

# ACH2024

## Índices (Acesso indexado)

Prof. Helton Hideraldo Bísvaro

# Aula passada

# Alocação sequencial (ordenado)

Os r registros estão ordenados por um campo específico - a chave

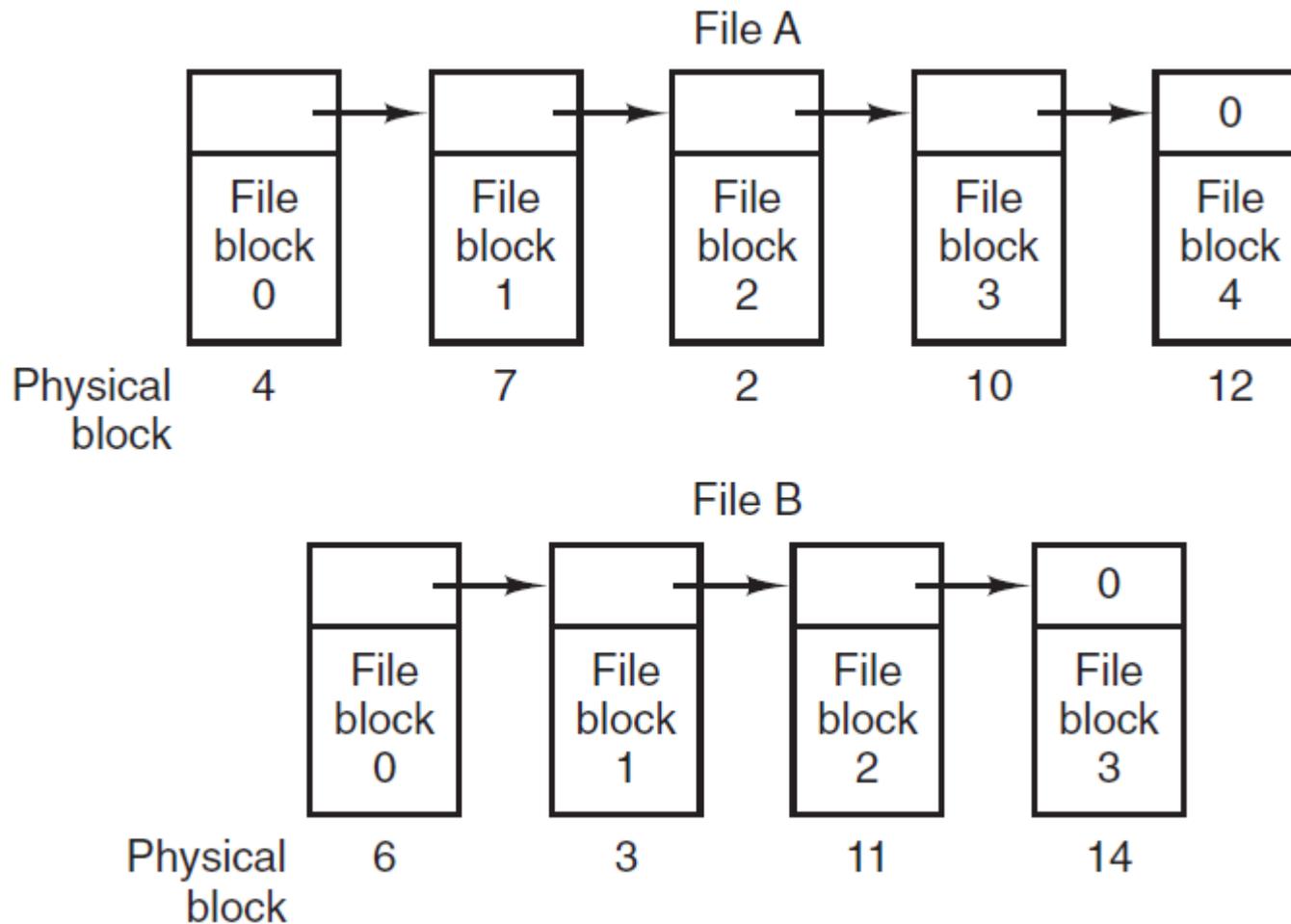
	NAME	SSN	BIRTHDATE	JOB	SALARY	SEX
block 1	Aaron, Ed					
	Abbott, Diane					
			⋮			
	Acosta, Marc					
block 2	Adams, John					
	Adams, Robin					
			⋮			
	Akers, Jan					
block 3	Alexander, Ed					
	Alfred, Bob					
			⋮			
	Allen, Sam					
block 4	Allen, Troy					
	Anders, Keith					
			⋮			
	Anderson, Rob					
block 5	Anderson, Zach					
	Angeli, Joe					
			⋮			
	Archer, Sue					
block 6	Arnold, Mack					
	Arnold, Steven					
			⋮			
	Atkins, Timothy					
			⋮			
block n - 1	Wong, James					
	Wood, Donald					
			⋮			
	Woods, Manny					
block n	Wright, Pam					
	Wyatt, Charles					
			⋮			
	Zimmer, Byron					

# Alocação sequencial (ordenado)

- **Leitura ordenada eficiente** (sequencial) –  $O(b)$ 
  - O próximo registro pode estar no mesmo bloco
- **Inserção / Remoção** –  $O(b)$
- **Busca:** dá para usar busca binária (baseada nos blocos!) -  $O(\lg b)$

