

PSI 3591

PROJETO DE FORMATURA I



8ª Aula

Decomposição
Funcional



MOTIVAÇÃO: DESIGN DE SISTEMAS

Times de engenheiros que constroem um Sistema necessitam de:

- Uma abstração do sistema
- Um meio de Comunicação consistente
- Uma maneira de descrever os subsistemas:
 - Entradas
 - Saídas
 - Comportamento

Decomposição funcional

- Função – transformação das entradas para as saídas
- Decomposição – elaborar uma descrição através de módulos **tangíveis**



Abordagens Bottom-Up e Top-Down

• Bottom-Up

- Dados os elementos constituintes:

Desenvolver um Sistema que funcione

A partir de componentes, construir módulos para realizar tarefas específicas

Integrar módulos entre si formando um Sistema que funcione

Por exemplo

Dada uma oferta de portas E, OU e NÃO, construir um computador

Pros

Leva a um subsistema eficiente

É realista

Permite criatividade

Cons

A complexidade é difícil de gerenciar

Pouca preocupação em projetar módulos reutilizáveis

Ciclos de reprojeção difíceis

3



Abordagens Bottom-Up e Top-Down

• Top-Down

- Dada a especificação de um sistema

Desenvolver um Sistema que funcione

A partir dos requisitos de engenharia, dividir o problema em módulos abstratos

Repetir o processo até obter partes tangíveis ("adquiríveis")

Pros

Ciclo de projeto altamente previsível

Divisão eficiente de trabalho

Cons

Emprega mais tempo no planejamento

Podem barrar a criatividade (pensamento vertical, não lateral)

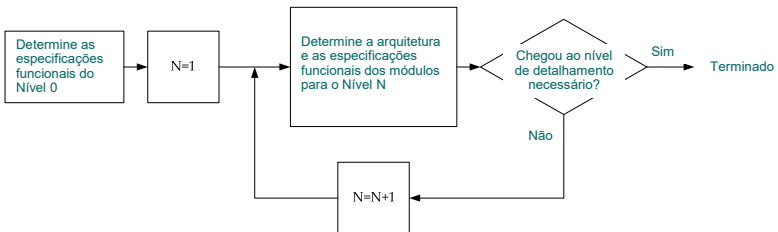
4

Nesta disciplina: Abordagem top-down com elementos bottom-up sempre que possível



A Decomposição Funcional (Top-down) dos Requisitos de Engenharia

- Dividir e conquistar de forma recursiva
 - Divida um módulo em vários submódulos
 - Defina a entrada, a saída e o comportamento $\vec{y} = f(\vec{x})$
 - Pare quando atingir componentes/blocos tangíveis



A Decomposição Funcional dos Requisitos de Engenharia

Destaques

- O processo de projeto é iterativo
- Planejamento reduz o tempo de reprojeção posterior
- Especificações precisas de entradas, saídas, transformações (funcionalidades) e interconexões
- Atenção
 - Procure saber como costuma ser feito ou foi feito antes
 - Submódulos devem possuir complexidade semelhante
 - Mantenha simples
 - Utilize tecnologia existente/disponível
 - Comunique os resultados
 - Não decomponha *ad infinitum*
 - Utilize abstrações adequadas para descrever os módulos:
Não existe uma forma única de descrever os módulos. Quando necessário complemente a descrição funcional com fluxogramas, diagramas de estado, etc.
- Apesar disso:
 - Busque inovação



Aplicação em Projetos

- Projeto Nível 0
 - Apresente um módulo na forma de um único bloco com entradas e saídas identificadas (nomeadas) e com um título
 - Apresente na forma de tabela os requisitos funcionais: entradas, saídas e funcionalidades
- Projeto Nível 1
 - Apresente o diagrama do Nível 1 (arquitetura do sistema) com todos os módulos e interconexões bem visíveis
 - Descreva a teoria de operação. Explique como os módulos trabalham juntos para alcançar os objetivos de funcionamento
 - Apresente os requisitos funcionais na forma de tabela para cada modulo deste nível
- Projeto Nível N (para $N > 1$)
 - Repita o processo empregado no Nível 1 tantas vezes quantas necessárias
- Alternativas de Projeto
 - Descreva as diferentes alternativas que foram consideradas, os compromissos (tradeoffs) e a justificativa para cada escolha. Baseie-se nos métodos de avaliação de conceitos (alternativas) apresentados na aula 7

7



Nível 0 (mais alto nível)

