

Teste Baseado em Risco

Análise de Risco de Software

Auri Marcelo Rizzo Vincenzi¹, Márcio Eduardo Delamaro² e
José Carlos Maldonado²

¹Instituto de Informática
Universidade Federal de Goiás

²Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação
Universidade de São Paulo



Este material pode ser utilizado livremente respeitando-se a licença Creative Commons: Atribuição – Uso Não Comercial – Compartilhamento pela mesma Licença (by-nc-sa).



[Ver o Resumo da Licença](#) | [Ver o Texto Legal](#)



Embora existam diferentes maneiras de se conduzir Análise de Risco, em diferentes fases do processo de desenvolvimento, este material foca na estratégia proposta por Craig e Jaskiel (2002) com foco na Análise de Risco relacionada as funções do produto em teste.

Organização

Introdução

Síntese do Processo de Análise de Risco em Software

- Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming
- Passo 2: Compilar Lista de Característica
- Passo 3: Definir Probabilidade de Falha
- Passo 4: Determinar o Impacto
- Passo 5: Atribuir Valores Numéricos
- Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos
- Passo 7: Rever/Modificar Valores
- Passo 8: Priorizar Características
- Passo 9: Determinar Linha de Corte
- Passo 10: Considerar Mitigação

Planejando Riscos e Contingências Estudos de Caso

Conclusão

Leitura Recomendada



Introdução

Síntese do Processo de Análise de Risco em Software

- Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming
- Passo 2: Compilar Lista de Característica
- Passo 3: Definir Probabilidade de Falha
- Passo 4: Determinar o Impacto
- Passo 5: Atribuir Valores Numéricos
- Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos
- Passo 7: Rever/Modificar Valores
- Passo 8: Priorizar Características
- Passo 9: Determinar Linha de Corte
- Passo 10: Considerar Mitigação

Planejando Riscos e Contingências Estudos de Caso

Conclusão

Leitura Recomendada

Introdução (1)

Tom Gilb

“Se você não atacar os riscos de forma ativa, eles o atacam.”

- ▶ Não há garantia que um sistema de software é correto
- ▶ Falhas podem surgir das mais variáveis direções
- ▶ Defeitos latentes permanecem imperceptíveis por anos e fazem o software falhar de modo inesperado
- ▶ Esse efeito é potencializado à medida que mudanças em interfaces ou protocolos, em uma parte do sistema, começam a interferir em outra

Introdução (2)

- ▶ Aumento no número de usuários podem sobrecarregar o sistema
- ▶ Alterações no modelo de negócios podem fazê-los a usar o sistema de modo nunca antes imaginado
- ▶ Alterações no ambiente de execução também impõem riscos para a aplicação
- ▶ Tudo isso pode minar um bom projeto de software, gerando problemas na implementação e operação do software

Introdução (3)

- ▶ O propósito da Análise de Risco de Software é determinar o que testar, a prioridade do teste e a abrangência dos testes

Introdução (3)

- ▶ O propósito da Análise de Risco de Software é determinar o que testar, a prioridade do teste e a abrangência dos testes
- ▶ **Quem** deve fazer?

Introdução (3)

- ▶ O propósito da Análise de Risco de Software é determinar o que testar, a prioridade do teste e a abrangência dos testes
- ▶ **Quem** deve fazer?
 - ▶ Idealmente, uma equipe de especialistas multidisciplinar

Introdução (3)

- ▶ O propósito da Análise de Risco de Software é determinar o que testar, a prioridade do teste e a abrangência dos testes
- ▶ **Quem** deve fazer?
 - ▶ Idealmente, uma equipe de especialistas multidisciplinar
 - ▶ Desenvolvedores, testadores, usuários, clientes, vendedores e outros interessados

Introdução (4)

- ▶ **Quando** deve ser feita?



Introdução (4)

- ▶ **Quando** deve ser feita?
 - ▶ O quanto antes no processo de desenvolvimento
 - ▶ Pode ser logo após os requisitos de alto nível serem definidos

Introdução (4)

- ▶ **Quando** deve ser feita?
 - ▶ O quanto antes no processo de desenvolvimento
 - ▶ Pode ser logo após os requisitos de alto nível serem definidos
 - ▶ Lembre-se que os resultados podem ser revistos durante o projeto

Introdução (4)

- ▶ **Quando** deve ser feita?
 - ▶ O quanto antes no processo de desenvolvimento
 - ▶ Pode ser logo após os requisitos de alto nível serem definidos
 - ▶ Lembre-se que os resultados podem ser revistos durante o projeto
- ▶ **Como** deve ser feita?