# Alocação por listas ligadas

Cada arquivo é uma lista ligada de blocos

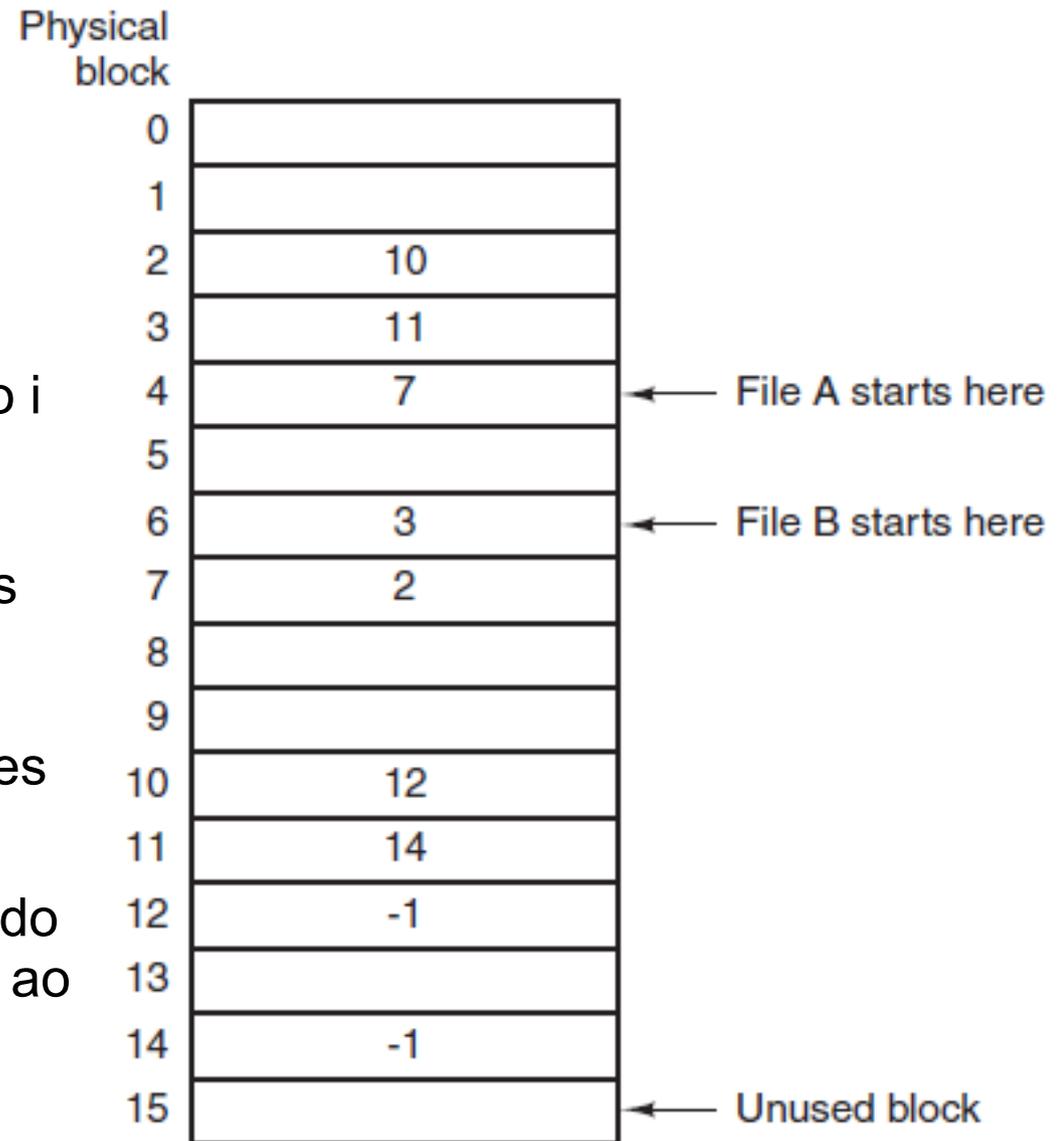


# Alocação por listas ligadas

- **Uso de espaço:**
  - **Vantagem:** resolve o problema de fragmentação externa
  - **Desvantagem:** perda de espaço com os ponteiros
- **Leitura sequencial:**  $O(b)$
- **Leitura aleatória / Busca:**  $O(b)$
- **Inserção:**  $O(1)$  – assimindo que sei onde inserir
- **Remoção:**  $O(1)$  – assimindo que sei onde inserir
- **Modificação:**  $O(1)$

