

# SCE221 – Verificação, Validação e Teste SCE702 – Teste e Inspeção de Software

## Técnica de Teste Estrutural

Profa. Ellen Francine Barbosa  
Profa. Simone do Rocio Senger de Souza  
{francine, srocio}@icmc.usp.br

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação — ICMC/USP

SCE221 – Verificação,  
Validação e Teste  
SCE702 – Teste e  
Inspeção de Software

Técnica Estrutural

Critérios da Técnica  
Estrutural

Critérios de Fluxo de  
Controle

Critério Baseado na  
Complexidade

Resumo

Exercícios

- Técnica Estrutural
- Critérios da Técnica Estrutural
- Critérios de Fluxo de Controle
- Critério Baseado na Complexidade
- Resumo
- Exercícios

- Conhecida como teste caixa-branca (em oposição ao teste caixa-preta).
- Baseia-se no conhecimento da **estrutura interna** (implementação) do programa.
  - Teste dos detalhes procedimentais.
- A maioria dos critérios dessa técnica utiliza uma representação de programa conhecida como **grafo de programa**.

- Passos básicos para aplicar um critério de teste estrutural:
  - A implementação do produto em teste é analisada.
  - **Caminhos** através da implementação são escolhidos.
  - Valores de entrada são selecionados de modo que os caminhos escolhidos sejam executados.
  - As saídas esperadas para as entradas selecionadas são determinadas.
  - Os casos de testes são construídos.
  - As saídas obtidas são comparadas às saídas esperadas.
  - Um relatório é gerado para avaliar o resultado dos testes.

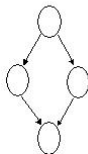
- Representação do programa que visa auxiliar a geração dos requisitos de teste.
- Seja  $GFC = (N, E, s)$  um grafo no qual **N** representa o conjunto de nós, **E** o conjunto de arcos, e **s** o nó de entrada.
  - **Nós**: blocos de comandos **indivisíveis**.
    - Não existe desvio para o meio do bloco.
    - Uma vez que o primeiro comando do bloco é executado, os demais comandos são executados sequencialmente.
  - **Arestas ou Arcos**: representam o fluxo de controle entre os nós.
  - **Caminhos**: seqüências de execução de comandos que iniciam em um nó de entrada e terminam em um nó de saída.

- Construções Básicas de um GFC:

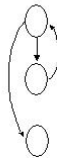
seqüência



if



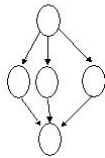
while



repeat



case



SCE221 – Verificação,  
Validação e Teste  
SCE702 – Teste e  
Inspeção de Software

## Técnica Estrutural

Passos

Grafo de Fluxo de Controle

Aplicabilidade

Problemas

Vantagens

## Critérios da Técnica Estrutural

Critérios de Fluxo de  
Controle

Critério Baseado na  
Complexidade

Resumo

Exercícios

O programa *Identifier* determina se um identificador é válido ou não. Um identificador válido deve começar com uma letra e conter apenas letras ou dígitos. Além disso, deve ter no mínimo um caractere e no máximo seis caracteres de comprimento.

```

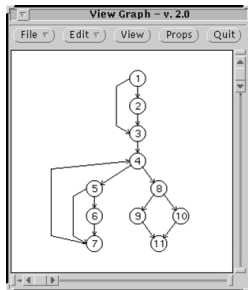
/* 01 */      {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int   length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */          {
/* 05 */              if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */                  valid_id = 0;
/* 07 */              length++;
/* 07 */              achar = fgetc (stdin);
/* 07 */          }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */      }

```

Implementação do Programa *Identifier* (função main).

- Função `valid_s()`: determina se o primeiro caractere é válido.
- Função `valid_f()`: determina se o próximo caractere é válido.





