Grupo 2 – Projeto DCB

 Emily Saito / Gabriel Ken / Lucas Hazuma

Os que mais se popularizou nessa quarentena foram eles:

Cuidado com a concordância verbal!!

Precisam indicar a fonte de informação que usaram para citar os 8 jogos. Eles se popularizaram porque mais gente está jogando?? Há números que evidenciem o aumento de usuários?

Coloquem uma tabela.

Precisam se expressar melhor:

Muitas pessoas que não tinham o hábito de jogar jogos online passaram a aderir diferentes tipos de jogos para interagir com amigos e suprir a necessidade de contato social

Quando for um material que eu vou corrigir (diferente dos resumos) me mandem em word para eu poder fazer os comentários e correções no texto.

Grata.