z \text{ tot}} = (d - \delta)mv_{p,s} \frac{M}{M+m} + \delta M \frac{v_{p,s} \cdot m}{(M+m)} = \frac{v_{p,s} \cdot m \cdot M}{(M+m)} (d - \delta + \delta) = \frac{v_{p,s} \cdot m \cdot M}{(M+m)} d$$

$$L_{z f} = I\omega \text{ como } L_{z \text{ tot}} = L_{z f}$$

$$I_{\text{barra},CM s} = \frac{1}{12} ML^2 + M\delta^2 \quad I_{\text{barra+bola}} = \frac{1}{12} ML^2 + M\delta^2 + m(d - \delta)^2$$

Este problema também pode ser resolvido desde o referencial solo, em O. O momento angular inicial, é só devido ao movimento do projétil, assim: $L_0 = mv_0 d$

Esse momento angular pode ser interpretado como:

$$L_0 = L_{\text{sistema},CM} + L_{CM,O} (*) = I\omega + (M+m)v_{CM,O} \delta = I\omega + (M+m) \frac{v_o \cdot m}{(M+m)} \delta = I\omega + v_o \cdot m \delta$$

$$L_0 = L_f \quad \therefore v_o \cdot m d = I\omega + v_o \cdot m \frac{d \cdot m}{(M+m)}$$

$$I\omega = v_o \cdot m d - v_o \cdot m d \frac{m}{(M+m)} = v_o \cdot m d \left(1 - \frac{m}{(M+m)} \right) = v_o \cdot m d \left(\frac{M+m-m}{(M+m)} \right)$$

$$\omega = \frac{v_o \cdot m M d}{M+m I}$$

$$(*) \quad \vec{L}_o = \sum m_i \vec{r}_i \wedge \vec{v}_{i(o)}$$

$$\vec{r}_{i,o} = \vec{r}_{i,CM} + \vec{r}_{CM,o} \quad \therefore \quad \vec{v}_{i,o} = \vec{v}_{i,CM} + \vec{v}_{CM,o}$$

$$\vec{L}_o = \sum m_i (\vec{r}_{i,CM} + \vec{r}_{CM,o}) \wedge (\vec{v}_{i,CM} + \vec{v}_{CM,o}) =$$

$$= \sum m_i \vec{r}_{i,CM} \wedge \vec{v}_{i,CM} + \sum m_i \vec{r}_{i,CM} \wedge \vec{v}_{CM,o} + \vec{r}_{CM,o} \wedge \sum m_i \vec{v}_{i,CM} + \vec{r}_{CM,o} \wedge \sum m_i \vec{v}_{CM,o} =$$

$$= L_{CM,o} + M \vec{R}_{CM} \wedge \vec{v}_{CM,o} + \vec{R}_{CM} \wedge M \vec{v}_{CM,o} + \dots$$

Natureza Vetorial da Rotação

Já vimos e analisamos situações considerando a natureza vetorial da rotação, como a velocidade angular, torque e momento angular. Nas próximas aulas vamos generalizar o visto no movimento de rotação, veremos situações nas quais a direção do eixo de rotação não é fixa.

Momento Angular

Temos analisado o movimento de uma partícula com velocidade \vec{v} , numa posição \vec{r} definida em relação à origem.

Vimos que o **Momento Angular**, \vec{L} , da partícula, em relação a origem O, é dada por: $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$

De acordo com a definição de produto vetorial, \vec{L} é perpendicular ao plano formado pelos vetores \vec{r} e \vec{v}

