

PTC 5720 - Controle Estocástico - 1ª Lista  
Revisão de Probabilidade

1ª Questão: Seja  $X_1, X_2, \dots$ , uma sequência de V.A.'s contínuas, independentes e identicamente distribuídas. Diremos que um recorde ocorreu no instante  $n$  se  $X_n > \max\{X_1, \dots, X_{n-1}\}$ ,  $n = 2, 3, \dots$ . Para  $n = 2, 3, \dots$ , defina os eventos  $A_n = \{\text{um recorde ocorreu no instante } n\}$  e a V.A.  $Y_n = \text{número de records até o instante } n$ . Calcule  $P(A_n)$  e  $E(Y_n)$ .

2ª Questão: Considere um grupo de  $n$  homens cada um com o seu chapéu. Os chapéus são misturados e cada homem escolhe um de forma aleatória. Qual é a probabilidade de que nenhum homem escolha o seu próprio chapéu? Determine o limite quando  $n \rightarrow \infty$ .

3ª Questão: Considere um jogo com dois jogadores  $A$  e  $B$ . Jogador  $A$  arremessa uma moeda com probabilidade  $p_A$  de dar cara. Se sair cara, ganha o jogo. Caso contrário passa a vez para o jogador  $B$  que arremessa uma outra moeda, cuja a probabilidade de dar cara é  $p_B$ . Caso contrário passa a vez para o jogador  $A$  que re-inicia todo o processo. Determine:

- as probabilidades dos jogadores ganharem o jogo, em função de  $p_A$  e  $p_B$ .
- para  $p_A = \frac{1}{3}$ , determine  $p_B$  para que o jogo seja justo.
- para  $p_A = \frac{1}{3}$  e  $p_B$  como no item b), determine o valor esperado do número de rodadas até o jogo acabar.

4ª Questão: Qual é a confiabilidade do sistema abaixo adotando que todos os elementos funcionam de forma independente com probabilidade igual a  $p = 0.9$  ?

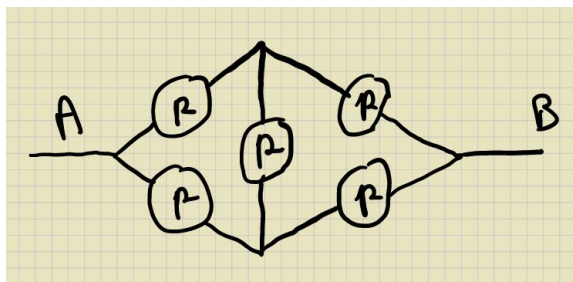


Figura 1: Sistema

5ª Questão: Sejam  $X$  e  $Y$  variáveis aleatórias independentes e uniformemente distribuídas no intervalo  $(0, 3)$  e  $(0, 5)$  respectivamente.

- Determine a função densidade de probabilidade  $f_Z(z)$  de  $Z = \min\{X, Y\}$ .
- Determine a função densidade de probabilidade  $f_Z(z)$  de  $Z = X + Y$ .

6ª Questão: Sejam  $X$  e  $Y$  variáveis aleatórias com função densidade de probabilidade conjunta

$$f_{X,Y}(x,y) = \begin{cases} c \exp\{-(x+y)\} & \text{para } 0 < x < y \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

- Determine  $c$ .
- Determine as funções densidade de probabilidade marginais  $f_X(x)$  e  $f_Y(y)$ .
- Calcule  $E(X)$ ,  $E(Y)$ ,  $Var(X)$ ,  $Var(Y)$  e  $Cov(X, Y)$ .
- Determine  $E(X|Y = y)$ .