Introdução (4)

- ▶ **Quando** deve ser feita?
 - ▶ O quanto antes no processo de desenvolvimento
 - ▶ Pode ser logo após os requisitos de alto nível serem definidos
 - ▶ Lembre-se que os resultados podem ser revistos durante o projeto
- ▶ **Como** deve ser feita?
 - ▶ Craig e Jaskiel (2002) propõem uma sequência de dez passos para se conduzir a análise de risco



Introdução

Síntese do Processo de Análise de Risco em Software

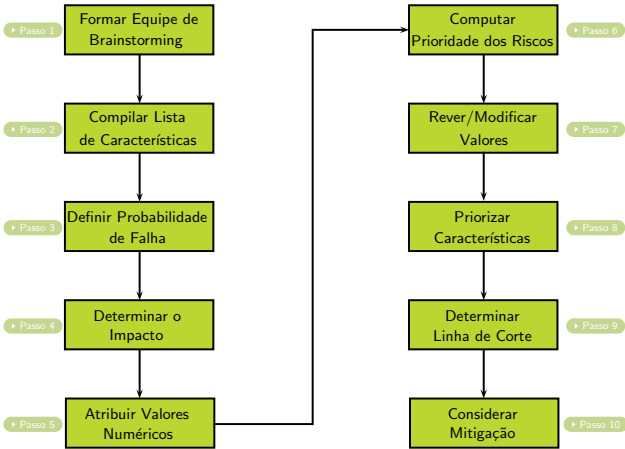
- Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming
- Passo 2: Compilar Lista de Característica
- Passo 3: Definir Probabilidade de Falha
- Passo 4: Determinar o Impacto
- Passo 5: Atribuir Valores Numéricos
- Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos
- Passo 7: Rever/Modificar Valores
- Passo 8: Priorizar Características
- Passo 9: Determinar Linha de Corte
- Passo 10: Considerar Mitigação

Planejando Riscos e Contingências Estudos de Caso

Conclusão

Leitura Recomendada

Síntese do Processo



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)



Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming

- ▶ Formar a equipe que irá conduzir o trabalho
- ▶ Importante incluir na equipe usuários, desenvolvedores, testadores, vendedores, representantes do cliente, pessoal do suporte e outros interessados com conhecimento do negócio e/ou produto
- ▶ Várias equipes falham na condução da análise de risco em função da escolha de pessoas erradas para sua composição

Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming

Parte 1

- ▶ O propósito da primeira parte de uma sessão de *brainstorming* é aumentar o número de ideias geradas pelo grupo
- ▶ Como regras gerais para o bom andamento do processo considere:
 - ▶ Não permitir crítica ou debate
 - ▶ Deixar a imaginação fluir
 - ▶ Prefira quantidade
 - ▶ Altere e combine ideias



Passo 3: Definir Probabilidade de Falha

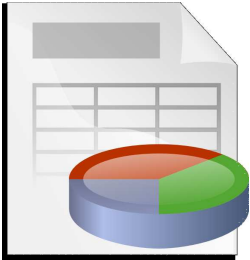
- ▶ Neste passo do processo da análise de risco são associados indicadores relacionados com a probabilidade que determinada característica ou atributo tem de falhar
- ▶ Uma forma de se fazer isso é associando valores de probabilidade: Alta, Média e Baixa
- ▶ A equipe deve atribuir valores respondendo a seguinte pergunta: **Com base no nosso conhecimento do sistema, qual a probabilidade desta característica ou atributo falhar?**
- ▶ Em geral, indicadores de probabilidade são relacionados a características sistêmicas como complexidade, número de interfaces, dentre outras

Passo 3: Definir Probabilidade de Falha

- ▶ Para todas as características ou atributos deve ser atribuída uma probabilidade
- ▶ Mesmo que alguns membros da equipe não concordem com o valor atribuído é importante ter algo anotado o quanto antes, estimulando o restante do processo
- ▶ Não é necessário que todos concordem com o valor nesse ponto do processo
- ▶ Posteriormente, caso haja tempo, é possível retornar e modificar tais valores

Passo 3: Definir Probabilidade de Falha

Exemplo ATM



▶ Síntese do Processo

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ Usando o mesmo esquema de ranqueamento, a equipe de brainstorming deve se fazer a seguinte pergunta: **Qual o impacto para o usuário se essa característica ou atributo não operar corretamente?**

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ Usando o mesmo esquema de ranqueamento, a equipe de brainstorming deve se fazer a seguinte pergunta: **Qual o impacto para o usuário se essa característica ou atributo não operar corretamente?**
- ▶ Embora a equipe possa estar tentada em considerar o impacto da falha no desenvolvimento do resto do sistema, é importante resistir a isso nesse ponto da análise de risco

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ O usuário é especialmente importante nessa fase da análise de risco

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ O usuário é especialmente importante nessa fase da análise de risco
- ▶ O problema é que ele, em geral, insiste que todas as características tem um alto impacto em caso de falha
- ▶ O problema aumenta à medida que vários usuários com diferentes interesses participam do processo

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ O usuário é especialmente importante nessa fase da análise de risco
- ▶ O problema é que ele, em geral, insiste que todas as características tem um alto impacto em caso de falha
- ▶ O problema aumenta à medida que vários usuários com diferentes interesses participam do processo
- ▶ Entretanto, isso não ajuda em nada em priorizar os riscos já que todos teriam o mesmo nível de criticalidade
- ▶ Caso isso venha a ocorrer, uma alternativa é limitar o número de valores Alto, Médio e Baixo que podem ser atribuídos