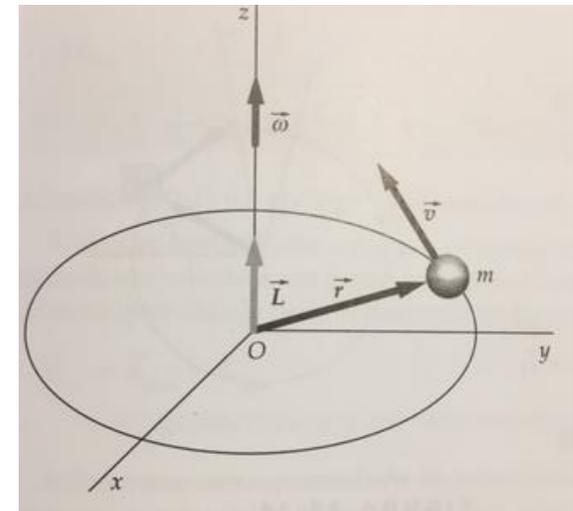
Se a partícula descrever um círculo no plano xy com centro na origem, as velocidades linear e angular estão relacionadas pela expressão:

$$v = \omega r$$

o momento angular da partícula em relação ao centro do círculo é:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times m\vec{v} = \vec{r} \times m(\vec{\omega} \times \vec{r})$$

Como vemos este é um produto vetorial triplo.



Aplicando a resolução para um produto deste tipo, supondo os vetores: $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a}$

que se interpreta como: \vec{a} escalar \vec{c} na direção de \vec{b} menos \vec{b} escalar \vec{c} na direção de \vec{a} . Se dois destes vetores forem perpendiculares, o produto escalar resulta zero. Assim da formula acima, teríamos:

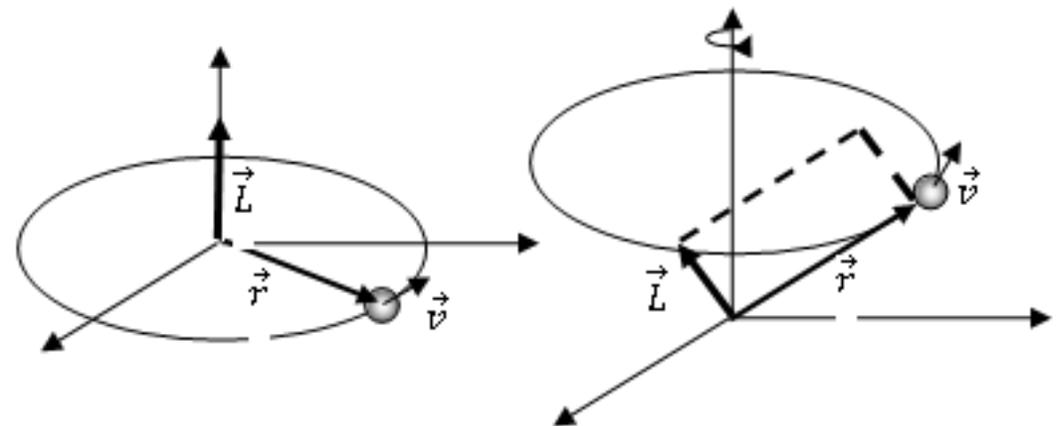
$$\vec{r} \times m(\vec{\omega} \times \vec{r}) = m[-(\vec{\omega} \times \vec{r}) \times \vec{r}] = m[-(\vec{\omega} \cdot \vec{r}) \vec{r} + (\vec{r} \cdot \vec{r}) \vec{\omega}] = mr^2 \vec{\omega}$$

onde o primeiro somando resulta nulo. E $\vec{r} \times m(\vec{\omega} \times \vec{r}) = mr^2 \vec{\omega} = I \vec{\omega}$

O momento angular tem direção coincidente com a da velocidade angular.