# Alocação por listas ligadas com uso de uma File Allocation Table (FAT) em memória

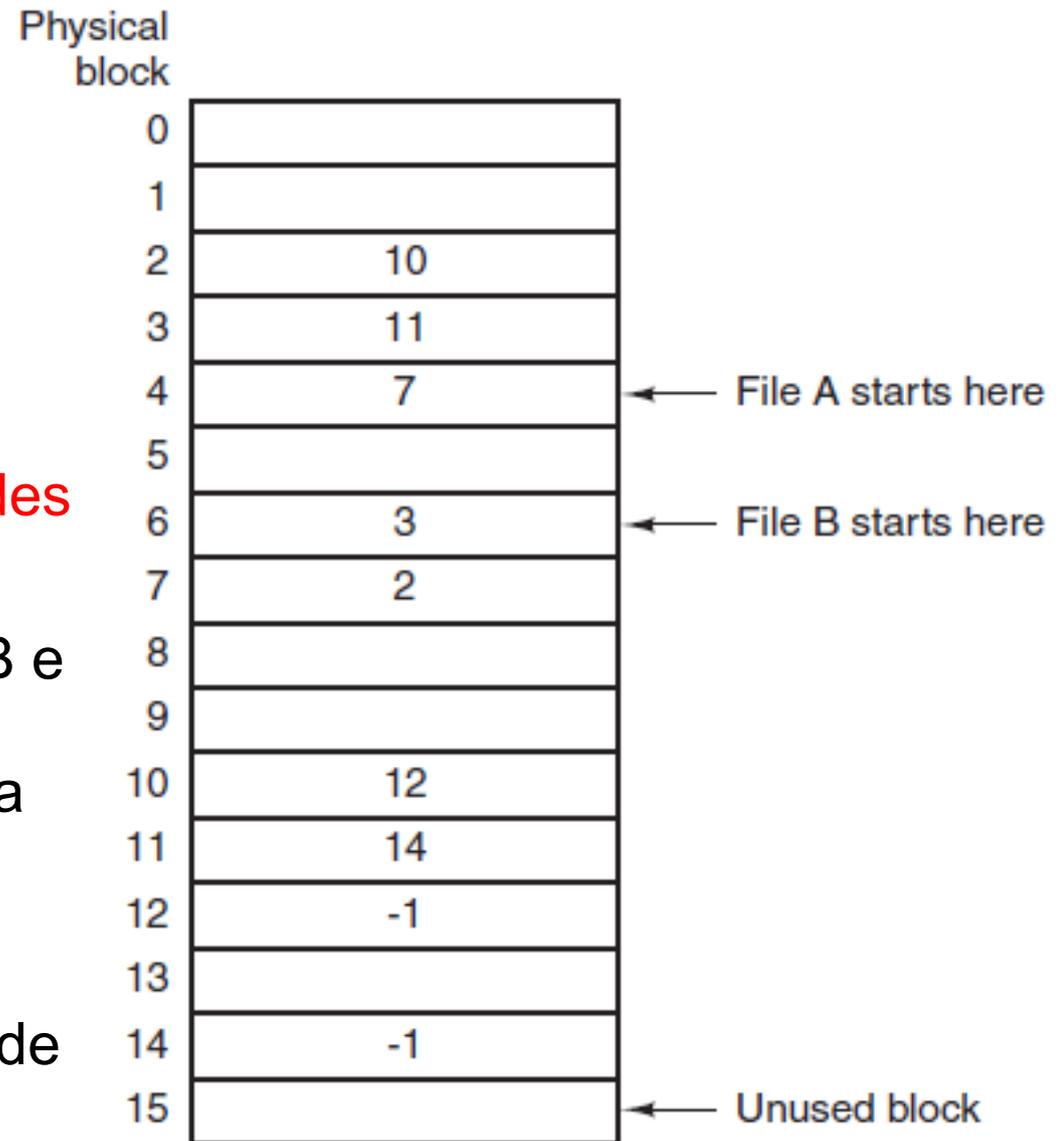
- $t[i]$  armazena o próximo bloco do bloco  $i$
- Vantagens:
  - Economiza **espaço** nos blocos de dados (que só conterão dados e não ponteiros) → b menor impacta nas velocidades dependentes de b
  - Para uma **leitura aleatória** (dado um deslocamento em relação ao início do arquivo), o encadeamento (para achar o bloco certo) é seguido apenas sobre a tabela (que está toda em memória) →  **$O(1)$**



Fonte: (TANEMBAUM, 2015)

# Alocação por listas ligadas ligadas com uso de uma File Allocation Table (FAT) em memória

- Desvantagem:
  - Não escalável para grandes discos
  - Ex: para um disco de 1TB e blocos de 1KB, a tabela ocuparia 3GB de memória
  - Sistema de arquivos FAT32, por ex, impõe:
    - Tamanho máximo de arquivo: 4GB
    - Tamanho máximo de disco de 2TB



Fonte: (TANEMBAUM, 2015)

# Outra alternativa?

- Lista ligada aproveita espaço (resolve fragmentação externa), mas leitura aleatória fica horrível
- Tabela de alocação acelera a leitura aleatória mas gasta muita memória
- Como diminuir esse último problema?
- Por que manter em memória as informações de arquivos que não foram abertos?

# Alocação indexada

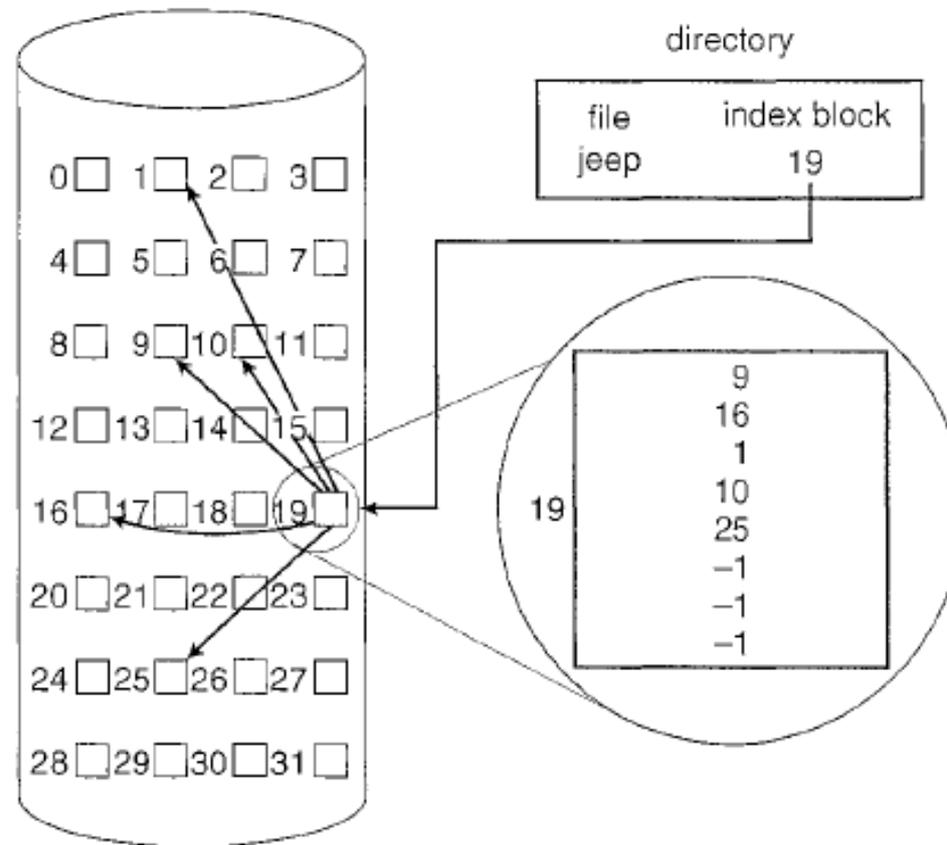


Figure 11.8 Indexed allocation of disk space.

