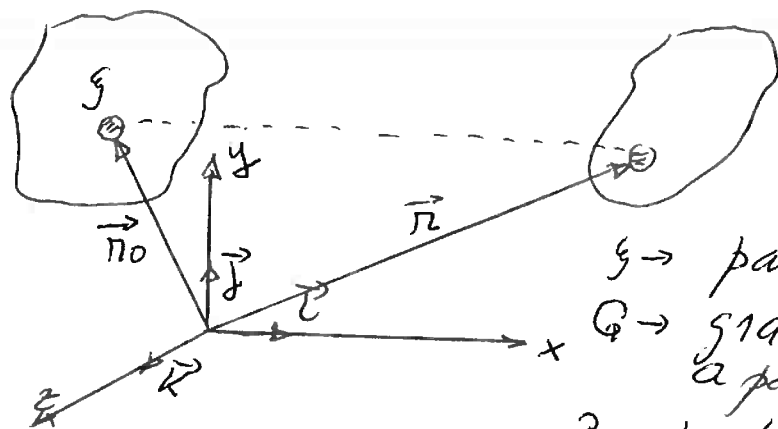


3. CINEMÁTICA DA PARTÍCULA FLUIDAINTRODUÇÃO AOS FLUIDOS EM MOVIMENTO3.1. DESCRIÇÃO DO MOVIMENTO - GENERALIDADES

A cinemática estuda o movimento de um fluido sem levar em conta as suas causas (forças).

Matematicamente, o escoamento de um fluido (meio contínuo) pode ser interpretado pela sua transformação contínua NO ESPAÇO EUCLIDIANO.



$\xi \rightarrow$  partícula fluida  
 $Q \rightarrow$  grandeza associada à partícula.  
 $P \rightarrow$  ponto de uma massa fluida (diferencial)

3.2. MÉTODOS DE DESCRIÇÃO DO MOVIMENTO

3.2.1. Método de Lagrange: Consiste em acompanhar a partícula fluida ( $\xi$ ) ao longo da trajetória de uma posição inicial  $A(x_0, y_0, z_0, t_0)$ , para, em cada instante determinar o valor da grandeza associada a partícula fluida ( $Q$ ). Posição no instante  $t$   $B(x, y, z, t)$ . Portanto consiste no estabelecimento de equações que determinem, em cada instante, a posição e as grandezas características correspondentes a cada partícula em escoamento.

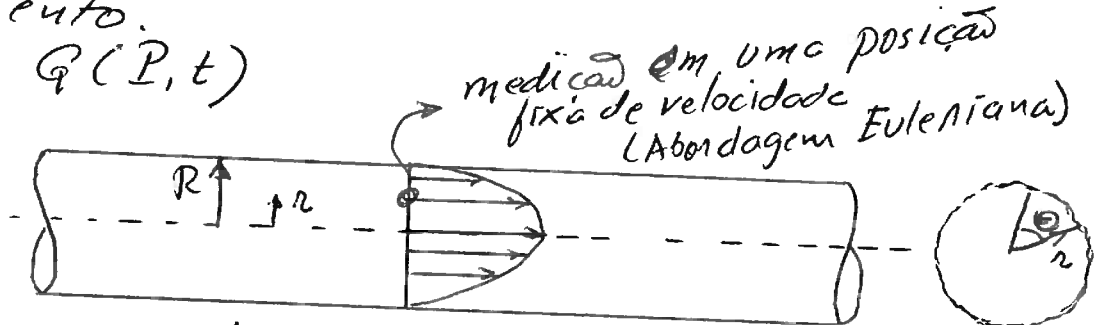
2. Método de Euler: Consiste em se fixar em um ponto geométrico  $P(x, y, z)$ , invariavelmente solidário ao sistema de referência  $S$ , para se medir a grandeza física ligada as partículas que, em diferentes instantes passam pelo ponto  $P$ .

Portanto consiste no estabelecimento de equações que determinam as grandezas características correspondentes às partículas, em cada ponto, em função do tempo.