Este resultado não vale para um ponto qualquer. Por exemplo, quando analisamos o momento de inércia de uma partícula que se move num círculo ao redor da origem O, L possui um valor que depende do raio do círculo e da velocidade tangencial da partícula, orientado na direção do eixo z. No caso da partícula girar em torno do um eixo z a uma distância \vec{r} da origem de coordenadas, \vec{L}

terá uma orientação que dependerá daquela do vetor \vec{r}



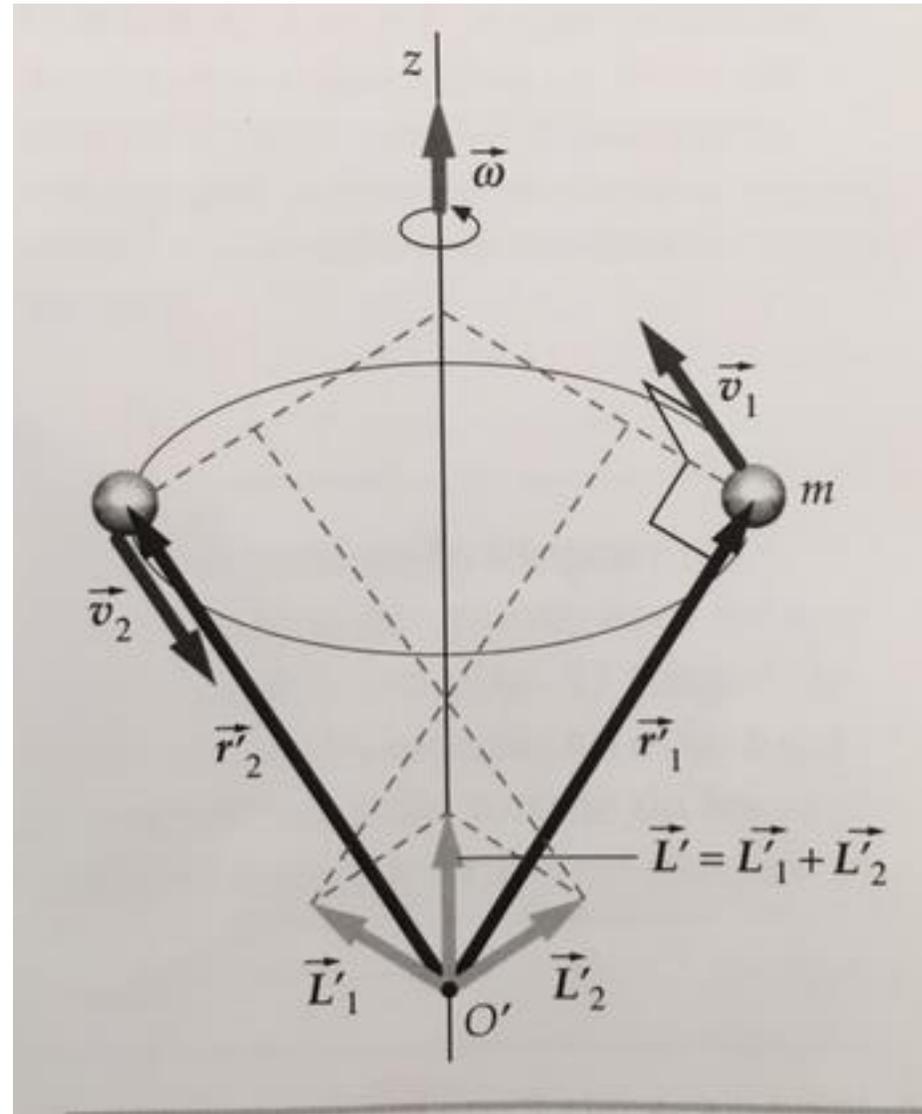
No caso de termos mais de uma partícula simetricamente localizada respeito do eixo de rotação, girando na mesma trajetória que a primeira, percebemos que o momento angular da segunda está representado de maneira similar ao primeiro momento angular e o momento angular total do sistema será a soma dos momentos angulares parciais.

