

Escola Politécnica da USP

PCS3573 – Interação Humano Computador

Profa. Lucia Vilela Leite Filgueiras



Exercício Affordances

Larissa Amaral (#9017294)

Data: 03/03/2018

AFFORDANCES REAIS: são características que exigem algum grau intuitivo do usuário para perceber certa funcionalidade.

Interface Humano-Computador

Um controle remoto simples possui um único **botão grande e vermelho** bastante chamativo que corresponde à função essencial de ligar e desligar o dispositivo, dentre diversos outros botões cinzentos. Essa interface pode talvez ser considerada uma affordance percebida por ser tão corriqueira, mas possui, sim, características intuitivas de um affordance real.



Não Computacional

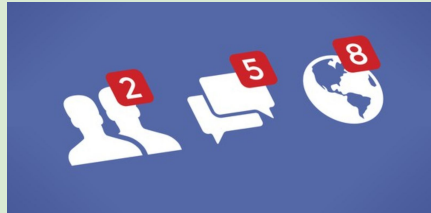
Fachadas de prédios empresariais possuem diversos affordances que passam a impressão de reclusão e inacessibilidade para um cidadão comum, tais como catracas, secretaria, seguranças e espelhos.



AFFORDANCES PERCEBIDAS: são características que exigem uma convenção de padrão para que o usuário possa perceber certa funcionalidade.

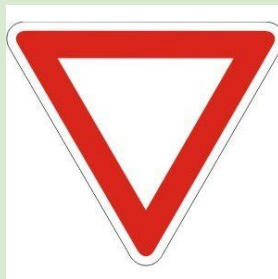
Interface Humano-Computador

O **balão de chat** é um dos muitos signos padronizados de comunicação, herdada desde as histórias em quadrinhos.



Não Computacional

Placas de trânsito são padronizações que, inclusive, possuem um manual para identificação de significado. Sem tal conhecimento, muitas delas são praticamente impossíveis de perceber significado.



AFFORDANCES FALSAS: são características que passam a impressão de certa funcionalidade que não está ali presente.

Interface Humano-Computador

O menu de seleção de idioma do **Duolingo** sugere a affordance percebida do toggle de indexação quando na verdade não há toggling.



Não Computacional

A **coral falsa** possui toda uma fachada para ser identificada como a cobra venenosa coral verdadeira, enquanto não o é.