# Alocação indexada

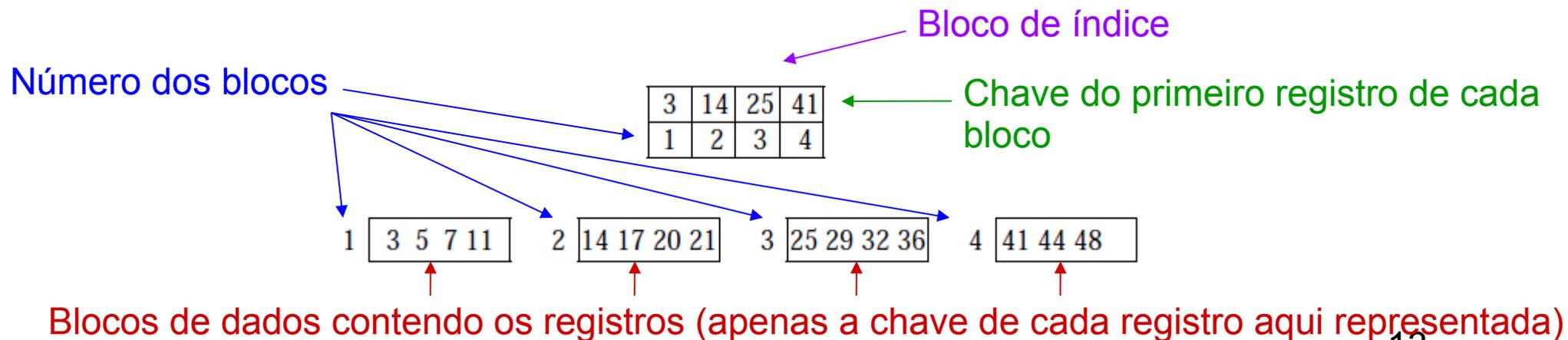
- Resolve fragmentação externa
- Leitura aleatória (acesso direto) eficiente
- Gasto de espaço com ponteiros (blocos de índice) maior que na lista ligada (principalmente para arquivos pequenos)

# Aula de hoje

- Veremos **índices** em mais detalhe
- Podem ser utilizados para:
  - Organização física dos arquivos (como visto na aula passada)
  - Estruturar caminhos secundários de acesso aos dados, de forma a acelerar buscas

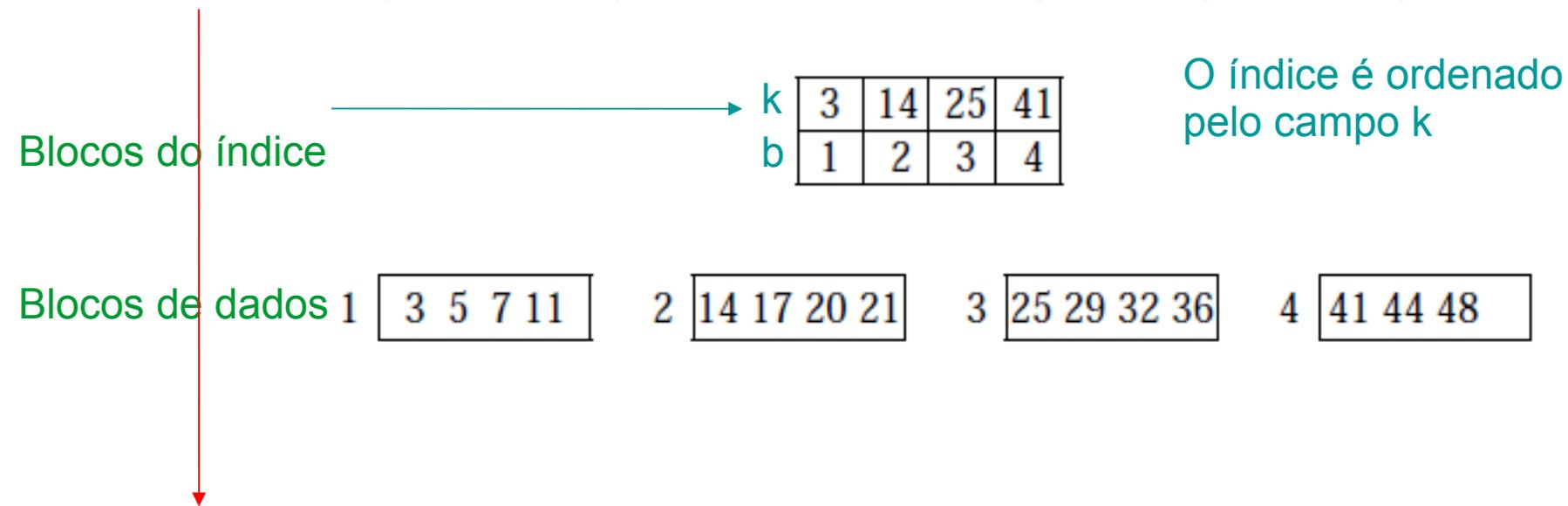
# Alocação indexada – arquivos ordenados

- Os blocos de índices possuem, além dos ponteiros para os blocos de dados, a chave do primeiro registro de cada bloco de dado