Passo 4: Determinar o Impacto

- ▶ O usuário é especialmente importante nessa fase da análise de risco
- ▶ O problema é que ele, em geral, insiste que todas as características tem um alto impacto em caso de falha
- ▶ O problema aumenta à medida que vários usuários com diferentes interesses participam do processo
- ▶ Entretanto, isso não ajuda em nada em priorizar os riscos já que todos teriam o mesmo nível de criticalidade
- ▶ Caso isso venha a ocorrer, uma alternativa é limitar o número de valores Alto, Médio e Baixo que podem ser atribuídos
- ▶ Em geral, testadores experientes são excelentes em determinar o impacto de falhas

Passo 4: Determinar o Impacto

Exemplo ATM



▶ Síntese do Processo

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Nesse passo, são atribuídos valores numéricos para os indicadores Alto, Médio e Baixo

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Nesse passo, são atribuídos valores numéricos para os indicadores Alto, Médio e Baixo
- ▶ Qualquer sequência de valores descendentes pode ser usada

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Nesse passo, são atribuídos valores numéricos para os indicadores Alto, Médio e Baixo
- ▶ Qualquer sequência de valores descendentes pode ser usada
- ▶ Por simplicidade, serão usados os valores 3, 2 e 1, respectivamente

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Nesse passo, são atribuídos valores numéricos para os indicadores Alto, Médio e Baixo
- ▶ Qualquer sequência de valores descendentes pode ser usada
- ▶ Por simplicidade, serão usados os valores 3, 2 e 1, respectivamente
- ▶ Algumas pessoas preferem atribuir 10, 3 e 1

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Nesse passo, são atribuídos valores numéricos para os indicadores Alto, Médio e Baixo
- ▶ Qualquer sequência de valores descendentes pode ser usada
- ▶ Por simplicidade, serão usados os valores 3, 2 e 1, respectivamente
- ▶ Algumas pessoas preferem atribuir 10, 3 e 1
- ▶ Essa deve ser uma decisão organizacional e, uma vez determinada a escala ela deve ser mantida durante todo o processo de análise de risco

Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

- ▶ Em caso de sistemas de segurança crítica é importante que aquelas características que podem resultar em morte ou perdas financeiras sempre recebam alta prioridade nos testes mesmo se o risco global foi baixo devido a uma excepcional baixa probabilidade de falha

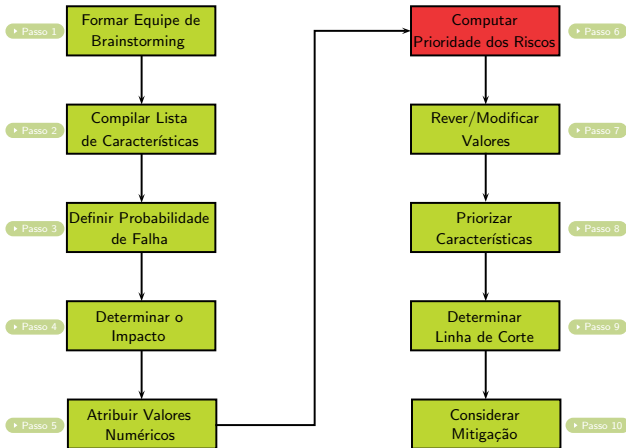
Passo 5: Atribuir Valores Numéricos

Exemplo ATM



► Síntese do Processo

Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)

Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos

- ▶ Uma vez atribuídos valores para probabilidade de falha e impacto da falha, esses valores são somados

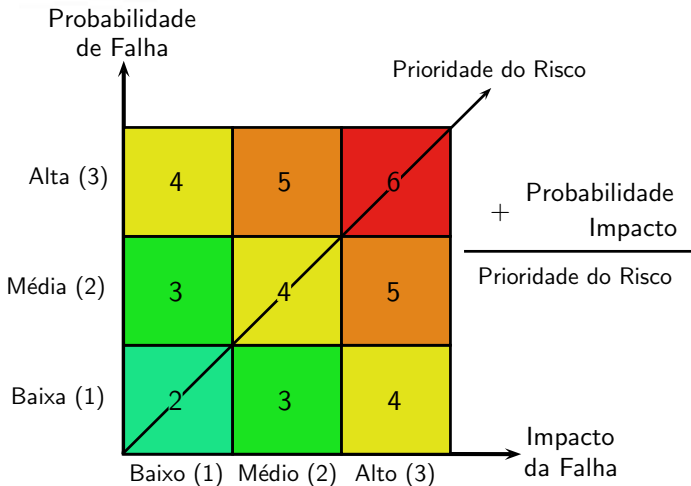
Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos

- ▶ Uma vez atribuídos valores para probabilidade de falha e impacto da falha, esses valores são somados
- ▶ Considerando Alto=3, Médio=2 e Baixo=1 cinco níveis de prioridade de risco são possíveis: 6, 5, 4, 3 e 2

Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos

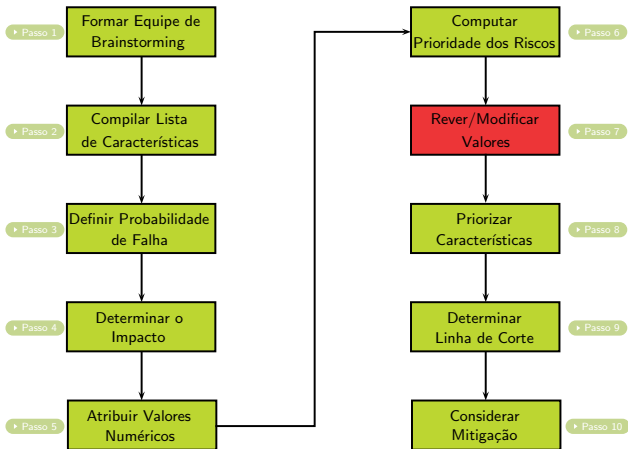
- ▶ Uma vez atribuídos valores para probabilidade de falha e impacto da falha, esses valores são somados
- ▶ Considerando Alto=3, Médio=2 e Baixo=1 cinco níveis de prioridade de risco são possíveis: 6, 5, 4, 3 e 2
- ▶ Algumas organizações preferem multiplicar os valores ao invés de somar, ampliando a área de risco

Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)

Passo 7: Rever/Modificar Valores



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ No **Passo 3**, valores foram atribuídos às características e aos atributos do software

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ No **Passo 3**, valores foram atribuídos às características e aos atributos do software
- ▶ Atingido o consenso sobre os valores atribuídos durante a sessão de brainstorming, é possível alterar esses valores **com base em informações adicionais** ou **análises** obtidas

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ No **Passo 3**, valores foram atribuídos às características e aos atributos do software
- ▶ Atingido o consenso sobre os valores atribuídos durante a sessão de brainstorming, é possível alterar esses valores **com base em informações adicionais** ou **análises** obtidas
- ▶ Exemplos de indicadores de probabilidade de falha incluem:

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ No **Passo 3**, valores foram atribuídos às características e aos atributos do software
- ▶ Atingido o consenso sobre os valores atribuídos durante a sessão de brainstorming, é possível alterar esses valores **com base em informações adicionais** ou **análises** obtidas
- ▶ Exemplos de indicadores de probabilidade de falha incluem:
 - ▶ histórico da equipe, complexidade, usabilidade, características novas ou modificadas, características desenvolvidas com novas tecnologias, histórico de defeitos, e aquelas características difíceis de testar devido a restrições do ambiente

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Por exemplo, sabe-se que determinados desenvolvedores produzem melhores códigos do que outros

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Por exemplo, sabe-se que determinados desenvolvedores produzem melhores códigos do que outros
- ▶ Conhecendo a experiência dos desenvolvedores é prudente planejar um teste mais rigoroso das características desenvolvidas pelos menos experientes

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Por exemplo, sabe-se que determinados desenvolvedores produzem melhores códigos do que outros
- ▶ Conhecendo a experiência dos desenvolvedores é prudente planejar um teste mais rigoroso das características desenvolvidas pelos menos experientes
- ▶ Assim sendo, a experiência dos desenvolvedores pode afetar as prioridades de teste

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Por exemplo, sabe-se que determinados desenvolvedores produzem melhores códigos do que outros
- ▶ Conhecendo a experiência dos desenvolvedores é prudente planejar um teste mais rigoroso das características desenvolvidas pelos menos experientes
- ▶ Assim sendo, a experiência dos desenvolvedores pode afetar as prioridades de teste
- ▶ Alterados os valores, a prioridade de risco é recalculada

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Por exemplo, sabe-se que determinados desenvolvedores produzem melhores códigos do que outros
- ▶ Conhecendo a experiência dos desenvolvedores é prudente planejar um teste mais rigoroso das características desenvolvidas pelos menos experientes
- ▶ Assim sendo, a experiência dos desenvolvedores pode afetar as prioridades de teste
- ▶ Alterados os valores, a prioridade de risco é recalculada
- ▶ Cuidado especial é exigido aqui quando pessoas são avaliadas para não causar indisposições pessoais

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro indicador pode ser a complexidade relativa de componentes do sistema

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro indicador pode ser a complexidade relativa de componentes do sistema
- ▶ Métricas como Complexidade Ciclométrica, Pontos por Função, Pontos por Caso de Uso, dentro outras podem ser usadas

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro indicador pode ser a complexidade relativa de componentes do sistema
- ▶ Métricas como Complexidade Ciclométrica, Pontos por Função, Pontos por Caso de Uso, dentro outras podem ser usadas
- ▶ A complexidade é um dos indicadores de probabilidade de falha mais utilizada

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro indicador pode ser a complexidade relativa de componentes do sistema
- ▶ Métricas como Complexidade Ciclométrica, Pontos por Função, Pontos por Caso de Uso, dentro outras podem ser usadas
- ▶ A complexidade é um dos indicadores de probabilidade de falha mais utilizada
- ▶ Entretanto, no caso da Complexidade Ciclométrica, é necessária a existência de código para seu cálculo preciso, ou então a complexidade poderá ser estimada

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Aumento da facilidade de uso do sistema, em geral, aumenta a complexidade do mesmo e, conseqüentemente, a probabilidade de falha

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Aumento da facilidade de uso do sistema, em geral, aumenta a complexidade do mesmo e, conseqüentemente, a probabilidade de falha
- ▶ Esse problema é amplificado pela dificuldade em reproduzir o ambiente do usuário

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Aumento da facilidade de uso do sistema, em geral, aumenta a complexidade do mesmo e, conseqüentemente, a probabilidade de falha
- ▶ Esse problema é amplificado pela dificuldade em reproduzir o ambiente do usuário
- ▶ Embora exista a máxima de que “o usuário sempre está correto”, é preciso, primeiramente, determinar “quem é o usuário”.