3.3. NOÇÃO DE CAMPO, MOVIMENTO PERMANENTE E NÃO-PERMANENTE

O campo é obtido através da exploração simultânea de uma grandeza  $Q$  (qualquer (escalar ou vetorial)) em diversos pontos do escoamento.

$$Q = Q(P, t)$$



Ex: Escoamento Laminar em Condutor

Escoamento Permanente:

$$Q(P, t) = Q(P, t_0) \text{ para qualquer } t$$

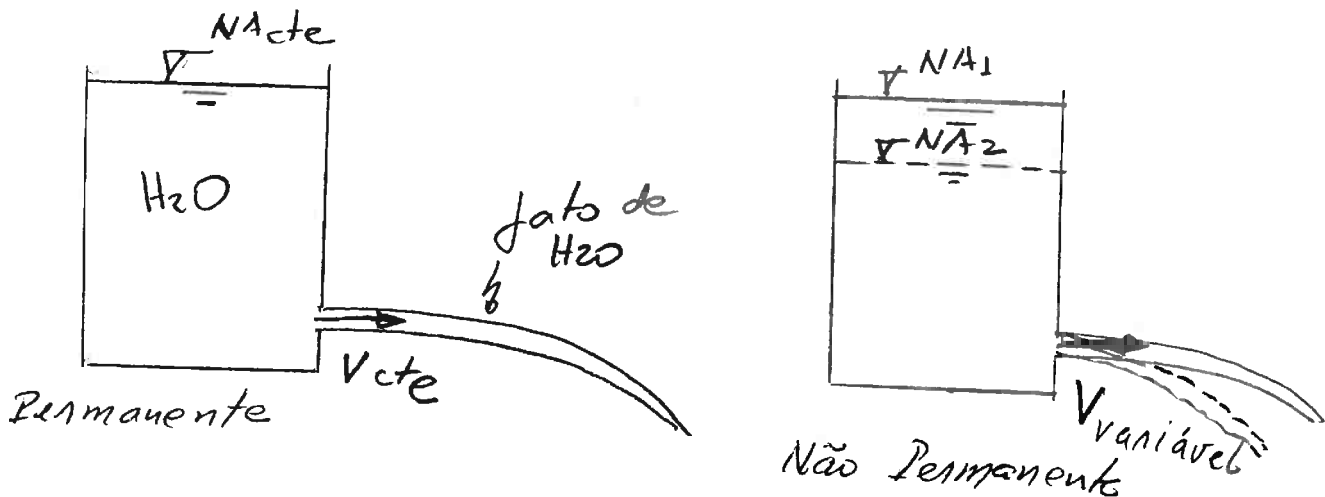
ou  $\left. \frac{\partial Q}{\partial t} \right|_P = 0$  (Variação local da grandeza  $Q$  no tempo é nula !!)

Escoamento Variável ou não Permanente

$$Q(P, t) \neq Q(P, t_0)$$

ou  $\left. \frac{\partial Q}{\partial t} \right|_P \neq 0$

Exemplo: Reservatório de água com um orifício lateral.



### 3.4. LINHAS DE ESCOAMENTO

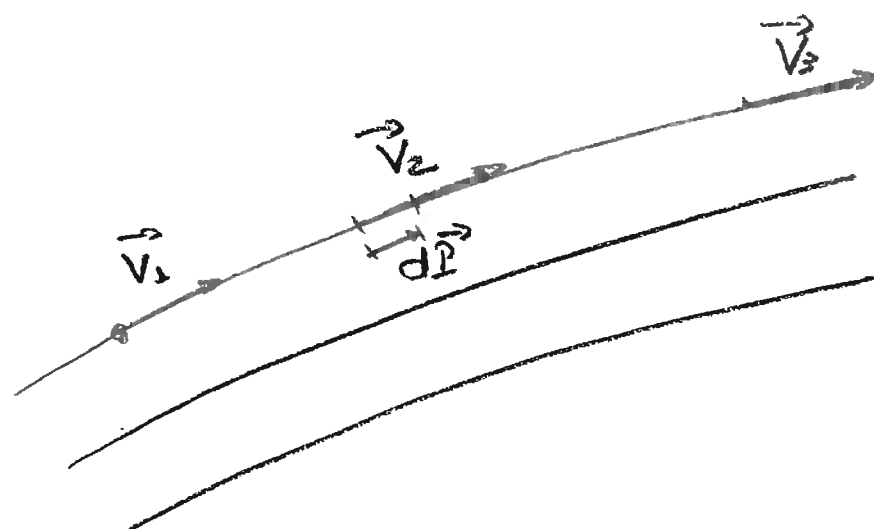
3.4.1. Trajetória: É o lugar geométrico das posições sucessivas ocupadas pelo centro de uma mesma partícula fluida ( $\rho$ ) em movimento

