



DISCIPLINA: PCS3573/3873

Interação Humano-Computador

Profa. Lucia Filgueiras

OBJETIVOS

Os objetivos da disciplina são:

- Apresentar a área de Interação Humano-Computador (IHC);
- Motivar e capacitar os futuros Engenheiros de Computação na consideração do ser humano e sua experiência nas atividades de projeto e operação de sistemas computacionais;
- Propiciar ao aluno o conhecimento sobre teorias e métodos para concepção, desenho, desenvolvimento e avaliação de interfaces com usuários;
- Desenvolver habilidades em técnicas e ferramentas usadas no ciclo de vida do projeto de sistemas interativos;
- Discutir tendências da área.

DINÂMICA DO CURSO

O curso é de natureza mista, teórica e prática. Assim, a cada tema tratado, o curso terá atividades de aquisição de conhecimento e atividades práticas.

A dinâmica será de aula invertida. O aluno deverá ler textos e/ou assistir a vídeos antes da aula. Durante a aula, o tempo será reservado para o detalhamento do tema, discussões e atividades práticas.

Várias atividades serão realizadas sobre o projeto de um sistema interativo, à escolha do grupo de alunos. O projeto será construído, em parte, durante a aula.

O material para estudo deverá estar indicado no site da disciplina com no mínimo uma semana de antecedência.

AVALIAÇÃO

A avaliação divulgada na ementa da disciplina no Jupiter é:

Média Final = $0.25 \cdot P1 + 0.25 \cdot P2 + 0.5 \cdot T$, onde: P1 e P2 = notas de prova T = média das notas de trabalhos

P1: nota atribuída à entrega de projeto na data da primeira semana de provas.

P2: nota atribuída a seminário, com entrega de texto e apresentação.

T: nota apropriada com base em notas a serem atribuídas em cada aula (na maioria dos casos). T é a média de T1 e T2, onde:

- T1: média dos testes iniciais da aula, aplicados nos primeiros 20 minutos da aula (14:00-14:20), que deverão ser completados online.
- T2: média de participação nas atividades de classe, avaliadas pela professora durante o tempo da aula.

A avaliação será continuada, portanto:

- Faltas têm impacto na nota.
- Alunos que se ausentarem em parte da aula perderão a nota da respectiva atividade (ainda que tenha participado parcialmente).

MATERIAL

Espera-se que o aluno venha para a aula com material para as atividades: notebook, papel, caneta, lápis e borracha. O livro texto adotado tem versão digital e impressa.

NORMA DE RECUPERAÇÃO

Trabalho de recuperação.

BIBLIOGRAFIA

Livro texto:

Barbosa, S.D.J.; Silva, B.S. Interação Humano-Computador. Série Campus-SBC. 2010. Elsevier. ISBN 978-85-3523-418-3

Bibliografia complementar:

[1] Preece, J; Sharp, H.; Rogers, Y.; Interaction Design – beyond Human Computer Interaction. Wiley. 4th ed. 2015. ISBN 978-1119020752

[2] Creswell. J.W. Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. 4th edition. Sage Publications. 2014. ISBN 978-1452226101

[3] De Souza, C.S. The semiotic engineering of human computer interaction. MIT Press. 2005. ISBN 9780262042208

[4] Gothelf, J.; Seiden, J.; Lean UX: Designing Great Products with Agile Teams. O'Reilly. 2016 ISBN 9781491953600

[5] ISO25010:2011 Systems and software engineering -- Systems and software Quality Requirements and Evaluation (SQuaRE) -- System and software quality models [6] ISO9241: Ergonomics of human-system interaction (série)

[7] Lidwell, W.; Holden, K., Butler, J. Princípios Universais do Design. Bookman. 2010. ISBN 9788577807383

[8] Nielsen, J; Usability Engineering, Academic Press, 1993 ISBN 9780125184069

[9] Rubin, J.; Handbook of Usability Testing (2a ed) Wiley, 2008. ISBN 978-0470185483

[10] Artigos científicos selecionados/ Selected papers

HORÁRIO E LOCAL

As aulas serão ministradas na sala B2-08 do prédio da Engenharia Elétrica, às terças-feiras, das 14:00 às 17:40.

CONTATO

Sala C2-38, prédio da Engenharia Elétrica

Tel. 3091.0689 ou 11.999002280

email: lfilguei@usp.br

PROGRAMAÇÃO DA DISCIPLINA

A programação da disciplina inicial está divulgada no STOA, no tópico de Informações da disciplina.

Consulte regularmente a programação. Ela poderá ser alterada em função da agenda de profissionais convidados para apresentar palestras e casos.