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Partes novas do sistema ou aquelas que receberam alterações recentes são, usualmente, mais propícias a apresentarem falhas do que as demais

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Partes novas do sistema ou aquelas que receberam alterações recentes são, usualmente, mais propícias a apresentarem falhas do que as demais
- ▶ Ironicamente, características com alterações em uma ou duas linhas de código apresentam taxas de introdução de defeitos maiores do que módulos com alterações mais substanciais

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Partes novas do sistema ou aquelas que receberam alterações recentes são, usualmente, mais propícias a apresentarem falhas do que as demais
- ▶ Ironicamente, características com alterações em uma ou duas linhas de código apresentam taxas de introdução de defeitos maiores do que módulos com alterações mais substanciais
- ▶ Isso ocorre, provavelmente, porque no caso de pequenas mudanças menos testes de regressão são executados

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Partes novas do sistema ou aquelas que receberam alterações recentes são, usualmente, mais propícias a apresentarem falhas do que as demais
- ▶ Ironicamente, características com alterações em uma ou duas linhas de código apresentam taxas de introdução de defeitos maiores do que módulos com alterações mais substanciais
- ▶ Isso ocorre, provavelmente, porque no caso de pequenas mudanças menos testes de regressão são executados
- ▶ É necessário um estudo específico para cada organização para determinar se isso realmente ocorre

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos
 - ▶ NTDC – número total de defeitos corrigidos nesta versão

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos
 - ▶ NTDC – número total de defeitos corrigidos nesta versão
 - ▶ NTD – número total de defeitos

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos
 - ▶ NTDC – número total de defeitos corrigidos nesta versão
 - ▶ NTD – número total de defeitos
 - ▶ NTLC – número total de linhas de código alteradas

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos
 - ▶ NTDC – número total de defeitos corrigidos nesta versão
 - ▶ NTD – número total de defeitos
 - ▶ NTLC – número total de linhas de código alteradas
- ▶ Infelizmente, corrigir um defeito não implica necessariamente em um software mais confiável

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ A proporção de características novas ou modificadas pode ser calculada como:

$$\frac{NTND}{NTDC} \quad \text{ou} \quad \frac{NTD}{NTLC}$$

- ▶ onde
 - ▶ NTND – número total de novos defeitos
 - ▶ NTDC – número total de defeitos corrigidos nesta versão
 - ▶ NTD – número total de defeitos
 - ▶ NTLC – número total de linhas de código alteradas
- ▶ Infelizmente, corrigir um defeito não implica necessariamente em um software mais confiável
- ▶ A cada defeito corrigido, novos podem ser introduzidos

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Além disso, algumas empresas introduzem múltiplas mudanças tecnológicas no mesmo projeto e ao mesmo tempo

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Além disso, algumas empresas introduzem múltiplas mudanças tecnológicas no mesmo projeto e ao mesmo tempo
- ▶ Se esse for o caso, os testadores devem ficar em alerta

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Além disso, algumas empresas introduzem múltiplas mudanças tecnológicas no mesmo projeto e ao mesmo tempo
- ▶ Se esse for o caso, os testadores devem ficar em alerta
- ▶ O ponto chave é que características desenvolvidas usando novas tecnologias, métodos, técnicas ou linguagens podem exigir esforço adicional de teste

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro problema está na dificuldade de replicar o ambiente de produção no laboratório de testes

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro problema está na dificuldade de replicar o ambiente de produção no laboratório de testes
- ▶ Isso aumenta o risco de certas características, atributos ou do projeto todo

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro problema está na dificuldade de replicar o ambiente de produção no laboratório de testes
- ▶ Isso aumenta o risco de certas características, atributos ou do projeto todo
- ▶ Desse modo, o realismo do ambiente pode afetar a prioridade dos teste

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro problema está na dificuldade de replicar o ambiente de produção no laboratório de testes
- ▶ Isso aumenta o risco de certas características, atributos ou do projeto todo
- ▶ Desse modo, o realismo do ambiente pode afetar a prioridade dos teste
- ▶ Assim sendo, para aquelas características difíceis de serem testadas devido à acessibilidade ao ambiente adequado deve ser atribuída uma maior probabilidade de falha e uma maior prioridade de teste, permitindo que um tempo adicional seja dado para sua avaliação