$$\vec{V} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} v_x = u = \frac{dx}{dt} \\ v_y = v = \frac{dy}{dt} \\ v_z = w = \frac{dz}{dt} \end{cases}$$

A partir da definição da trajetória podem-se definir as equações paramétricas da trajetória, como será visto no exercício.

### 3.4.2. Linhas de Corrente:

São as linhas tangentes aos vetores velocidade em um dado instante. Diferentemente da trajetória englobam diferentes partículas do escoamento. (Corresponde a fotografia do escoamento em um determinado instante).



Analicamente, sendo  $d\vec{P}$  um arco elemen-  
tar da L.C., então:

$$d\vec{P} \wedge \vec{v}(P, t) = 0, \text{ onde } d\vec{P} = dx \vec{i} + dy \vec{j} + dz \vec{k}$$

$$d\vec{P} \wedge \vec{v}(P, t) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ dx & dy & dz \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = 0$$

$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k}$

$$v_z dy \vec{i} + v_x dz \vec{j} + v_y dx \vec{k} - v_x dy \vec{k} - v_z dx \vec{j} - v_y dz \vec{i} = 0$$

$$(v_z dy - v_y dz) \vec{i} + (v_x dz - v_z dx) \vec{j} + (v_y dx - v_x dy) \vec{k} = 0$$

Logo:

$$\left. \begin{aligned} v_z dy - v_y dz = 0 &\Rightarrow v_z dy = v_y dz \\ v_x dz - v_z dx = 0 &\Rightarrow v_x dz = v_z dx \\ v_y dx - v_x dy = 0 &\Rightarrow v_y dx = v_x dy \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left\{ \begin{aligned} \frac{dy}{v_y} &= \frac{dz}{v_z} \\ \frac{dz}{v_z} &= \frac{dx}{v_x} \\ \frac{dx}{v_x} &= \frac{dy}{v_y} \end{aligned} \right.$$

Equações da L.C.

$$\Rightarrow \frac{dx}{v_x} = \frac{dy}{v_y} = \frac{dz}{v_z}$$

ou

$$\frac{dx}{v_x(x,y,z,t)} = \frac{dy}{v_y(x,y,z,t)} = \frac{dz}{v_z(x,y,z,t)}$$

Em coordenadas Cilíndricas :

$$\frac{dr}{V_r(r,\theta,z,t)} = \frac{r d\theta}{V_\theta(r,\theta,z,t)} = \frac{dz}{V_z(r,\theta,z,t)}$$

3.4.3. Linhas de Emissão: Não é tema do programa do curso.

3.5. MÉTODOS DE VISUALIZAÇÃO DE ESCOAMENTO  
(Ver literatura)

3.6. EXERCÍCIOS

Exemplo 2.1 (Fox & McDonald)

Dado o campo de velocidades :

$$\vec{V} = ax\vec{i} - ay\vec{j} \quad \left\{ \begin{array}{l} x,y \text{ (m)} \\ a = 0,1 \text{ s}^{-1} \end{array} \right.$$

Determinar:

- a) Equação das LCs no plano x,y
- b) Trace a LC pelo ponto I(2,8,0)
- c) A velocidade da partícula no ponto I(2,8,0)
- d) A posição em t=20s de partícula localizada em (2,8,0) no instante t<sub>0</sub>=0
- e) A velocidade da partícula na posição encontrada em (d)
- f) Partindo das equações obtidas em d (trajetória) verificar equação da LC.

