

Introdução à Engenharia de Computação

1 Objetivos da Disciplina

Fornecer aos alunos o entendimento do que seja a Engenharia, identificando necessidades e demandas, enunciando problemas, desenvolvendo alternativas de solução, escolhendo uma solução com ações que impliquem em ações na área de Engenharia de Computação. Buscar o desenvolvimento de habilidades e atitudes, tais como, trabalhar em equipe, planejar, programar e controlar, comunicar-se escrita e oralmente, criar alternativas e critérios para decisão, preocupar-se com aspectos econômicos, sociais, ambientais e relativos à segurança, efetuar julgamento e assumir postura acadêmica ética.

2 Professor

Professor	Sala	E-Mail
Antonio M. Saraiva	C2-56	saraiva@usp.br
Edson S. Gomi	C2-42	gomi@usp.br
Reginaldo Arakaki	C2-38	reginaldo.arakaki@poli.usp.br

3 Horários das Aulas e Salas

Sala	Horários das Aulas
C1-30	Sextas-feiras 13:10 - 16:40

4 Monitor

Monitor	E-Mail
Fernando Xavier	fxavier@usp.br

5 Site da Disciplina

Os materiais de suporte às aulas e aos estudos serão publicados no sistema e-Disciplinas USP.

6 Bibliografia

A bibliografia será composta por material orientativo da disciplina e por artigos (científicos e de difusão).

7 Método de Avaliação

Os alunos desenvolverão, em equipe e ao longo das aulas, um projeto de Engenharia de Computação. A nota final será calculada pela média das notas atribuídas para atividades práticas intermediárias e da avaliação final do projeto.

8 Datas das Provas

Não haverá provas escritas, exceto para os alunos que tiverem que fazer a prova de recuperação.

9 Presença nas Aulas

A frequência mínima é de 70% das aulas ministradas.

10 Programação das Aulas

Aula	Data	Parte I (13:10 - 14:50)	Parte II (15:00 - 16:40)
	21/02	Sem aula	Semana de Recepção dos Calouros
1	28/02	Introdução à Engenharia de Computação	Palestra IoT e Engenharia de Computação Prof. Reginaldo Arakaki
2	06/03	Introdução ao Raspberry PI3 Prof. Edson Gomi e Fernando Xavier	Projeto da disciplina e definição dos times
3	13/03	Palestra: Hardware Prof. Bruno Albertini	Atividade Prática 1
4	20/03	Atividade Prática 2	
	27/03	Palestra: Agronegócio) Prof. Antonio Saraiva	Atividade Prática 3
5	03/04	Palestra: IoT para Energia e Uso de Nuvem - Victor Hayashi	Atividade Prática 4
	10/04	Sem Aula (Sexta-feira Santa)	
6	17/04	Atividade Prática 5	Palestra: Engenharia de Software Prof. Fábio Levy Siqueira
7	24/04	Inteligência Artificial Profa Anna Reali	Atividade Prática 6
	01/05	Sem Aula (Dia do Trabalho)	
8	08/05	Palestra: Gerenciamento de Projetos Prof. Edson S. Gomi	Atividade Prática 7
	15/05	Palestra Grupo Tutoria Prof. Antonio Saraiva	Atendimento Monitoria
	22/05	Sem aula	Ponto Facultativo
	29/05	Semana de Provas	Sem aula
9	05/06	Palestra: Criptografia Prof. Marcos Simplicio Jr.	Atividade Prática 8
10	12/06	Atendimento Monitoria	Atendimento Monitoria
11	19/06	Avaliação dos Projetos	Encerramento
	17/07	Prova de Recuperação	