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Outro problema está na dificuldade de replicar o ambiente de produção no laboratório de testes
- ▶ Isso aumenta o risco de certas características, atributos ou do projeto todo
- ▶ Desse modo, o realismo do ambiente pode afetar a prioridade dos teste
- ▶ Assim sendo, para aquelas características difíceis de serem testadas devido à acessibilidade ao ambiente adequado deve ser atribuída uma maior probabilidade de falha e uma maior prioridade de teste, permitindo que um tempo adicional seja dado para sua avaliação
- ▶ Tais características são fortes candidatas para **mitigação**, abordada no Passo 10

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Uma análise fortemente recomendada é a de tendência e padrões de defeitos

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Uma análise fortemente recomendada é a de tendência e padrões de defeitos
- ▶ Se defeitos encontrados em versões anteriores ou níveis iniciais de teste e/ou inspeção são documentados, eles podem ser usados para determinar áreas do software que merecem maior atenção e esforço de teste

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Uma análise fortemente recomendada é a de tendência e padrões de defeitos
- ▶ Se defeitos encontrados versões anteriores ou níveis iniciais de teste e/ou inspeção são documentados, eles podem ser usados para determinar áreas do software que merecem maior atenção e esforço de teste
- ▶ Testadores denominam esse tipo de análise de **Análise de Pareto**

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Muitos fenômenos de software seguem a distribuição de Pareto: 80% dos resultados são decorrentes de 20% do todo

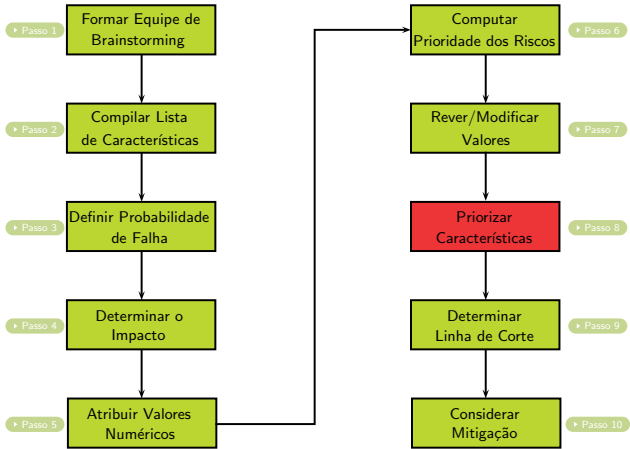
Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Muitos fenômenos de software seguem a distribuição de Pareto: 80% dos resultados são decorrentes de 20% do todo
- ▶ Por exemplo: 80% dos defeitos (não necessariamente os mesmos) vem de 20% dos módulos

Passo 7: Rever/Modificar Valores

- ▶ Muitos fenômenos de software seguem a distribuição de Pareto: 80% dos resultados são decorrentes de 20% do todo
- ▶ Por exemplo: 80% dos defeitos (não necessariamente os mesmos) vem de 20% dos módulos
- ▶ Isso geralmente ocorre pois existem partes do sistema que são usualmente mais complexas ou escritas a partir de uma especificação mais pobre, incompleta ou inconsistente

Passo 8: Priorizar Características



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)

Passo 8: Priorizar Características

- ▶ Nesse passo, a lista de características e atributos deve ser reorganizada

Passo 8: Priorizar Características

- ▶ Nesse passo, a lista de características e atributos deve ser reorganizada
- ▶ A lista ordenada por prioridade fornece uma visão clara de quais riscos merecem mais atenção



Passo 8: Priorizar Características

- ▶ Nesse passo, a lista de características e atributos deve ser reorganizada
- ▶ A lista ordenada por prioridade fornece uma visão clara de quais riscos merecem mais atenção
- ▶ Como pode ser observado, uma deficiência desta técnica de priorização é que ela não leva em conta as dependências de teste

Passo 8: Priorizar Características

- ▶ Nesse passo, a lista de características e atributos deve ser reorganizada
- ▶ A lista ordenada por prioridade fornece uma visão clara de quais riscos merecem mais atenção
- ▶ Como pode ser observado, uma deficiência desta técnica de priorização é que ela não leva em conta as dependências de teste
- ▶ Por exemplo, no caso do ATM, embora a função de **Saldo** tenha recebido baixa prioridade, ela deve ser testada antes uma vez que para realizar um **Saque**, o **Saldo** deve ser verificado

Passo 8: Priorizar Características

- ▶ Nesse passo, a lista de características e atributos deve ser reorganizada
- ▶ A lista ordenada por prioridade fornece uma visão clara de quais riscos merecem mais atenção
- ▶ Como pode ser observado, uma deficiência desta técnica de priorização é que ela não leva em conta as dependências de teste
- ▶ Por exemplo, no caso do ATM, embora a função de **Saldo** tenha recebido baixa prioridade, ela deve ser testada antes uma vez que para realizar um **Saque**, o **Saldo** deve ser verificado
- ▶ É importante ignorar essas dependências até que o primeiro rascunho da análise de risco esteja finalizado

