

SSC-0158

Computação em Nuvem e Arquiteturas Orientadas a Serviços

Aula 01 - Apresentação da Disciplina

Prof. Julio Cezar Estrella

jcezar@icmc.usp.br

Créditos

Os slides integrantes deste material foram construídos a partir dos conteúdos relacionados às referências bibliográficas descritas neste documento

Visão Geral da Aula de Hoje

1

- Boas-Vindas e Apres. Professor

2

- Plano de Ensino e Ritmo da Aula

3

- Apresentação da Bibliografia

4

- Problemas já Identificados

5

- Reflexões

6

- Apresentação dos Alunos



APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

Apresentação do Professor

- **Bacharel em Ciência da Computação**
(UNESP – São José do Rio Preto – SP – 1999 - 2002)
Área: Redes de Computadores
Sub-Área: VoIP e Redes Neurais Artificiais
- **Mestre em Ciências de Computação**
(ICMC-USP/São Carlos – SP – 2004 - 2006)
Área: Sistemas Distribuídos
Sub-Área: QoS em Servidores Web
- **Doutor em Ciências de Computação**
(ICMC-USP/São Carlos – SP – 2006 - 2010)
Área: Sistemas Distribuídos
Sub-Área: Avaliação de Desempenho e Qualidade de Serviço em Arquiteturas Orientadas a Serviços (SOA)
- **Para saber mais sobre as atividades de pesquisa do professor, consulte o CV Lattes:**
 - <http://lattes.cnpq.br/5433967267727516>

Áreas de Atuação

- **Sistemas Distribuídos**
 - *Clusters & Cloud Computing*
 - Escalonamento de processos
 - Arquiteturas Orientadas a Serviços - SOA
 - Avaliação de Desempenho
 - Programação Distribuída
- **Redes de Computadores**
 - Segurança
 - IoT e Redes de Sensores (Cidades Inteligentes)



PLANO DE ENSINO E RITMO DAS AULAS

Plano de Ensino

- **Objetivos do Curso:**
 - Familiarização do aluno com:
 - Conceitos de Computação em Nuvem e Arquiteturas Orientadas a Serviços;
 - Soluções existentes;
 - Projeto

Plano de Ensino

- Programa/Resumo da Estrutura do Curso:
- Estudo aprofundado de tópicos de Computação em Nuvem, incluindo, não de forma exclusiva, os seguintes:
 - Contexto, Motivação, Objetivos
 - Virtualização
 - Gerenciamento de Recursos
 - Monitoração
 - Avaliação de Desempenho de Sistemas Distribuídos
 - Software e Plataforma como Serviços
 - Projeto e depuração de aplicações na nuvem.

Verificar mais informações da disciplina em:
[https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?
sgldis=SSC0158&codcur=55041&codhab=0](https://uspdigital.usp.br/jupiterweb/obterDisciplina?sgldis=SSC0158&codcur=55041&codhab=0)

Ritmo/ Datas Importantes

- **Aula**
 - Segunda-Feira - 13:20h - 16:00h
- **Projeto**
 - Desenvolver aplicações em um ambiente de nuvem
- **Provas**
 - Avaliações sobre conceitos apresentados na disciplina

Regras do “Jogo”

