

SSC0951 – Desenvolvimento de Código Otimizado

Atividade 4

(relativa à aula 6 – Otimização do compilador)

Atividade em grupo de 2 alunos

Data de entrega: até o final do semestre letivo

O objetivo dessa atividade é testar as flags de otimização disponibilizadas no momento de compilação.

Para isso, as tarefas dessa atividade são:

1. Escolher uma arquitetura (pode ser Intel, AMD, ARM, etc.)
2. Escolher um dos programas do CLBG (<https://benchmarksgame-team.pages.debian.net/benchmarksgame/>)
3. Compilar com todas as opções de otimização (sem otimização, O1, O2 e O3) com a flag de arquitetura definida (-march)
4. Compilar com as flags de otimização encontradas no artigo "*Finding Best Compiler Options for Critical Software Using Parallel Algorithms*" para o programa escolhido considerando as flags que aparecem em 80% ou mais das soluções com melhor desempenho
5. Comparar os resultados

Os grupos devem entregar no e-Disciplinas um texto contendo o que foi feito no trabalho e os resultados da análise.

Observação: aconselho a entregar em duas semanas após a disponibilização da atividade para não sobrecarregar no final do semestre e também para ter um feedback mais rápido em termos de avaliação da atividade