Passo 8: Priorizar Características

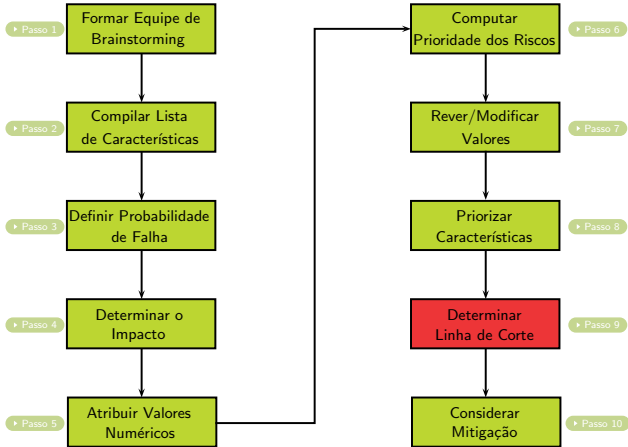
Exemplo ATM



► Síntese do Processo

Passo 9: Determinar Linha de Corte

Passo 9: Determinar Linha de Corte



Adaptado de Craig e Jaskiel (2002)

Passo 9: Determinar Linha de Corte

- ▶ Após as prioridades ordenadas é possível estabelecer uma linha de corte delimitando quais características ou atributos serão testados e quais não serão, ou receberão menos testes

Passo 9: Determinar Linha de Corte

- ▶ Após as prioridades ordenadas é possível estabelecer uma linha de corte delimitando quais características ou atributos serão testados e quais não serão, ou receberão menos testes
- ▶ Obviamente, à medida que o tempo passa e as estimativas são revistas, a linha de corte pode ser movida para cima ou para baixo
- ▶ Para sistemas críticos é inconcebível características ou atributos não testados

Passo 9: Determinar Linha de Corte

- ▶ Após as prioridades ordenadas é possível estabelecer uma linha de corte delimitando quais características ou atributos serão testados e quais não serão, ou receberão menos testes
- ▶ Obviamente, à medida que o tempo passa e as estimativas são revistas, a linha de corte pode ser movida para cima ou para baixo
- ▶ Para sistemas críticos é inconcebível características ou atributos não testados
- ▶ É papel do gerente de teste decidir, com os recursos disponíveis, o que será priorizado e o que pode ser feito

Passo 9: Determinar Linha de Corte

Exemplo ATM



▶ Síntese do Processo

Passo 10: Considerar Mitigação

- ▶ Algumas empresas adotam uma coluna adicional na planilha de análise de risco denominada **mitigação**

Progress indicator showing a series of small circles, with the 10th circle filled, indicating the current step.

Passo 10: Considerar Mitigação

Exemplo ATM



▶ Síntese do Processo

Planejando Riscos e Contingências (1)

- ▶ Outro aspecto da gerência de risco diz respeito ao planejamento de risco

Planejando Riscos e Contingências (1)

- ▶ Outro aspecto da gerência de risco diz respeito ao planejamento de risco
- ▶ Eventos ou atividades não programadas que podem comprometer o cronograma de teste

Planejando Riscos e Contingências (1)

- ▶ Outro aspecto da gerência de risco diz respeito ao planejamento de risco
- ▶ Eventos ou atividades não programadas que podem comprometer o cronograma de teste
- ▶ Planejamento de risco é tudo aquilo que interfere no esforço de teste programado



Planejando Riscos e Contingências (1)

- ▶ Outro aspecto da gerência de risco diz respeito ao planejamento de risco
- ▶ Eventos ou atividades não programadas que podem comprometer o cronograma de teste
- ▶ Planejamento de risco é tudo aquilo que interfere no esforço de teste programado
- ▶ Alguns exemplos comuns de planejamento de risco incluem: datas de entrega, disponibilidade da equipe, orçamento, opções de ambiente, disponibilidade de ferramentas, cronograma de aquisição, necessidade de treinamento, falta de requisitos, baixa qualidade do software, dentre outras

Planejando Riscos e Contingências (1)

- ▶ Outro aspecto da gerência de risco diz respeito ao planejamento de risco
- ▶ Eventos ou atividades não programadas que podem comprometer o cronograma de teste
- ▶ Planejamento de risco é tudo aquilo que interfere no esforço de teste programado
- ▶ Alguns exemplos comuns de planejamento de risco incluem: datas de entrega, disponibilidade da equipe, orçamento, opções de ambiente, disponibilidade de ferramentas, cronograma de aquisição, necessidade de treinamento, falta de requisitos, baixa qualidade do software, dentre outras
- ▶ O propósito desta análise de risco é determinar o melhor contingenciamento caso um dos eventos do planejamento de risco vier a ocorrer

Planejando Riscos e Contingências (2)

- ▶ A maioria dos gerentes de teste considera que durante as fases de planejamento a equipe está mais motivada a sentar e tomar decisões sobre o que deve ser feito caso algum dos riscos planejados venha a ocorrer

Planejando Riscos e Contingências (2)

- ▶ A maioria dos gerentes de teste considera que durante as fases de planejamento a equipe está mais motivada a sentar e tomar decisões sobre o que deve ser feito caso algum dos riscos planejados venha a ocorrer
- ▶ Iniciado o projeto, a tomada de decisão em cima da hora pode levar a enganos fatais

Estudos de Caso

Estudo de Caso 1

A nova versão do produto em desenvolvimento foi prometida para uma data bem ambiciosa. A data parece bem agressiva frente a quantidade de recursos disponíveis e há necessidade de entregar um produto de alta qualidade (a última versão foi um fracasso). O inesperado acontece. Um dos principais membros da equipe recebe uma proposta do concorrente e abandona o projeto deixando uma grande lacuna na base de conhecimento sobre o projeto. Agora a data que era agressiva parece impossível. Quais são as escolhas ou contingências possíveis?