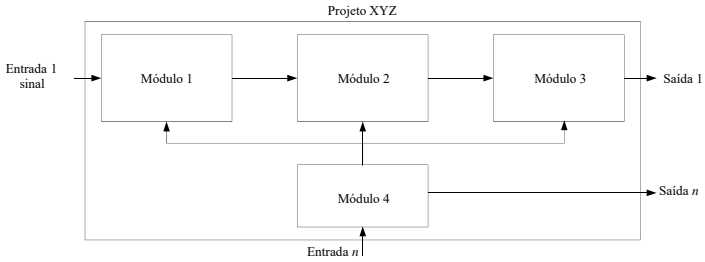


| | |
|-----------------------|--|
| Módulo | Projeto |
| Entradas | Entrada 1, Entrada 2, Entrada n |
| Saídas | Saída 1, Saída 2, Saída n |
| Funcionalidade | Descrever em frases curtas ou figuras (diagramas de estado, de blocos, etc.) as ações ou transformações ou combinações que o módulo realiza com as informações vindas das entradas |



A Decomposição Funcional dos Requisitos de Engenharia

Nível 1 (normalmente descreve a arquitetura do projeto, em geral por módulos)



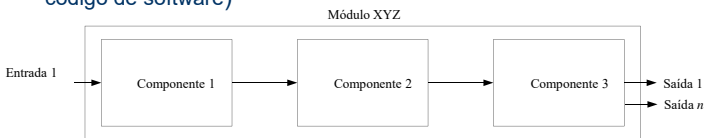
| | |
|---------------------------|--|
| Módulo n | nome |
| Entradas | Entrada 1, Entrada 2, Entrada <i>n</i> |
| Saídas | Saída 1, Saída 2, Saída <i>n</i> |
| Funcionalidade | Descrever em frases curtas ou figuras (diagramas de estado, de blocos, etc.) as ações ou transformações ou combinações que o módulo realiza com as informações vindas das entradas |
| Módulos Associados | Indicar de quais módulos o Módulo n depende |

9



A Decomposição Funcional dos Requisitos de Engenharia

Nível 2 (em geral já descreve o detalhamento ao nível de componentes básicos ou código de software)



| | |
|----------------------------------|--|
| Submódulo ou componente n | nome |
| Entradas | Entrada 1, Entrada 2, Entrada <i>n</i> |
| Saídas | Saída 1, Saída 2, Saída <i>n</i> |
| Funcionalidade | Descrever em frases curtas ou figuras (diagramas de estado, de blocos, etc.) as ações ou transformações ou combinações que o módulo realiza com as informações vindas das entradas |

Nível n

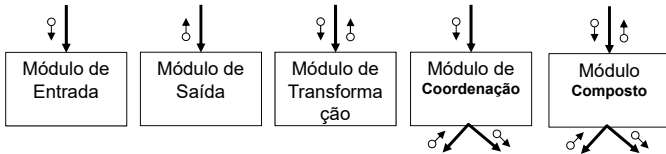
- Chegue ao nível de detalhamento desejado e tangível (detailed design level)
- O número de níveis depende do detalhamento do projeto
- Não exagere no detalhamento, pare quando tiver tangível (software, bloco ou circuito)

10



Domínios de Aplicação

- Projetos Eletrônicos
- Projetos Digitais
- Projetos de Software (para linguagens funcionais, ex. C)
 - Note que praticamente todas as linguagens de programação permitem a chamada de funções, subrotinas ou módulos
 - O projeto funcional simplifica o desenvolvimento de softwares, eliminando a necessidade de se criar códigos redundantes
 - Gráficos estruturados (structured charts) são diagramas de blocos específicos para visualizar Projetos de Software na forma funcional

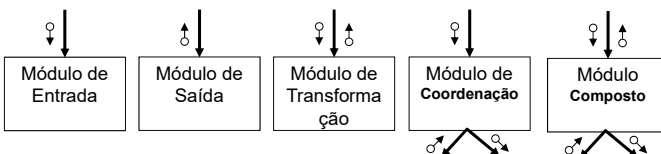


11



Domínios de Aplicação

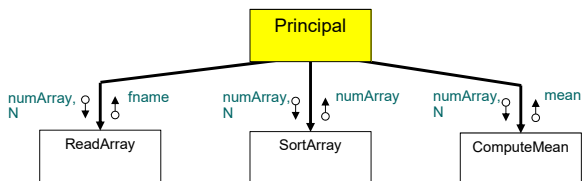
- Módulo de Entrada: Recebe informação
- Módulo de Saída: Retorna informação
- Módulo de Transformação: Recebe informação, a modifica e retorna a informação modificada
- Módulo de Coordenação: Coordena ou sincroniza as atividades entre módulos
- Módulos de Composição: Qualquer combinação dos quatro anteriores