Solução :

a) Equação dos LCs no plano x,y :

Equação Básica :  $\frac{dx}{v_x} = \frac{dy}{v_y} = \frac{dz}{v_z}$

$$\vec{V} = ax\vec{i} - ay\vec{j}$$

$$\left. \begin{matrix} v_x = ax \\ v_y = -ay \end{matrix} \right\} \Rightarrow \frac{dx}{ax} = \frac{dy}{-ay}$$

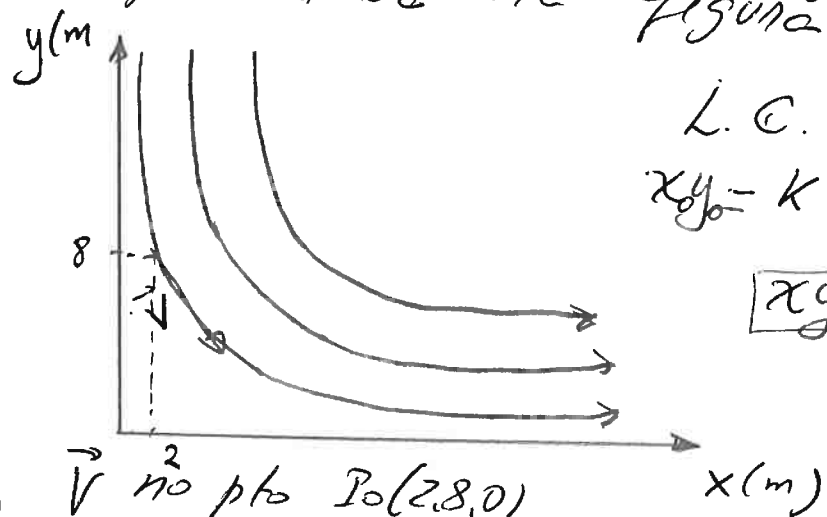
ou  $\frac{dx}{x} = -\frac{dy}{y}$

Integrando:  $\int \frac{dx}{x} = -\int \frac{dy}{y}$  ou  $\int \frac{dy}{y} = -\int \frac{dx}{x}$

$$\ln y = -\ln x + \ln k$$

$\therefore \ln(xy) = \ln k \Rightarrow \boxed{xy = k}$  resposta (a)

b) Trata-se de uma família de hipérbolas equiláteras, que no primeiro quadrante está representada na figura a seguir:



L.C. pelo pts  $P_0(2,8)$   
 $x_0 y_0 = k = 2 \times 8 = 16$

$$\boxed{xy = x_0 y_0 = 16 \text{ m}^2}$$

resposta (b)

c)  $\vec{V}$  no pts  $P_0(2,8)$

$$\vec{V}_{P_0} = ax\vec{i} - ay\vec{j} = a(x\vec{i} - y\vec{j}) = 0,1 \times (2\vec{i} - 8\vec{j})$$

$$\boxed{\vec{V}_{P_0} = 0,2\vec{i} - 0,8\vec{j} \text{ m/s}}$$

resposta (c)

d) Posição em  $t = 20$  s de partícula, que no instante  $t_0$  ocupava  $P_0(2,8,0)$

Aplicação de equações da trajetória:

$$v_x = \frac{dx}{dt} = ax \Rightarrow \frac{dx}{x} = a dt$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = -ay \Rightarrow \frac{dy}{y} = -a dt$$

$$\int_{x_0}^x \frac{dx}{x} = \int_0^t a dt \Rightarrow \ln x \Big|_{x_0}^x = at \Big|_0^t$$

$$\therefore \ln \frac{x}{x_0} = at$$

$$\int_{y_0}^y \frac{dy}{y} = \int_0^t -a dt \Rightarrow \ln y \Big|_{y_0}^y = -at \Big|_0^t$$

$$\ln \frac{y}{y_0} = -at$$

$$\text{Portanto: } \left. \begin{array}{l} \ln \frac{x}{x_0} = at \\ \ln \frac{y}{y_0} = -at \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} x = x_0 e^{at} \\ y = y_0 e^{-at} \end{array} \right\} \downarrow$$