7ª Questão: Sejam  $X_1$  e  $X_2$  V.A.'s com função densidade de probabilidade conjunta

$$f_{X_1, X_2}(x_1, x_2) = \frac{1}{2\pi\sigma_1\sigma_2(1-\rho^2)^{1/2}} \exp\left(-\frac{1}{2(1-\rho^2)} \left(\left(\frac{x_1}{\sigma_1}\right)^2 - 2\rho\frac{x_1x_2}{\sigma_1\sigma_2} + \left(\frac{x_2}{\sigma_2}\right)^2\right)\right)$$

onde  $\rho$ ,  $\sigma_1$ ,  $\sigma_2$  são constantes satisfazendo a  $\sigma_1 > 0$ ,  $\sigma_2 > 0$  e  $-1 < \rho < 1$ . Determine :

- as funções densidade de probabilidade  $f_{X_1}(x_1)$  e  $f_{X_2}(x_2)$ , e para que valores de  $\rho$  teremos  $X_1$  e  $X_2$  independentes.
- Para  $\rho$  como no item a) ( $X_1$  e  $X_2$  independentes), determine a função densidade de probabilidade  $f_M(m)$  quando  $M = \frac{X_1}{X_2}$ .
- $E(X_1 | X_2)$  e  $Var(X_1 | X_2)$ .
- uma transformação linear do tipo  $Y = AX$  onde  $Y' = (Y_1, Y_2)'$ ,  $X' = (X_1, X_2)'$ , de forma que  $Y_1$  e  $Y_2$  sejam independentes para o caso em que  $\sigma_1 = \sqrt{3}$ ,  $\sigma_2 = \sqrt{2}$  e  $\rho = 1/\sqrt{3}$ . Obtenha  $f_{Y_1, Y_2}(y_1, y_2)$  e  $f_{Y_1}(y_1)$ ,  $f_{Y_2}(y_2)$  para este caso.
- a função densidade de probabilidade conjunta  $f_{Z_1, Z_2}(z_1, z_2)$  quando  $Z_1 = X_1 + X_2$ ,  $Z_2 = X_1 - X_2$ , e  $\sigma_1 = \sigma_2 = 1$ ,  $\rho = 0$ . As variáveis  $Z_1$  e  $Z_2$  são independentes?

8ª Questão: Considere um jogo em que o jogador, a cada partida, perde 1 real com probabilidade  $\frac{2}{3}$ , e ganha 2 reais com probabilidade  $\frac{1}{3}$ . Suponha que o jogador comece com 2 reais, e que ele pára de jogar se quebrar ou atingir pelo menos 4 reais.

- Escreva o diagrama de Markov e determine a matriz de transição da cadeia de Markov.
- Qual é a probabilidade do jogador sair vencedor (ou seja, a fortuna do jogador atingir 4 reais ou mais)?
- Qual é o valor esperado do número de jogadas até o jogo terminar (com o jogador ganhando ou perdendo)?

9ª Questão: Uma companhia de seguros recebe pedidos semanais de pagamentos de acordo com um processo de Poisson com taxa  $\lambda = 8$  por semana. O custo de cada acidente possui distribuição exponencial com média R\$ 1.600,00. O seguro paga o que exceder R\$ 800,00 (franquia). Determine:

- O valor esperado e o desvio padrão da quantia paga pela seguradora em cada acidente.
- O valor esperado e o desvio padrão da quantia paga pela seguradora em 4 semanas?

10ª Questão:: Suponha que ofertas de compra de uma casa ocorram de acordo com um processo de Poisson com taxa  $\lambda = 2$  por mês. Suponha que o valor de cada oferta seja uma variável aleatória com distribuição uniforme entre R\$ 200.000,00 e R\$ 300.000,00. Uma vez que a oferta é apresentada, deve-se aceitá-la ou rejeitá-la e esperar pela próxima oferta. Incorre-se em um custo a uma taxa  $c = \text{R\$ } 5.000,00$  por mês, até que a casa seja vendida. Suponha que se vai aceitar a primeira oferta maior que  $y$ .

- Qual deve ser o valor de  $y$  de modo a maximizar o lucro esperado (isto é, o valor da oferta menos o custo total incorrido)?
- Qual é o valor do lucro esperado para  $y$  obtido no item a)?