Grafo de Programa do *Identifier* Gerado pela *View-Graph*

- Nós: 1, 2, 3, ...
- Arcos:  $\langle 1,2 \rangle$ ,  $\langle 1,3 \rangle$ , ...
- Arcos Primitivos:  
 $\langle 1,2 \rangle$ ,  $\langle 1,3 \rangle$ ,  $\langle 5,6 \rangle$ ,  $\langle 5,7 \rangle$ ,  $\langle 8,9 \rangle$ ,  $\langle 8,10 \rangle$
- Caminhos
  - Simples: (2,3,4,5,6,7)
  - Completo: (1,2,3,4,5,7,4,8,9,11)

- Caminho Não-Executável (**Executabilidade**).

```

/* 01 */  {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int  length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */          {
/* 05 */              if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */                  valid_id = 0;
/* 07 */              length++;
/* 07 */              achar = fgetc (stdin);
/* 07 */          }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */  }

```

Programa *Identifier* (função main).

- Caminho Não-Executável (**Executabilidade**).

```

/* 01 */ {
/* 01 */     char  achar;
/* 01 */     int  length, valid_id;
/* 01 */     length = 0;
/* 01 */     printf ("Identificador: ");
/* 01 */     achar = fgetc (stdin);
/* 01 */     valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */     if (valid_id)
/* 02 */         length = 1;
/* 03 */     achar = fgetc (stdin);
/* 04 */     while (achar != '\n')
/* 05 */     {
/* 05 */         if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */             valid_id = 0;
/* 07 */         length++;
/* 07 */         achar = fgetc (stdin);
/* 07 */     }
/* 08 */     if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */         printf ("Valido\n");
/* 10 */     else
/* 10 */         printf ("Invalido\n");
/* 11 */ }

```

Programa *Identifier* (função main).

- Critérios da técnica estrutural podem ser utilizados em todas as fases de teste.
- Em geral, bastante aplicado no teste de unidade pelo próprio desenvolvedor da mesma.
  - Garantir que a lógica da unidade em teste está correta.
- Teste de caminhos:
  - Caminhos dentro de uma unidade.
  - Caminhos entre unidades.
  - Caminhos entre sub-sistemas.
  - Caminhos entre o sistema todo.

- O número de **caminhos** a serem executados pode ser infinito (semelhante ao teste exaustivo).
- Assume o fluxo de controle **correto** (ou próximo do correto).
  - Casos de testes são baseados em caminhos existentes: caminhos inexistentes não podem ser descobertos.
- Impossibilidade, em geral, de determinar se **um caminho é executável ou não**.
  - Intervenção do testador.
  - Dificuldade de automatização.
- Habilidades de programação **avançadas** são exigidas para compreender o código e decidir pela executabilidade ou não de um caminho.

- É possível garantir que **partes essenciais** ou críticas do programa tenham sido executadas.
  - Requisito mínimo de teste: garantir que o programa foi liberado tendo seus **comandos** executados ao menos uma vez por pelo menos um caso de teste.
- Implementação dos critérios de teste é mais fácil de ser **automatizada**.
  - Ferramentas de teste.

- **Baseados em Fluxo de Controle**
  - Todos-Nós
  - Todas-Arestas
  - Todos-Caminhos: Simples, Completo, Livre de Laço, ...
- **Baseados em Complexidade**
  - Critério de McCabe (teste do caminho base).
- **Baseados em Fluxo de Dados**
  - Critérios de Rapps & Weyuker
    - Todas-Defs, Todos-Usos, Todos-P-Usos e outros.
  - Critérios Potenciais-Usos (Maldonado)
    - Todos-Potenciais-Usos, Todos-Potenciais-Usos/DU e outros.

- Utilizam caracter sticas de controle da execu o do programa para determinar os **requisitos de teste**.
  - Comandos
  - Desvios de Execu o
- Alguns cr terios de fluxo de controle:
  - Todos-N s
  - Todos-Arcos
  - Todos-Caminhos
  - Todos-Caminhos-Simples
  - Todos-Caminhos-Completos
  - Todos-Caminhos-Livre-La o

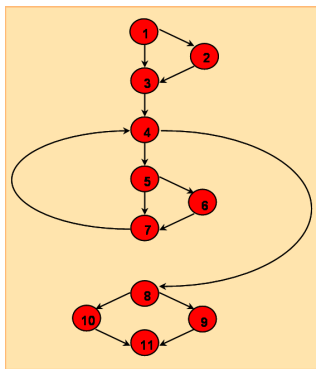


- Exige que a execução do programa passe, ao menos uma vez, em cada **nó** do grafo de programa.

Ou seja...

Requer que cada **comando** do programa seja executado pelo menos uma vez.