Para  $P(2,8,0)$

e  $t = 20$  s

$$x = 2e^{0.1 \times 20}$$

$$y = 8e^{-0.1 \times 20} = 14.8 \text{ m}$$

$$= 1.08 \text{ m}$$

Equações paramétricas da trajetória

$$\boxed{P(14.8; 1.08; 0) \text{ m}}$$

Resposta (d)

e)  $V_P = ?$

$$\vec{V}_P = a(x\vec{i} - y\vec{j}) = 0.1(14.8\vec{i} - 1.08\vec{j})$$

$$\vec{V}_P = 1.48\vec{i} - 0.108\vec{j} \text{ (m/s)}$$

resposta (e)

f)  $\left. \begin{matrix} x = x_0 e^{at} \\ y = y_0 e^{-at} \end{matrix} \right\} \Rightarrow$  Equações paramétricas da trajetória

$$\therefore e^{at} = \frac{x}{x_0} \quad (I)$$

$$e^{-at} = \frac{y}{y_0} \Rightarrow e^{at} = \frac{y_0}{y} \quad (II)$$

Iguando (I) e (II);  $\frac{x}{x_0} = \frac{y_0}{y}$

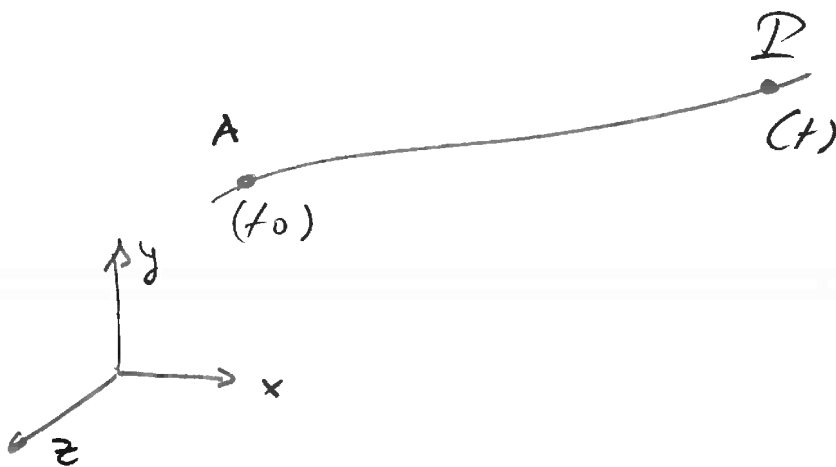
∴  $\boxed{xy = x_0 y_0}$  coincide com a equação da LC condicāo que normalmente ocorre para Escocamento Permanente.



(9)

### 3.7. VARIÁVEIS DE LAGRANGE E EULER CONCEITO DE DERIVADA MATERIAL LOCAL E CONVETIVA

Em variáveis de Lagrange: a grandeza  $Q_L$  associada a partícula  $\mathcal{P}$  que partiu de  $A$  (istante  $t_0$ ) no instante  $t$  igual a grandeza  $Q$  sentida pela mesma partícula ao passar pelo ponto  $P$ .



Em termos de variáveis de Lagrange:

$$\left(\frac{dQ}{dt}\right)_{\mathcal{P}} = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{Q(P, t) - Q(A, t_0)}{t - t_0}$$

Em variáveis de Euler:

