

Teoria dos Jogos: Aplicações para disputas eleitorais

- Objetivo: Maximizar a quantidade de votos
- Incentivos para adoção de posições dentro do espectro político.
- Problema do vendedor de picolé na praia

- Os jogos são finitos.
- Jogos simultâneos: Entrevistas, Sabatinas, entre outros eventos.
- Jogos não simultâneos: Debates, respostas e direitos de resposta, etc.

- Análise da posição política (direita e esquerda; intervenção gov. x estado mínimo)
- Análise da Atitude (agressividade x passividade)

REC 3110 – Teoria dos Jogos

Renan de Barros Pereira