- Elementos Requeridos:
  - Nós: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11



Critério Todos-Nós.

- Exige que a execução do programa passe, ao menos uma vez, em cada **arco** do grafo de programa.

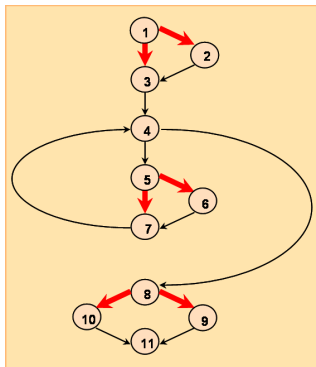
Ou seja...

Requer que cada **desvio de fluxo de controle** do programa seja exercitado pelo menos uma vez.

- Elementos Requeridos:

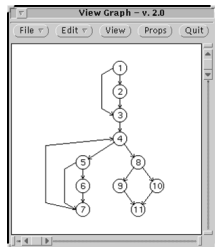
- Arcos

- Arcos Primitivos:  $\langle 1,2 \rangle$ ,  $\langle 1,3 \rangle$ ,  $\langle 5,6 \rangle$ ,  $\langle 5,7 \rangle$ ,  $\langle 8,9 \rangle$ ,  $\langle 8,10 \rangle$

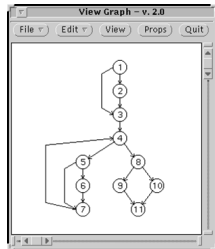


Critério Todos-Arcos.

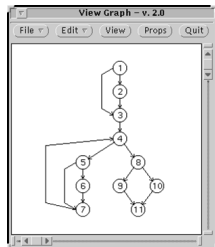
- **Todos-Caminhos-Completo**: requer que todos os **caminhos completos** sejam exercitados pelo menos uma vez.
  - Um **caminho completo** é um caminho  $P$  em que o primeiro nó de  $P$  é o **nó inicial** e o último nó de  $P$  é o **nó final** do grafo.
- Exemplo de elementos requeridos (programa identifier):
  - (1,2,3,4,8,10,11)
  - (1,2,3,4,5,7,4,5,7,4,8,10,11)
  - ...



- **Todos-Caminhos-Simples**: requer que todos os **caminhos simples** sejam exercitados pelo menos uma vez.
  - Um **caminho simples** é formado por nós **distintos**, exceto possivelmente o primeiro e o último.
- Exemplo de elementos requeridos (programa identifier):
  - (1,2,3,4,8,10,11)
  - (4,5,6,7,4)
  - ...



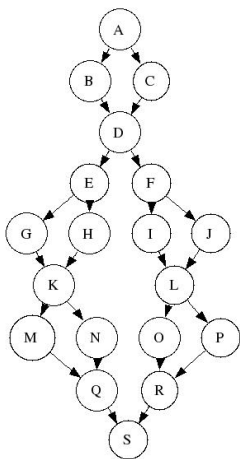
- **Todos-Caminhos-Livre-Laços**: requer que todos os **caminhos livre de laço** sejam exercitados pelo menos uma vez.
  - Um **caminho livre de laço** é um caminho simples em que **todos os nós são distintos**, inclusive o primeiro e o último.
- Exemplo de elementos requeridos (programa identifier):
  - (1,2,3,4,8,10,11)
  - (1,2,3,4,5,7)
  - ...



- Conhecido como **teste do caminho básico** ou critério de McCabe
- Baseado no conceito de **Complexidade Ciclométrica**, calculada a partir do GFC.
- A complexidade ciclométrica define o número de **caminhos independentes** de um programa.
  - Um caminho independente é qualquer caminho que introduz no mínimo uma **nova aresta** ainda não atravessada pelos caminhos anteriores.



- Passos para aplicação do critério:
  - Construir o GFC para o módulo do produto em teste.
  - Calcular a **Complexidade Ciclométrica** ( $C$ ).
  - Selecionar um conjunto de  $\mathcal{P}$  caminhos básicos.
  - Criar um caso de teste para cada caminho básico.
  - Executar os casos de testes.