# Alocação indexada

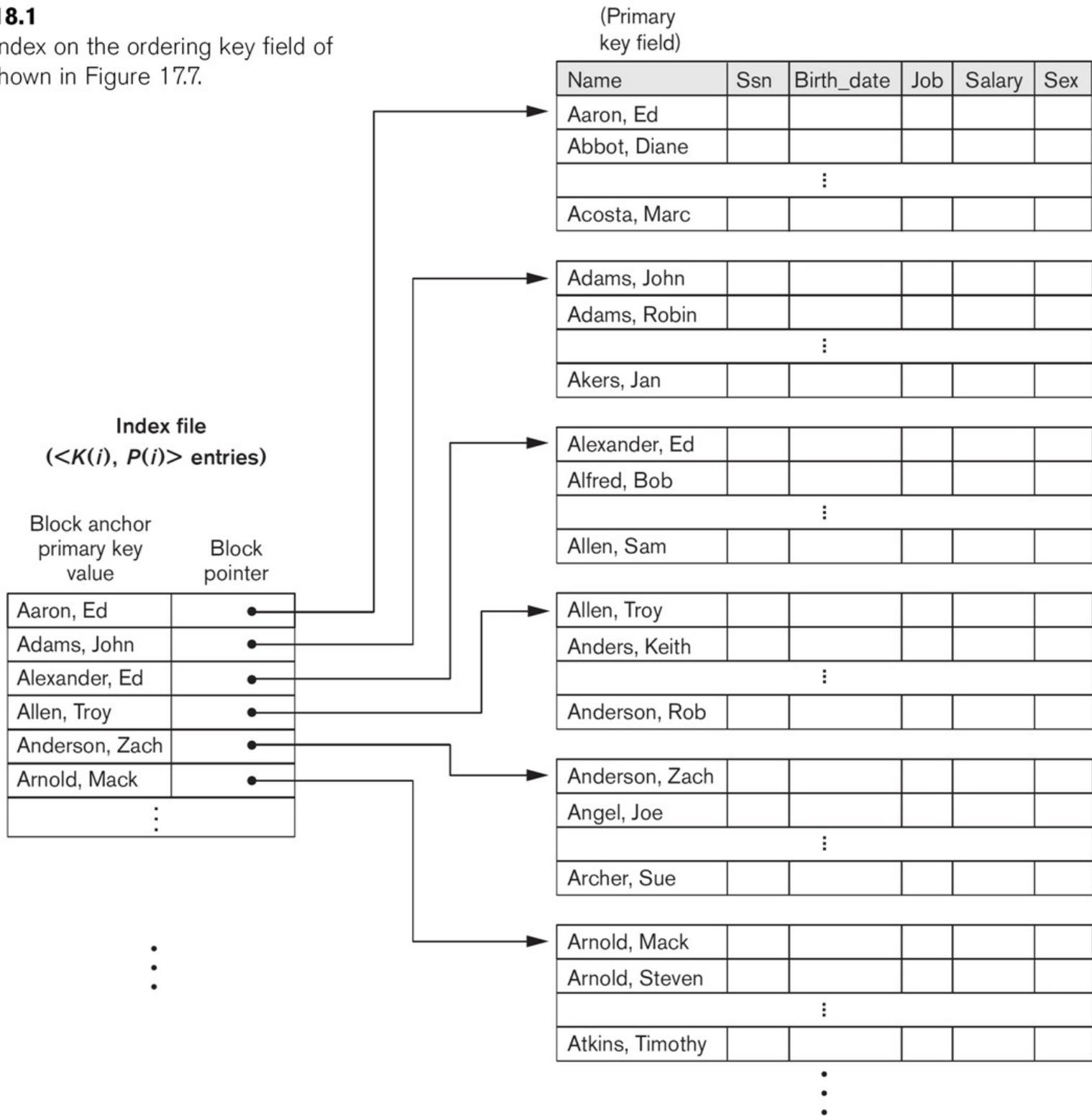
- **Índice primário**: arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo **k a chave (primária)** do primeiro registro (âncora) do bloco b



Isto é, k possui valores ÚNICOS e ORDENA FISICAMENTE os registros

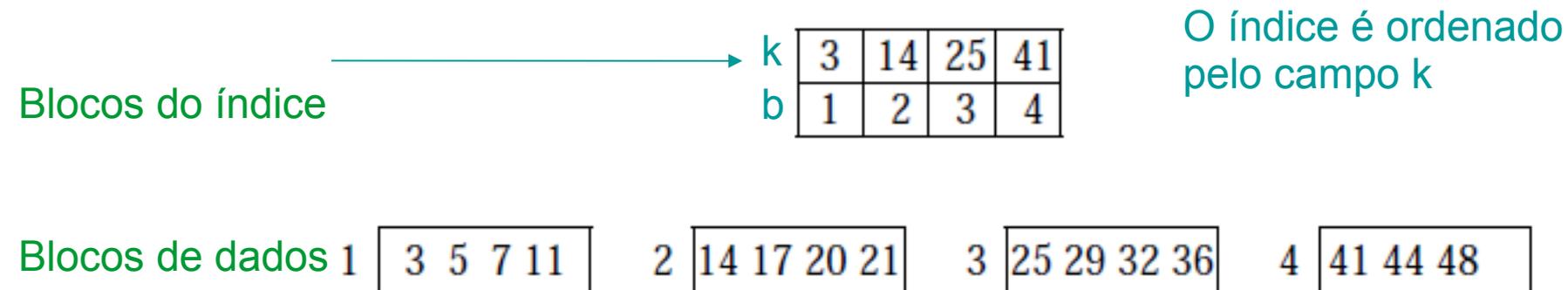
**Figure 18.1**

Primary index on the ordering key field of the file shown in Figure 17.7.



# Alocação indexada

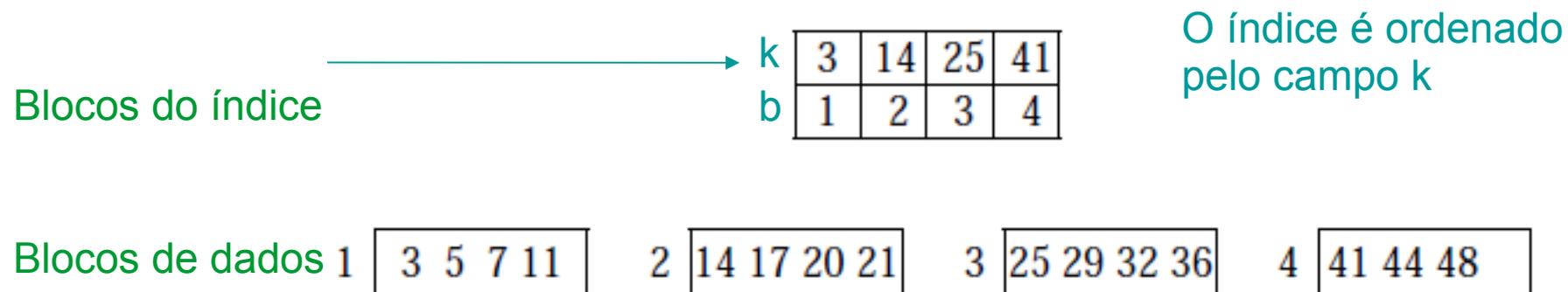
- **Índice primário:** arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo  $k$  a chave (primária) do primeiro registro (âncora) do bloco  $b$



- Qual a vantagem?