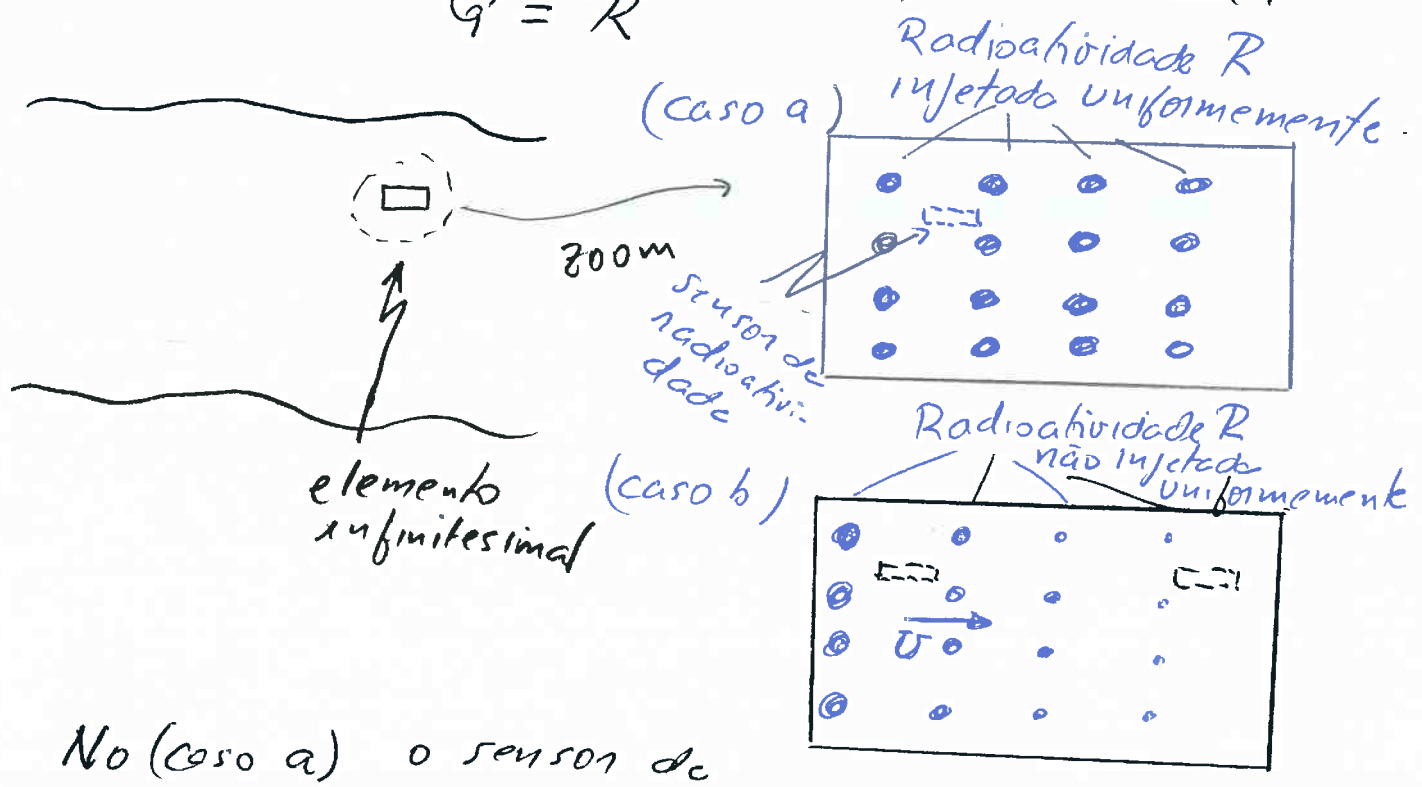
$$\left(\frac{\partial Q}{\partial t}\right) = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{Q(P, t) - Q(P, t_0)}{t - t_0}$$

onde  $Q(P, t)$  e  $Q(P, t_0)$  se referem a partículas diferentes observadas na mesma posição.

Para caracterizarmos a mudança sentida em um ponto material, em Variáveis de Euler necessitamos de dois termos:

- a) a mudança de intensidade com o tempo em um pts fixo.
- b) a diferença de intensidade entre pontos, de estações fixas (infinitesimalmente próximas) em um instante fixo.