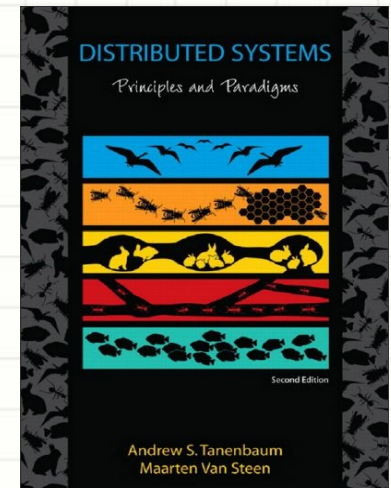
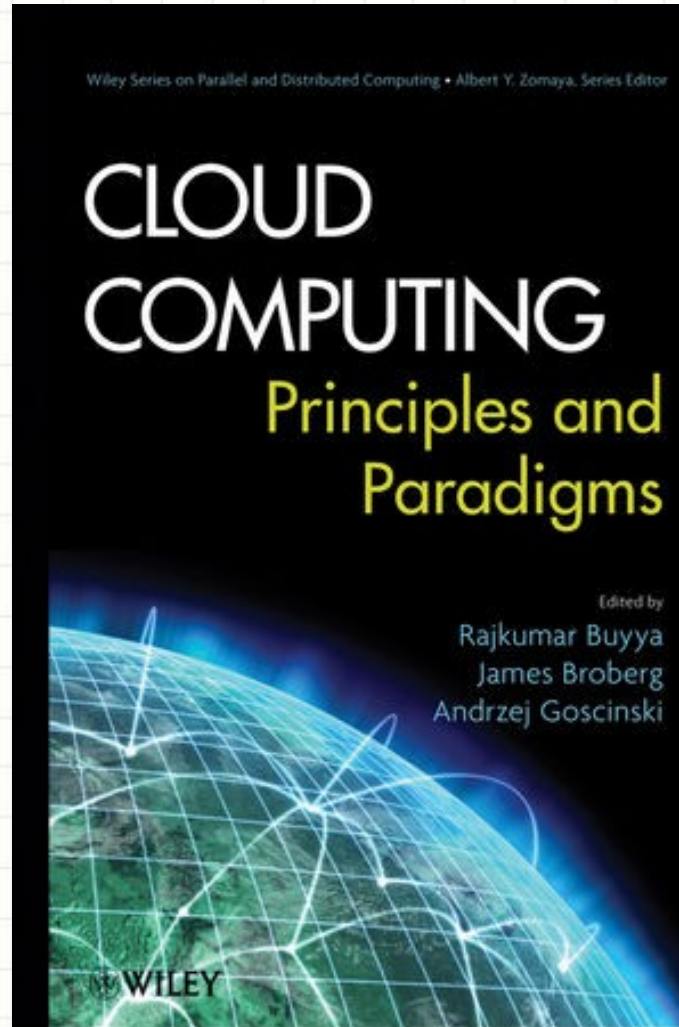
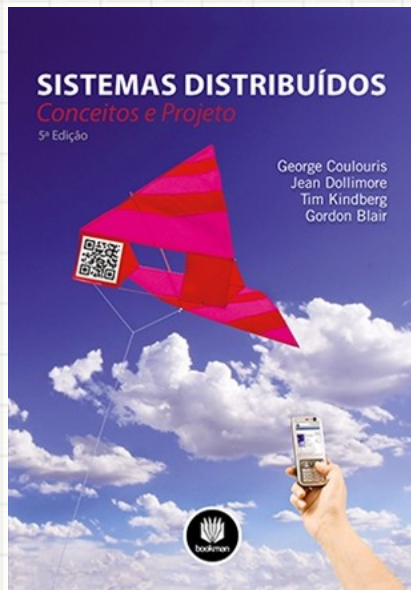
- Princípios básicos:
 - 1) Computação em Nuvem é uma disciplina **atual**.
 - 2) O objetivo de todos é entender a disciplina
 - NÃO é ganhar uma nota
 - NÃO é passar no semestre seguinte
 - NÃO é rodar os alunos... :o)
- Presença:
 - Haverá chamada sistemática
 - O importante é entender os conceitos e aplicá-los
 - Eu aconselho fortemente estar presente

Critérios de Avaliação

- Os critérios estão definidos no link:

<https://edisciplinas.usp.br/mod/page/view.php?id=2736585>

Bibliografia





REFLEXÕES

Reflexões

- O sucesso é 90% transpiração e 10 % inspiração (Albert Einstein)
- Sucesso = trabalho + persistência + boa orientação + foco

Reflexões

- Dedicação aos estudos;
- Respeito e confiança nos professores;
- Trabalho Duro;
- Zelo pela Universidade;
- Cordialidade com os colegas;
- Escolham ser vencedores.

Problemas já Identificados

- Falta às aulas;
- Desatenção às aulas;
- Pouco estudo complementar;
- Não fazer exercícios de fixação;
- Pouca leitura/conhecimento complementar;
- Menosprezar o assunto;
- Superestimar a própria inteligência.



APRESENTAÇÃO DOS ALUNOS

Dúvidas