# Alocação indexada

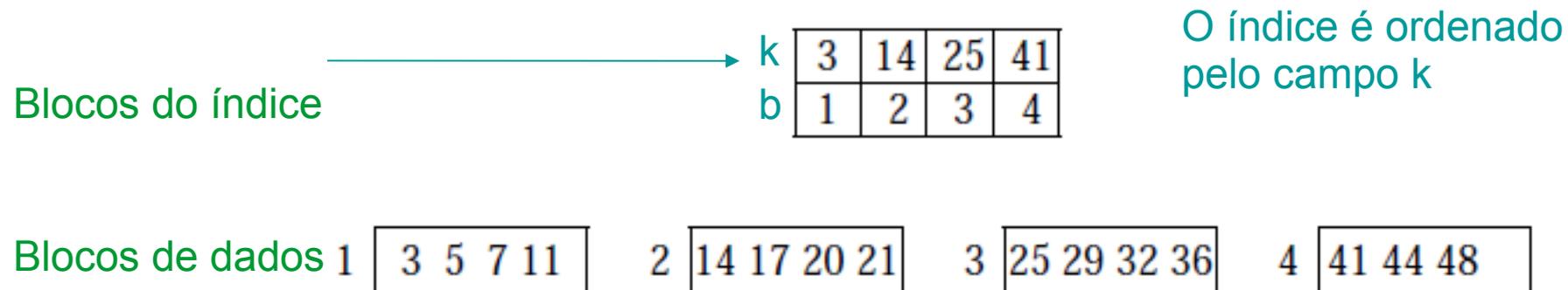
- **Índice primário:** arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo  $k$  a chave (primária) do primeiro registro (âncora) do bloco  $b$



- **Qual a vantagem?**
  - Índice tem  $b_i$  blocos, sendo  $b_i \ll B$  ( $B = \text{nr de blocos de dados}$ , no exemplo acima,  $b_i = 1$  e  $B = 4$ ), pois cada entrada é menor que um registro, e há só uma entrada por bloco de dado representado ( $b$ )
  - $\rightarrow$

# Alocação indexada

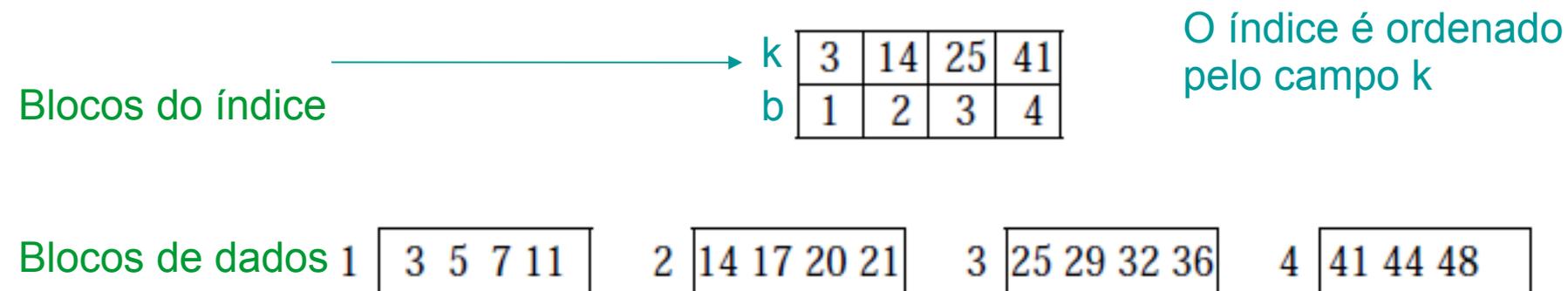
- **Índice primário:** arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo  $k$  a chave (primária) do primeiro registro (âncora) do bloco  $b$



- **Qual a vantagem?**
  - Índice tem  $b_i$  blocos, sendo  $b_i \ll B$  ( $B = \text{nr de blocos de dados}$ , no exemplo acima,  $b_i = 1$  e  $B = 4$ ), pois cada entrada é menor que um registro, e há só uma entrada por bloco de dado representado ( $b$ )
  - $\rightarrow$  busca binária no índice é muito mais rápida!!!  $O(\lg b_i)$

# Alocação indexada

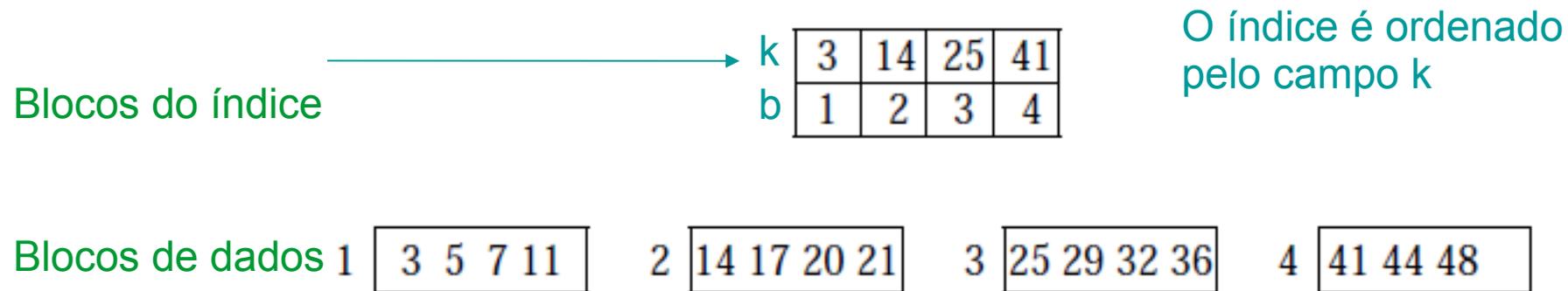
- **Índice primário:** arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo  $k$  a chave (primária) do primeiro registro (âncora) do bloco  $b$



- **Observação:**
  - este é um índice **esparso**
  - se fosse **denso**, teria uma entrada por registro de dado

# Alocação indexada

- **Índice primário:** arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle k, b \rangle$ , sendo  $k$  a chave (primária) do primeiro registro (âncora) do bloco  $b$



- Como fica a inserção e remoção neste tipo de alocação?