1. Alterar o cronograma – o que a equipe de vendas diz que não pode ser feito
2. Reduzir o escopo – mas nos comprometemos com nosso cliente
3. Reduzir a qualidade (reduzir teste e deixar mais defeitos no produto final) – a última versão foi um fracasso
4. Adicionar mais recursos (incluindo horas extras) – mas não há o que adicionar e toda a equipe já está sobrecarregada
5. ...

Situação complicada. Inicialmente deve-se tentar adicionar mais recursos. Se não for possível, a equipe vai acabar tomando alguns atalhos, eliminando um documento aqui, uma revisão ali, ou um conjunto de teste por completo.

Caso o projeto ainda esteja ameaçado, funcionalidade que não seja extremamente necessária será reengendada para versões posteriores ou a data de lançamento terá que ser adiada.

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros
- ▶ O objetivo é decidir antecipadamente o que fazer caso algum desses riscos planejados ocorra

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros
- ▶ O objetivo é decidir antecipadamente o que fazer caso algum desses riscos planejados ocorra
- ▶ Na opinião de Craig e Jaskiel (2002) existem apenas quatro possibilidades de contingência:

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros
- ▶ O objetivo é decidir antecipadamente o que fazer caso algum desses riscos planejados ocorra
- ▶ Na opinião de Craig e Jaskiel (2002) existem apenas quatro possibilidades de contingência:
 - ▶ reduzir o escopo

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros
- ▶ O objetivo é decidir antecipadamente o que fazer caso algum desses riscos planejados ocorra
- ▶ Na opinião de Craig e Jaskiel (2002) existem apenas quatro possibilidades de contingência:
 - ▶ reduzir o escopo
 - ▶ atrasar a implementação
 - ▶ adicionar recursos

Planejando Riscos e Contingências (3)

- ▶ Identificando planejamento de risco e contingências auxilia na tomada inteligente de decisões
- ▶ Quase toda equipe de projeto é capaz de planejar riscos preocupantes: requisitos instáveis e definidos tardiamente, problemas no ambiente de teste, atraso na entrega do software, dentro outros
- ▶ O objetivo é decidir antecipadamente o que fazer caso algum desses riscos planejados ocorra
- ▶ Na opinião de Craig e Jaskiel (2002) existem apenas quatro possibilidades de contingência:
 - ▶ reduzir o escopo
 - ▶ atrasar a implementação
 - ▶ adicionar recursos
 - ▶ reduzir a qualidade do processo

Planejando Riscos e Contingências (4)

- ▶ Entretanto, diferentes organizações implementam essas contingências de diferentes formas

Planejando Riscos e Contingências

- ▶ Como pode ser observado, toda contingência exige compromisso



Síntese do Processo de Análise de Risco em Software

- Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming
- Passo 2: Compilar Lista de Característica
- Passo 3: Definir Probabilidade de Falha
- Passo 4: Determinar o Impacto
- Passo 5: Atribuir Valores Numéricos
- Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos
- Passo 7: Rever/Modificar Valores
- Passo 8: Priorizar Características
- Passo 9: Determinar Linha de Corte
- Passo 10: Considerar Mitigação

Planejando Riscos e Contingências
Estudos de Caso

Conclusão

Leitura Recomendada



Conclusão

- ▶ Análise de Risco, Planejamento de Risco e Contingência trabalham juntos
- ▶ O processo de análise de risco auxilia a identificar os riscos do software e como priorizar o esforço de teste de modo a reduzir esses riscos
- ▶ O planejamento de risco auxilia no “E se...” e em planejar as contingências



Introdução

Síntese do Processo de Análise de Risco em Software

- Passo 1: Formar Equipe de Brainstorming
- Passo 2: Compilar Lista de Característica
- Passo 3: Definir Probabilidade de Falha
- Passo 4: Determinar o Impacto
- Passo 5: Atribuir Valores Numéricos
- Passo 6: Computar Prioridade dos Riscos
- Passo 7: Rever/Modificar Valores
- Passo 8: Priorizar Características
- Passo 9: Determinar Linha de Corte
- Passo 10: Considerar Mitigação

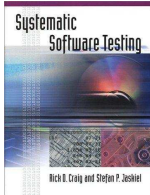
Planejando Riscos e Contingências
Estudos de Caso

Conclusão

Leitura Recomendada

Leitura Recomendada

Mais informações podem ser obtidas no Capítulo 2 de:



Systematic Software Testing
Rich D. Craig & Stefan P. Jaskiel
Artech House, Norwood, MA, 2002.

