

There is the argument that learning from books or academics is the best way to learn, but you can't ride a bike from reading a book; it doesn't matter how many books you read about cycling, you are still likely to fall off the first time you try! So it is clear that in certain situations, hands on learning is vital. Alex Dalton Managing Director of woodworking machinery specialists Daltons Wadkin

Hoje inicia a etapa de experimentos da disciplina PMR 3408 – Instrumentação. Todos os experimentos foram cuidadosamente elaborados e testados. Você terá à sua disposição material teórico, numérico (quando se aplica) e todo aparato experimental para conclusão da sua experiência.

Todos seus resultados e análises deverão ser discutidas com os professores durante a aula. Nenhum relatório deverá ser entregue após a aula.

Os experimentos estão numerados de acordo com a lista,

1. Impacto I
2. Impacto II
3. Balança
4. Placa de Chladni
5. 7Bot e Kinect
6. Ball and Beam
7. Descanso

O cronograma de experimentos, para as seis aulas e descanso está definido na tabela abaixo. Verifique, sempre, qual experimento seu grupo deve fazer.

	Semana 01	Semana 02	Semana 03	Semana 04	Semana 05	Semana 06	Semana 07
Impacto I	1	7	6	5	4	3	2
Impacto II	2	1	7	6	5	4	3
Balança	3	2	1	7	6	5	4
Placa de Chladni	4	3	2	1	7	6	5
7Bot e Kinect	5	4	3	2	1	7	6
Ball and Beam	6	5	4	3	2	1	7
Descanso	7	6	5	4	3	2	1

Importante: Ao final de cada experiência, deixe a mesa da maneira que você encontrou!