



---

**Plataformas:** Android/iOs

**Público-Alvo:** Jogadores Casuais de Mobile Games

**Faixa Etária:** Livre

**Data de Lançamento:** Final de 2018

---

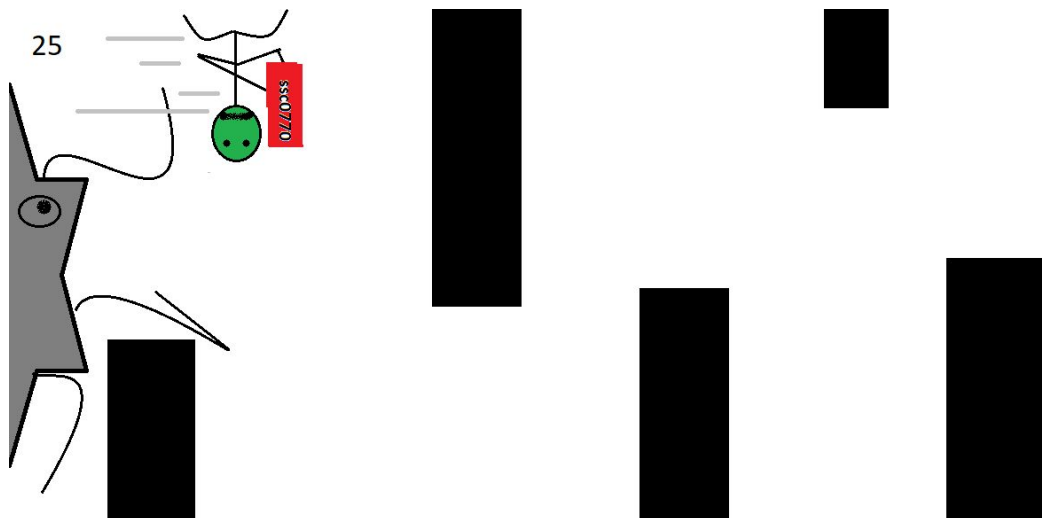
**Desenvolvedores:**

- Bernardo Barcellos de Castro Cunha (9293380)
- Jayro Boy Neto (9762880)
- Piero Lima Capelo (9293115)
- Renan Rodrigues (9278132)

# História e Gameplay

- **História:** Oryaj é o único alienígena do planeta JDND-3129 que resistiu a lavagem cerebral massiva em sua população. Aproveitando do tumulto causado pelo defeito da máquina de lavagem cerebral, Oryaj rouba o equipamento SSC-0770, que permite alterar o sentido da gravidade sobre quem o usa, com a intenção de salvar o seu planeta da maligna facção DRAG.  
Porém, no momento de sua fuga, os alarmes soam! Automaticamente o sistema de segurança ativa Eva-Infinity, um robô gigante feito para eliminar qualquer ameaça aos DRAG. Ajude Oryaj a sair em segurança!
- **Gameplay:** O jogador joga como Oryaj, que está fugindo de um robô gigante. O jogo será do gênero *endless runner*. Haverão obstáculos tanto no limite superior da tela, quanto no inferior e o jogador deverá passar entre eles apenas mudando o sentido da gravidade sobre o seu corpo. A pontuação será a quantidade de obstáculos pelas quais Oryaj passou. Haverá apenas um comando: inverter a gravidade. Deve-se ressaltar que, com o tempo, a velocidade do jogo irá aumentando, assim como a aceleração da gravidade sobre o personagem.
- **Elevator pitch:** Flappy bird, só que ao invés de saltos, ocorre mudança de gravidade.

- **Mockup:**



# Personagem e Controles

- **Oryaj:** Oryaj é um jovem alienígena de 20 anos e faz parte de uma espécie alienígena chamada *Fugit nimis* que pode ficar correndo por dias sem parar para descansar.  
Tal personagem quer salvar seu planeta de uma facção maligna. Para isso, Oryaj, após ter tido a sorte de não ter sofrido uma lavagem cerebral por problemas na máquina, rouba um equipamento que permite alterar a gravidade. Tal equipamento é de vital importância para os planos malignos da facção. Por isso, a facção fará de tudo para pegá-lo.
- **Eva-Infinity:** Eva-Infinity é um robô gigante feito para eliminar invasores. Tal robô faz parte do sistema de segurança do esconderijo da DRAG. Ele fará de tudo para capturar e matar Oryaj. Eva-Infinity tem uma capacidade de adaptação absurda, quanto mais rápido Oryaj correr, mais rápido Eva-Infinity correrá.
- **Controles:** Há apenas um controle no jogo: inverter a gravidade. O jogador inverterá a gravidade com um toque na tela.

# Gameplay e Features

- **Principais Conceitos de Gameplay:** O jogo será do gênero *endless runner* com geração de cenário procedural, a pontuação será o número de obstáculos pelos quais o jogador passou. À medida que o jogador for progredindo, a velocidade que o personagem corre irá aumentando, assim como a aceleração da gravidade, que o jogador poderá inverter o sentido. O cenário será o esconderijo da facção DRAG.
- **Features Específicas da Plataforma:** A feature específica de dispositivos mobile que será necessária para o gameplay é a *touch screen*, a partir dela o jogador poderá inverter o sentido da gravidade.

# Mundo do Jogo

- **Mundo do Jogo:** Por se tratar de um jogo de gênero *endless runner*, isso permite que o personagem percorra uma distância infinita sem encontrar uma saída. Devido a isso, o mundo do jogo é dividido em seções que poderão mudar conforme o progresso do jogador.

# Interface

- **Tela de início:** No fundo da tela de início, haverá Oryaj no esconderijo dos DRAG prestes a roubar o equipamento que altera a gravidade. Na frente, haverá o título do jogo na parte superior e no meio, a frase “toque na tela para iniciar”. No momento em que o jogador toca na tela, o Oryaj rouba o equipamento, Eva-Infinity aparece e o jogo vai para a tela de gameplay.
- **Tela de gameplay:** Na tela de gameplay haverá, além do cenário, apenas uma informação: a pontuação.

# Mecânicas

- **Mecânica do Jogo:** A única mecânica no jogo é o toque na tela do dispositivo para fazer o personagem inverter a gravidade.
- **Obstáculos:** Conforme o personagem tenta fugir da gigante robô Eva-Infinity, alguns obstáculos padrão irão surgir, tanto na parte superior quanto inferior da tela, para tentar impedir o avanço de Oryaj.

# Inimigos

- **Facção DRAG:** É uma facção maligna que pretende dominar o planeta JDND-3129.
- **Eva-Infinity:** Um robô gigante que faz parte do sistema de segurança do esconderijo da DRAG e tem como objetivo eliminar qualquer tipo de invasor ou ameaça ao esconderijo. Este robô foi programado para deter os invasores de qualquer maneira, sendo até mesmo perigoso para os próprios DRAGs.