- Considere o GFC ao lado.
- McCabe define a Complexidade Ciclomática ( $C$ ) como:

$$C = \text{arcos} - \text{nós} + 2$$

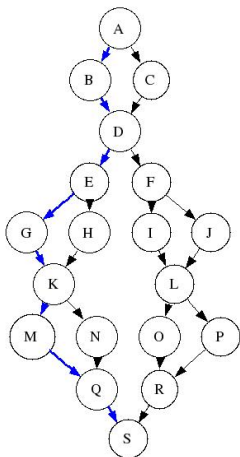
$$C = 24 - 19 + 2$$

$$C = 7$$

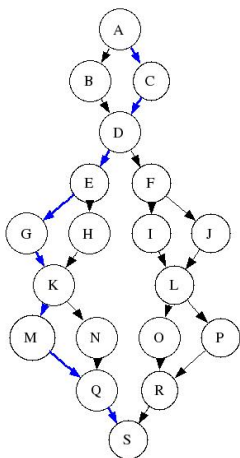
- Para um GFC com  $p$  decisões binárias (dois arcos saindo):

$$C = p + 1$$

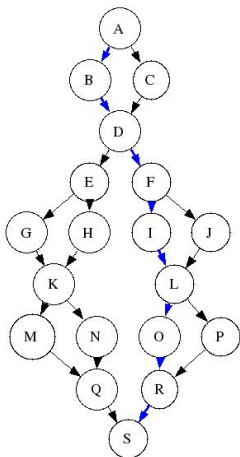
- Cada caminho básico percorre **pelo menos** um arco que ainda não foi percorrido.



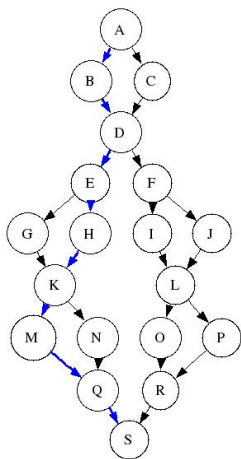
- Escolha um caminho básico. Esse caminho pode ser:
  - Caminho mais comum.
  - Caminho mais crítico.
  - Caminho mais importante do ponto de vista de teste.
- Caminho 1: **ABDEGKMQS**



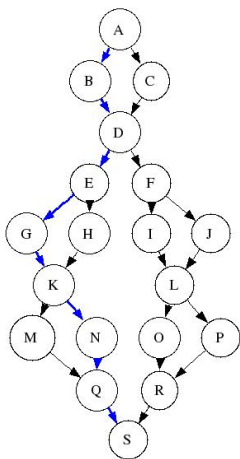
- Altere a saída do primeiro comando de decisão e mantenha o máximo possível do caminho inalterado.
- Caminho 2: **ACDEGKMQS**



- A partir do caminho básico alterar a saída do segundo comando de decisão.
- Caminho 3: **ABDFILORS**

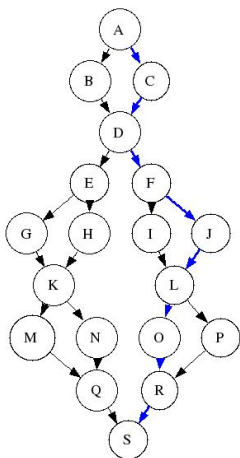


- A partir do caminho básico alterar a saída do terceiro comando de decisão. Repetir esse processo até atingir o final do GFC.
- Caminho 4: **ABDEHKMQS**

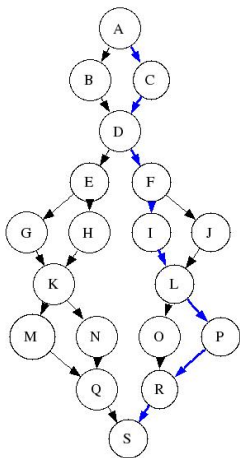


- Continuação do passo anterior.
- Caminho 5: **ABDEGKNQS**

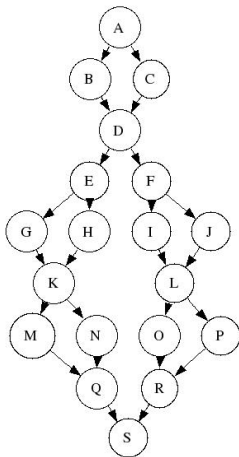




- Todas as decisões do caminho básico foram contempladas.
- A partir do segundo caminho, fazer as inversões dos comandos de decisão até o final do GFC.
- Esse padrão é seguido até que o conjunto completo de caminhos seja atingido.
- Caminho 6: **ACDFJLORS**