12



Projeto de Software - Nível 1

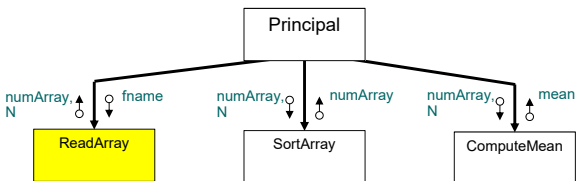


| | |
|-----------------------|--|
| Módulo | Principal |
| Tipo de Módulo | Coordenação |
| Argumentos de entrada | Nenhum |
| Argumentos de saída | Nenhum |
| Descrição | A função principal chama ReadArray() para ler o arquivo de entrada do disco, SortArray() para classificar a matriz e ComputeMean() para determinar o valor médio dos elementos da matriz. É necessário a interação com o usuário para entrar o nome do arquivo. O valor da media é apresentado na tela. |
| Módulos invocados | ReadArray(), SortArray() e ComputeMean() |

13



Projeto de Software - Nível 1

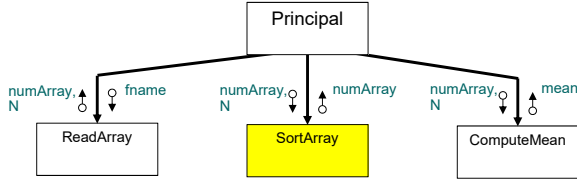


| | |
|-----------------------|--|
| Módulo | ReadArray() |
| Tipo de Módulo | Entrada e Saída |
| Argumentos de entrada | fname[]: matriz de caracteres com o nome do arquivo a ser lido |
| Argumentos de saída | numArray[]: matriz inteira com os elementos lidos do arquivo N: número de elementos de numArray[] |
| Descrição | Lê os dados do arquivo de dados de entrada e armazena os elementos na matriz numArray. O número de elementos lidos é colocado em N |
| Módulos invocados | Nenhum |

14



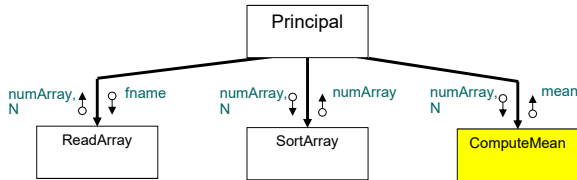
Projeto de Software - Nível 1



| | |
|-----------------------|--|
| Módulo | SortArray() |
| Tipo de Módulo | Transformation |
| Argumentos de entrada | numArray[]: matriz de números inteiros N: número de elementos de numArray[] |
| Argumentos de saída | numArray[]: matriz classificada de números inteiros |
| Descrição | Classifica os elementos da matriz usando um algoritmo de classificação. Armazena em disco a matriz classificada. |
| Módulos invocados | Nenhum |



Projeto de Software - Nível 1



| | |
|-----------------------|--|
| Módulo | ComputeMean() |
| Tipo de Módulo | Entrada e Saída |
| Argumentos de entrada | numArray[]: matriz de números inteiros N: número de elementos de numArray[] |
| Argumentos de saída | mean: valor médio dos elementos na matriz |
| Descrição | Calcula o valor médio dos elementos inteiros da matriz |
| Módulos invocados | Nenhum |



Exemplo: O Termômetro Digital

Requisitos de Engenharia e Escolha do Conceito(Alternativa)

O Sistema deve:

- Medir temperaturas entre 0 e 200°C
- Possuir uma acurácia de 0.4% no fundo de escala
- Apresentar a temperatura digitalmente, com um dígito além do ponto decimal
- Ser alimentado por corrente alternada de 127V 60Hz
- Usar um RTD (dispositivo resistivo térmico) com acurácia de 0.55°C em toda a escala. A resistência do RTD varia linearmente com a temperatura, de 100Ω a 0°C até 178Ω a 200°C