Exemplo: Ambiente radioativo onde:  $Q = R$



No (caso a) o sensor de radioatividade registra a variação local de radioatividade num intervalo de tempo:

$$\frac{\partial R}{\partial t} \Delta t$$

No (caso b) são necessários dois sensores de radioatividade registrando-se assim a variação local e a variação convectiva (U) entre duas estações próximas medidos no mesmo instante:  $U \frac{\partial R}{\partial x} \Delta t$

Resultado portento:

$$dR = dt \left[ \frac{\partial R}{\partial t} + U \frac{\partial R}{\partial x} \right]$$

ou

$$\frac{dR}{dt} = \frac{\partial R}{\partial t} + U \frac{\partial R}{\partial x}$$

↳  $\frac{\partial R}{\partial t}$  → Variação local de R  
↳  $U \frac{\partial R}{\partial x}$  → Variação convectiva de R  
↳  $\frac{dR}{dt}$  → Variação material de R

Generalizando para uma grandeza qualquer  $Q$ :

$$\frac{dQ}{dt} = \frac{\partial Q}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \nabla) Q$$

Admitindo:  $Q = \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$  → aceleração material

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\partial \vec{v}}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \nabla) \vec{v}$$

↳  $\frac{\partial \vec{v}}{\partial t}$  → aceleração local  
(igual a zero no Esc. Permanente).  
↳  $(\vec{v} \cdot \nabla) \vec{v}$  → aceleração convectiva

## 3.8. Exercício:

## Exemplo 4.5 (Munson)

Dado o campo de velocidades:

$$\vec{V} = \left(\frac{V_0}{l}\right) (x\vec{i} - y\vec{j}) \quad \text{Escoamento Bidimensional e Permanente}$$

Determinar o campo de aceleração desse escoamento.

Solução:

$$\text{Equação Básica: } \vec{a} = \frac{d\vec{V}}{dt} = \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + (\vec{V} \cdot \nabla) \vec{V}$$

$$\vec{V} = u\vec{i} + v\vec{j} + w\vec{k} = u\vec{i} + v\vec{j} \quad (\text{bidimensional})$$

$$\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k}$$

$$\frac{d\vec{V}}{dt} = 0 \quad (\text{esc. permanente})$$

$$\therefore \vec{a} = (\vec{V} \cdot \nabla) \vec{V} = u \frac{\partial \vec{V}}{\partial x} + v \frac{\partial \vec{V}}{\partial y}$$

$$\vec{a} = u \frac{\partial}{\partial x} (u\vec{i} + v\vec{j}) + v \frac{\partial}{\partial y} (u\vec{i} + v\vec{j})$$

$$\vec{a} = \left( u \frac{\partial u}{\partial x} + v \frac{\partial u}{\partial y} \right) \vec{i} + \left( u \frac{\partial v}{\partial x} + v \frac{\partial v}{\partial y} \right) \vec{j}$$

$$u = \frac{V_0}{l} x \Rightarrow \frac{\partial u}{\partial x} = \frac{V_0}{l} \quad ; \quad \frac{\partial u}{\partial y} = 0$$

$$v = -\frac{V_0}{l} y \Rightarrow \frac{\partial v}{\partial x} = 0 \quad ; \quad \frac{\partial v}{\partial y} = -\frac{V_0}{l}$$

Portanto:

$$\vec{a} = \left[ \frac{v_0}{l} x \left( \frac{v_0}{l} \right) + \left( -\frac{v_0}{l} \right) y \times 0 \right] \vec{c} \\ + \left[ \frac{v_0}{l} x \cdot 0 + \left( -\frac{v_0}{l} y \right) \left( -\frac{v_0}{l} \right) \right] \vec{f}$$

$$\vec{a} = \frac{v_0^2}{l^2} x \vec{c} + \frac{v_0^2}{l^2} y \vec{f}$$

Módulo da aceleração:

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{\left( \frac{v_0^2}{l^2} \right)^2 x^2 + \left( \frac{v_0^2}{l^2} \right)^2 y^2}$$

$$|\vec{a}| = \left( \frac{v_0^2}{l^2} \right) \sqrt{x^2 + y^2}$$