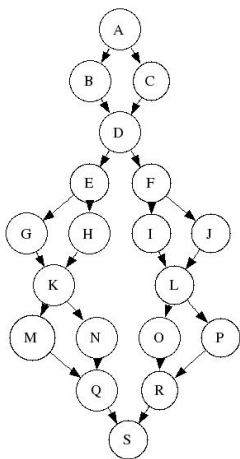


- Continuação do passo anterior.
- Caminho 7: **ACDFILPRS**



- Requisitos de testes derivado pelo critério:

- ABDEGKMQS
- ACDEGKMQS
- ABDFILORS
- ABDEHKMQS
- ABDEGKNQS
- ACDFJLORS
- ACDFILPRS



- Conjunto criado **não é único**.
- **Propriedade:** o conjunto de teste que exercita os caminhos básicos também exercita todos os nós e todos os arcos do programa.
  - Garante a cobertura dos critérios **todos-nós** e **todos-arcos**.

- Critérios da técnica estrutural identificam **caminhos** que devem ser percorridos no **código** do programa.
- **GFC** é a base a partir do qual os requisitos de testes são derivados.

- Critérios de Fluxo de Controle são a **pedra fundamental** do teste de unidade.
- Podem ser aplicados em todos os módulos do software, em especial, nos mais **críticos**.
- Exigem **habilidades de programação** do testador para compreender o fluxo de controle do programa.
- Podem consumir **tempo** e **recursos** significativos para sua aplicação.

- A complexidade ciclomática define o número **mínimo** de conjuntos de caminhos independentes livres de laço (caminho básico).
  - O conjunto de caminhos básicos inclui todos os nós e arcos do GFC.
  - Casos de testes que exercitem todos os caminhos básicos do conjunto também executam todos os **comandos** e todas as **decisões** do programa.

SCE221 – Verificação,  
Validação e Teste  
SCE702 – Teste e  
Inspeção de Software

Técnica Estrutural

Critérios da Técnica  
Estrutural

Critérios de Fluxo de  
Controle

Critério Baseado na  
Complexidade

Resumo

Exercícios

Exercício: Fluxo de Controle

Exercício: McCabe





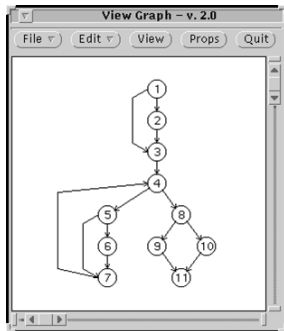
- Gerar **casos de teste** para executar **todos os nós e todos os arcos** do programa identifier.

```

/* 01 */      {
/* 01 */      char  achar;
/* 01 */      int  length, valid_id;
/* 01 */      length = 0;
/* 01 */      printf ("Identificador: ");
/* 01 */      achar = fgetc (stdin);
/* 01 */      valid_id = valid_s(achar);
/* 01 */      if (valid_id)
/* 02 */          length = 1;
/* 03 */      achar = fgetc (stdin);
/* 04 */      while (achar != '\n')
/* 05 */          {
/* 05 */              if (!(valid_f(achar)))
/* 06 */                  valid_id = 0;
/* 07 */              length++;
/* 07 */              achar = fgetc (stdin);
/* 07 */          }
/* 08 */      if (valid_id && (length >= 1) && (length < 6))
/* 09 */          printf ("Valido\n");
/* 10 */      else
/* 10 */          printf ("Invalido\n");
/* 11 */      }

```

- Aplicar o **critério de McCabe** para o programa identificar e gerar os **caminhos básicos**.



- Solução:
  - $C = 5$
  - Caminhos básicos:
    - $p1 = (1,2,3,4,5,7,4,8,9,11)$
    - $p2 = (1,3,4,5,7,4,8,9,11)$
    - $p3 = (1,2,3,4,8,9,11)$
    - $p4 = (1,2,3,4,5,6,7,4,8,9,11)$
    - $p5 = (1,2,3,4,5,7,4,8,10,11)$