17



Exemplo: O Termômetro Digital

Nível 0



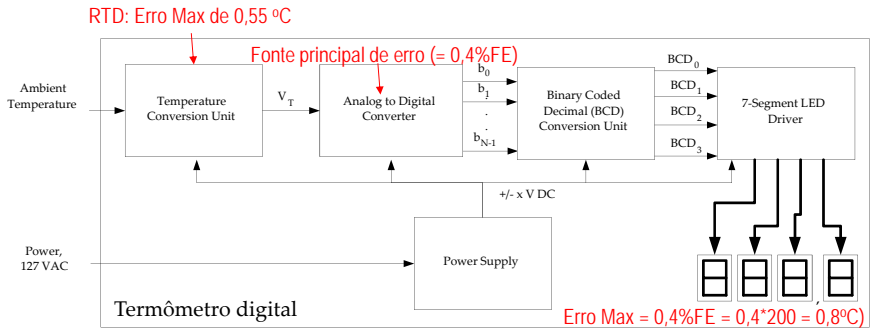
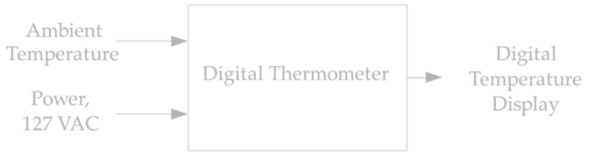
| | |
|-----------------------|---|
| <i>Módulo</i> | Termômetro digital |
| <i>Entradas</i> | - Temperatura ambiente: 0-200°C. - Alimentação: 127V AC, 60Hz. |
| <i>Saídas</i> | - Mostrador digital de temperatura: Mostrador de 4 dígitos, com uma casa decimal. |
| <i>Funcionalidade</i> | Mostrar a temperatura para leitura digital com uma acurácia de 0.4% do fundo de escala. |

18



Exemplo: O Termômetro Digital

Nível 1

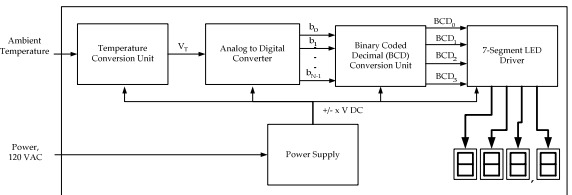


19



Exemplo: O Termômetro Digital

Nível 1



| Módulo | Unidade de Conversão de Temperatura |
|----------------|---|
| Entradas | - Temperatura Ambiente: 0-200°C. - Alimentação: $\pm V$ DC (para alimentar a eletrônica). |
| Saídas | - V_T : tensão proporcional à temperatura. $V_T = \alpha T$, e vai de $\underline{\quad}$ à $\underline{\quad}$ V. |
| Funcionalidade | Produz uma tensão de saída que é linearmente proporcional à temperatura. Precisa atingir uma acurácia de $\underline{\quad}$ %. |

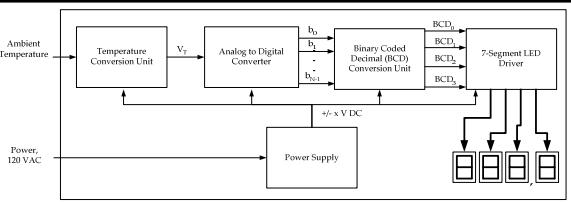
RTD: Erro Max de 0,55 °C
 Erro estimado (razoável) para a UCT: 0,05 °C

20



Exemplo: O Termômetro Digital

Nível 1



| | |
|----------------|---|
| Módulo | Conversor A/D |
| Entradas | - V_T : tensão proporcional à temperatura, variando de $\underline{?}$ à $\underline{?}$ V. - Alimentação: $\underline{?}$ V DC. |
| Saídas | - Representação binária de $\underline{?}$ -bits ($b_{N-1} - b_0$) de V_T . |
| Funcionalidade | Converte uma entrada analógica à uma saída digital binária. |

RTD: Erro Max de 0,55 °C; UTC: Erro Max 0,05 °C
 ADC Erro Max ? (Total = 0,4%FE)
 Erro Max Total = 0,4%FE = 0,4*200 = 0,8°C

ADC Erro de 0,20°C

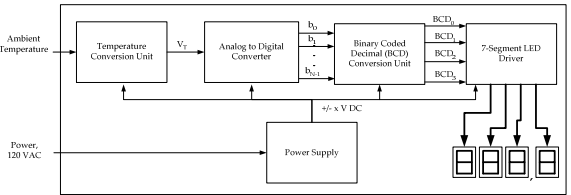
$$\text{ErroMax ADC} = \frac{\text{faixa}}{\text{número de intervalos}} = \frac{200^\circ\text{C}}{2^N} \geq 0,25^\circ\text{C} \Rightarrow N \geq 9,97 \text{ bits}$$

21



Exemplo: O Termômetro Digital

Nível 1



| | |
|----------------|--|
| Módulo | BCD ... LED Driver ... Power Supply (IDEM) |
| Entradas | |
| Saídas | |
| Funcionalidade | |

Com base na apreciação geral dos módulos, definir alimentação DC e seu ripple (5V?)

22



Detalhes de Projeto

- Como você determinaria os detalhes desconhecidos dos dois slides anteriores?