# Alocação indexada

- **Problema: inserção / remoção**
  - Altera a posição em disco de vários registros
    - altera âncora de vários blocos
    - altera várias entradas do índice primário
  - Formas de contornar o problema:
    - Remoção por bits de validade
    - Usar um arquivo desordenado de overflow (para as inserções, se necessário)
      - Ou uma lista ligada de overflow (os registros do bloco e da lista podem ser ordenados para melhorar a busca)

E se o campo de ordenação física não tiver valores únicos?

E se o campo de ordenação física não tiver valores únicos?

→ Índice de *clustering*

# Índice de clustering

- **Índice de clustering**: arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle c, b \rangle$ , sendo  $c$  um campo de classificação física que não possui valores distintos
  - Uma entrada  $\langle c, b \rangle$  para cada valor distinto de  $c$ , sendo  $b$  o primeiro bloco da primeira ocorrência da chave com valor  $c$

(CLUSTERING FIELD)

DEPTNUMBER NAME SSN JOB BIRTHDATE SALARY

1					
1					
1					
2					
2					
3					
3					
3					
3					
3					
3					
4					
4					
5					
5					
5					
5					
6					
6					
6					
6					
6					
8					
8					
8					
8					

INDEX FILE  
( <K(i), P(i)> entries )

CLUSTERING FIELD VALUE	BLOCK POINTER
1	•
2	•
3	•
4	•
5	•
6	•
8	•

Fonte:  
Elmasri & Navathe

FIGURE 14.2 A clustering index on the DEPTNUMBER ordering nonkey field of an EMPLOYEE file.

# Índice de clustering

- Inserção / remoção: ainda problemático, pois c ordena fisicamente os registros
  - Alternativas:
    - Reservar um ou mais blocos para cada valor de c
    - Remoção por bit de validade



# Índice de clustering

- Busca:
  - sem sucesso: NÃO acessa bloco de dado
  - Quer só o primeiro registro ou todos?
    - Primeiro: um bloco de dado (informado no índice)
    - Todos: tem que ler q blocos
  - Quanto maior o número de valores distintos, maior o tempo de busca binária nos índices

# Índices primários, clustering, e...

- Índices primários e de clustering são baseados no campo de ordenação física de um arquivo (que é único)
  - → cada arquivo pode ter no máximo um índice primário OU um índice de clustering
- E para os campos que não ordenam fisicamente o arquivo? Podemos ter algo semelhante?
  - Quantos **índices secundários** quiser!

# Índices secundários

- **Índice secundário**: arquivo ORDENADO de registros de tamanho fixo contendo os campos  $\langle i, w \rangle$ , sendo  $i$  um campo de indexação que NÃO ordena fisicamente os registros, podendo ter valores distintos ou não
  - $w$  aponta para um bloco ou registro
- Podem existir vários índices secundários

DATA FILE

INDEXING FIELD  
(SECONDARY KEY FIELD)

INDEX FILE  
( $\langle K(i), P(i) \rangle$  entries)

INDEX FIELD VALUE      BLOCK POINTER

1	•
2	•
3	•
4	•
5	•
6	•
7	•
8	•

9	•
10	•
11	•
12	•
13	•
14	•
15	•
16	•

17	•
18	•
19	•
20	•
21	•
22	•
23	•
24	•

9			
5			
13			
8			

6			
15			
3			
17			

21			
11			
16			
2			

24			
10			
20			
1			

4			
23			
18			
14			

12			
7			
19			
22			

Fonte:  
Elmasri & Navathe

FIGURE 14.4 A dense secondary index (with block pointers) on a nonordering key field of a file.

# Índices secundários

- Se  $i$  tem valores distintos, o índice é denso
- Se  $i$  tem valores duplicados:
  - Opção 1: diversas entradas para um mesmo  $i$ , cada uma com  $w$  apontando para um registro (denso)
  - Opção 2: 1 entrada para cada valor de  $i$ , e  $w$  multivalorado (campo de tamanho variável) aponta para blocos (esparso)
  - Opção 3: uma entrada para cada valor de  $i$  e  $w$  (tamanho fixo) aponta para um bloco de ponteiros de registros (esparso) – mais usada

Pensem na busca, inserção e remoção em cada caso...

# Para esses 3 tipos de índices:

- Busca binária –  $O(\log bi)$
- O que dá para fazer se o arquivo é muito grande e o próprio índice ficou grande (com muitos blocos, ie, grande  $bi$ )?

