

Cena 1 – Gerente de projetos (#05)

- Nessa Cena você irá assumir o papel de gerente de projeto. Avise seu grupo que você é o gerente do projeto.
- Você sabe que a decisão de solicitação das patentes é custosa e demanda muito tempo e atrasará o projeto.
- Você deve discutir os prós e contras de cada demanda, por isso você deve escutar com atenção todos os envolvidos no projeto. Você deve rever os atributos dos Stakeholders e com base neles definir quais são os Stakeholders dessa cena que tem mais poder.
- Sua tarefa é:
 - Descrever quais foram as negociações realizadas.
 - Descrever o impacto no projeto
 - Discutir quais outros momentos do projeto esses Stakeholders deverão ser envolvidos.