Exemplo: Com base na apreciação geral dos módulos, definir alimentação DC e seu ripple (5V?)



Acoplamento e Coesão

- O que é acoplamento?
 - Considere o número de módulos no nível mais baixo e o número de conexões entre eles. P.ex, se dois módulos, no máximo 1 conexão (se 3, 3; se 4, 6; se 5, 10 – pense nisso)
 - Portanto o número máximo de conexões cresce vertiginosamente com o número de módulos:

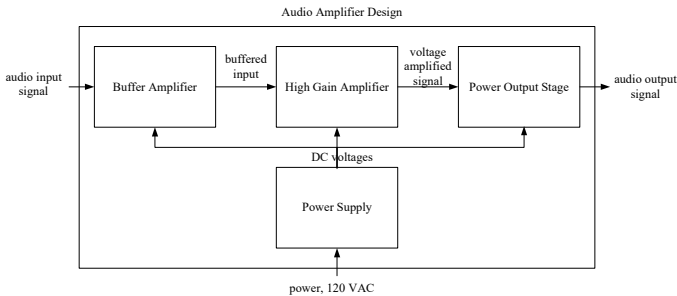
$$Conexões_{MAX} = \frac{n(n-1)}{2}$$

- Acoplamento indica até que ponto os módulos estão conectados entre si:
 - Sistemas altamente acoplados indicam que erro em um módulo impacta diretamente nos outros e torna a identificação do erro difícil



Acoplamento

- O acoplamento dos módulos do Nível 1 do amplificador abaixo é relativamente baixo (excluindo-se a fonte)
- Note que os módulos não são totalmente desacoplados, uns dependem das impedâncias de entrada/saída dos outros



- Características de sistemas altamente acoplados
 - Falha em um módulo se propaga a outros
 - Difícil de reprojeter um módulo
- Características de sistemas pouco acoplados
 - Desencoraja a reutilização de módulos

25



Coesão

- O que é coesão?
 - Indica quão focado um módulo é. Em geral quanto mais coeso, menos acoplamento no Sistema
 - Existem tipos de coesão: lógica, temporal, funcional, etc.
- Características de um Sistema altamente coeso
 - Fácil de testar os módulos de maneira independente
 - Interface de controle simples (ou não existente)
- Características de um Sistema pouco coeso
 - Menos reuso dos módulos

26



A Razão da Decomposição Funcional

- Para reduzir o acoplamento costuma-se aumentar a coesão dos módulos
- Em geral **cada módulo executa uma função específica**, daí o conceito de **Decomposição Funcional**
- Note que com isso se aumenta a utilidade (reuso) dos módulos, porém eles são menos otimizados para cada aplicação:

Considere um software com dois conceitos sendo analisados: uma função única com 1000 linhas de código versus 15 funções coesas com em média 100 linhas de código cada. Qual executa mais rápido? Provavelmente a primeira opção. Qual é mais fácil de debugar e de fazer upgrade? A segunda.

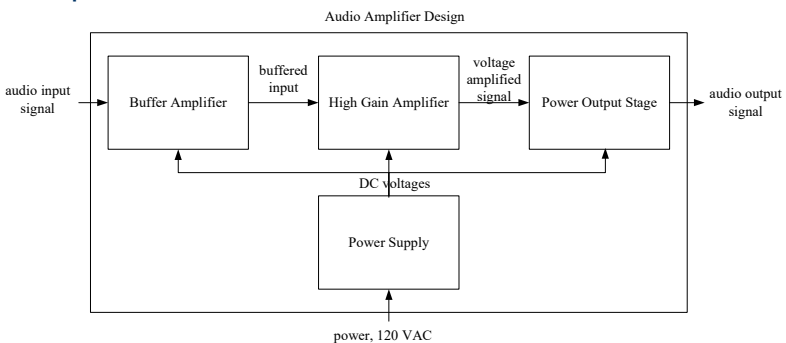
- **Embora sistemas fracamente acoplados e altamente coesos tendam a facilitar o projeto e o teste, podem não ser os melhores em termos de desempenho.**

27



Acoplamento

- Quanta coesão existe nos módulos do Nível 1 do amplificador abaixo?



- O Sistema acima é altamente coeso, cada módulo realiza uma etapa específica da amplificação
- Note que cada módulo poderia ser utilizado sozinho em outras aplicações

28



Resumo

- Abordagens de Projeto: top-down e bottom-up
- Decomposição Funcional (mais top-down)
 - Decomposição iterativa
 - Entrada, saída e função
 - Aplicável a muitos domínios de problemas
- Acoplamento – interconctabilidade dos módulos
- Coesão – foco dos módulos