# Para esses 3 tipos de índices:

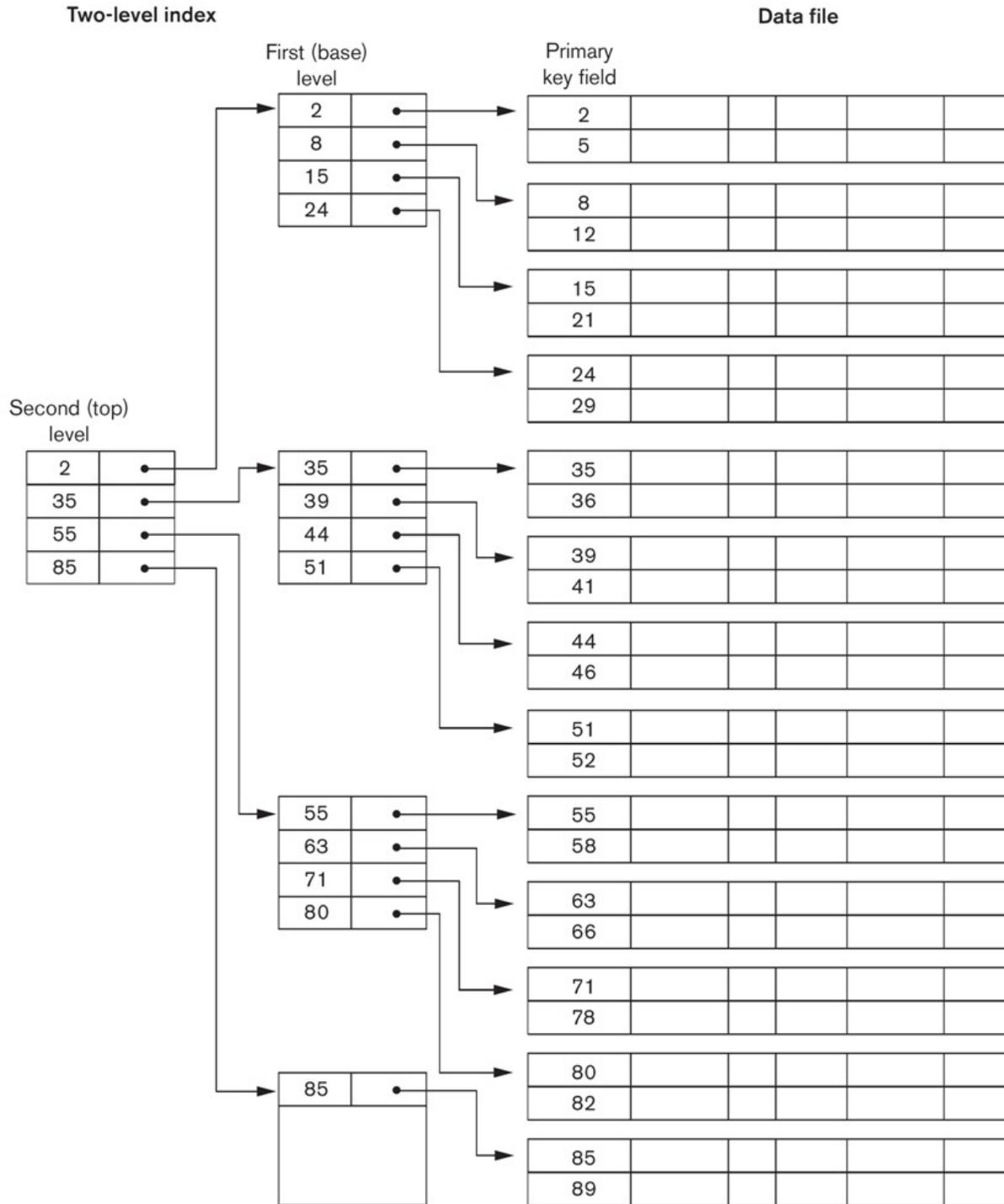
- Busca binária –  $O(\log b_i)$
- O que dá para fazer se o arquivo é muito grande e o próprio índice ficou grande (com muitos blocos, ie, grande  $b_i$ )?
  - **ÍNDICE DO ÍNDICE!!!**

# Organização indexada multiníveis

- Nível 1: arquivo de índices para os dados
- Nível 2: arquivo de índices para o arquivo de índices nível 1
- Se no nível 2 precisar de mais de um bloco, criar nível 3!
- ....

**Figure 18.6**

A two-level primary index resembling ISAM (Indexed Sequential Access Method) organization.



# Organização indexada multiníveis

- Nível 1: arquivo de índices para os dados
- Nível 2: arquivo de índices para o arquivo de índices nível 1
- Se no nível 2 precisar de mais de um bloco, criar nível 3!
- ....
- **Busca:**

# Organização indexada multiníveis

- Nível 1: arquivo de índices para os dados
- Nível 2: arquivo de índices para o arquivo de índices nível 1
- Se no nível 2 precisar de mais de um bloco, criar nível 3!
- ....
- **Busca:** 1 acesso em cada nível (rápida!) -  $O(t)$  - precisa acessar  $t$  blocos, sendo  $t$  o número de níveis

$t =$

# Organização indexada multiníveis

- Nível 1: arquivo de índices para os dados
- Nível 2: arquivo de índices para o arquivo de índices nível 1
- Se no nível 2 precisar de mais de um bloco, criar nível 3!
- .....
- **Busca:** 1 acesso em cada nível (rápida!) -  $O(t)$  - precisa acessar  $t$  blocos, sendo  $t$  o número de níveis

$$t = \text{ceil}(\log_{\text{fbi}} r^1),$$

fbi = nr de registros que cabem em um bloco de índice (fator de blocagem dos blocos de índice)

$r^1$  = nr total de registros de índice no nível 1

# Organização indexada multiníveis

- **Inserção / remoção: ?**

# Organização indexada multiníveis

- **Inserção / remoção:** cada vez mais complicado!!!
  - Posso ter que alterar tudo!

# Referências

- Slides da Profa. Graça (ICMC) - [http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SCC-203\\_\(gracan\)](http://wiki.icmc.usp.br/index.php/SCC-203_(gracan)) (Arquivos 8, 9 e 12)
- Slides do cap 6 do Ziviani
- ELMASRI, R.; NAVATHE, S. B. **Fundamentals of Database Systems**. 4 ed. Ed. Pearson-Addison Wesley. Cap 14.
- GOODRICH et al, **Data Structures and Algorithms in C++**. Ed. John Wiley & Sons, Inc. 2nd ed. 2011. Seção 14.2
- RAMAKRISHNAN, R.; GEHRKE, J. **Data Management Systems** 3ed. Ed McGraw Hill. 2003. cap 8 e 9.
- SILBERSCHATZ, A.; GALVIN, p. B.; GAGNE, G. **Operating Systems Concepts**. 8 ed. Ed. John Wiley & Sons. 2009. Cap 11
- TANEMBAUM, A. S. & BOS, H. **Modern Operating Systems**. Pearson, 4th ed. 2015. Cap 4