

**SSC0951 – Desenvolvimento de Código Otimizado**

**Atividade 6**

**(relativa às aulas 9 (Blocagem) e 10 – (Bibliotecas Otimizadas))**

**Atividade em grupo de 2 alunos**

**Data de entrega: até o final do semestre letivo**

Essa atividade pode ser uma das seguintes opções:

1. Fazer a blocagem de um código já desenvolvido em uma atividade anterior (Aula 9)  
Para isso, as tarefas dessa atividade são:
  1. Escolher um código que faça bastante uso de vetores ou matrizes;
  2. Transformar a função que manipula o vetor/matriz em código blocado;
  3. Comparar os resultados dos tempos de execução e acesso à memória cache sem blocagem e com blocagem.
2. Verificar o desempenho de código utilizando alguma biblioteca otimizada (Aula 10)  
Para isso, as tarefas dessa atividade são:
  1. Escolher um código que faça bastante uso de vetores ou matrizes e que realize uma operação que pode ser substituída por uma função da biblioteca otimizada;
  2. Substituir a operação pela função da biblioteca otimizada;
  3. Comparar os resultados dos tempos de execução e acesso à memória cache do código sem a biblioteca otimizada e com a biblioteca otimizada.

Os grupos devem entregar no e-Disciplinas um texto contendo o que foi feito no trabalho e os resultados da análise.

**Observação: aconselho a entregar em duas semanas após a disponibilização da atividade para não sobrecarregar no final do semestre e também para ter um feedback mais rápido em termos de avaliação da atividade**