Assim podemos escrever: $\vec{L} = I\vec{\omega}$

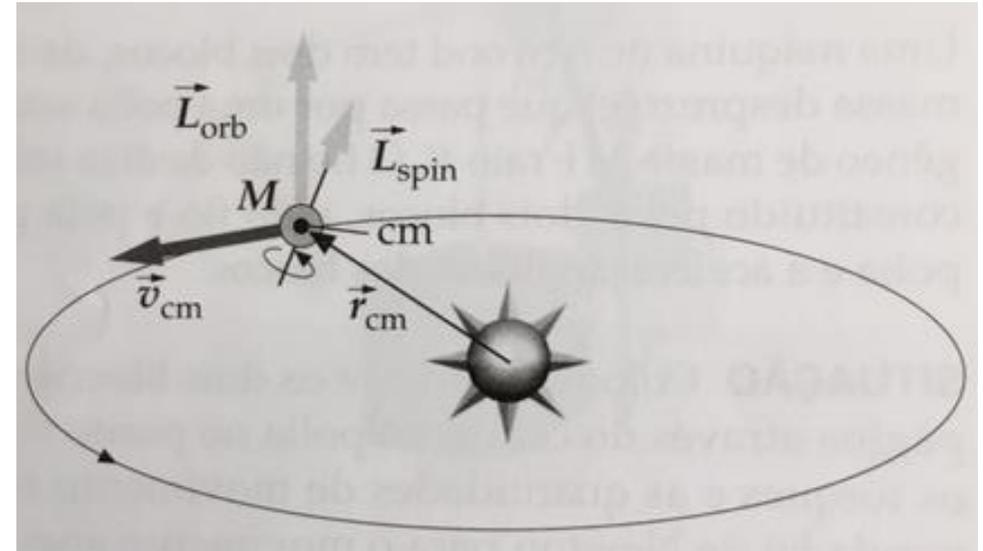
I = inércia rotacional do sistema em relação ao eixo de simetria.

O momento angular de um corpo em relação ao centro de massa é o **momento angular do spin**.

O momento angular associado ao movimento do centro de massa é o **momento angular orbital**.



A terra tem um momento angular de spin provocado pela rotação em torno do seu próprio eixo e um momento angular orbital em relação ao Sol proveniente do seu movimento de revolução anual. O momento angular total da terra em relação ao Sol é igual á soma vetorial desses dois momentos angulares.



A partir da definição de produto vetorial, $|\vec{L}| = |\vec{r}| \times |\vec{p}| = |\vec{r}| \times |m\vec{v}| = rmv\text{sen}\theta$

vemos que o módulo do momento angular está relacionado com a área (paralelogramo) formada pelos vetores r e v assim como com a altura do mesmo dada pelo seno do ângulo entre esses vetores. A direção será normal ao plano formado por ambos os vetores.

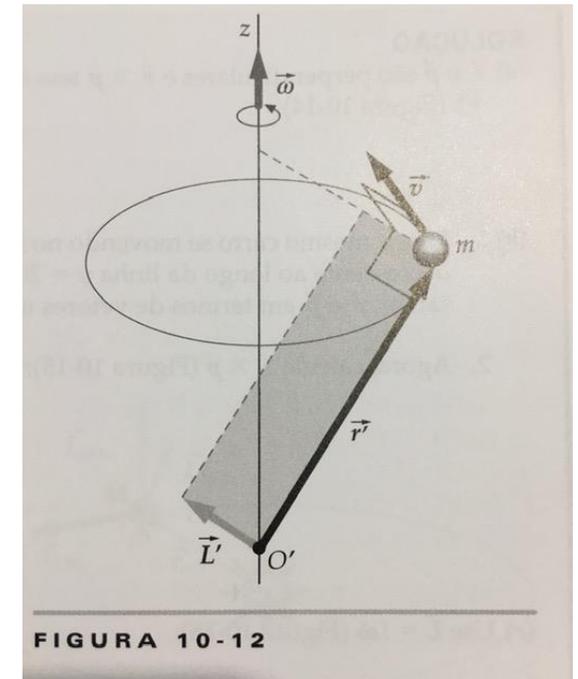


FIGURA 10-12