



Um conto de luta além da fama e fortuna

**Plataforma:** PC.

**Faixa Etária:** Adolescentes e Jovens Adultos.

**Classificação indicativa esperada:** Teen (12+).

# Índice

<b>1 - Resumo</b>	<b>3</b>
<b>2 - Personagens</b>	<b>4</b>
2.1 - Zaratras - O Guerreiro	4
2.1.1 - Características	4
2.1.2 - História	4
2.1.3 - Habilidades	4
2.2 - Cael - A Arqueira	5
2.2.1 - Características	5
2.2.2 - História	5
2.2.3 - Habilidades	6
2.3 - Blair - A Maga	6
2.3.1 - Características	6
2.3.2 - História	6
2.3.3 - Habilidades	6
<b>3 - O Inimigo</b>	<b>7</b>
3.1 - Características	7
3.2 - História	7
3.3 - Habilidades	7
<b>4 - Jogabilidade</b>	<b>8</b>
<b>5 - Controles</b>	<b>9</b>

# 1 - Resumo

A ideia do jogo é ser um *plataformer 2D* em que até quatro jogadores tentam, ao mesmo tempo, matar um boss que se encontra no meio da tela.

Apesar de terem um objetivo em comum, os jogadores também estão competindo entre si e por isso podem atacar uns aos outros.

O jogo possui três classes com mecânicas diferentes entre si: o guerreiro, o arqueiro e o mago. Cada classe possui vantagens e desvantagens em relação às outras. O mago pode causar um dano maior que as outras classes, porém tem menos vida. O arqueiro apresenta um equilíbrio maior entre dano e vida. Já o guerreiro possui uma quantidade razoável de ambos, entretanto só consegue atacar corpo-a-corpo.

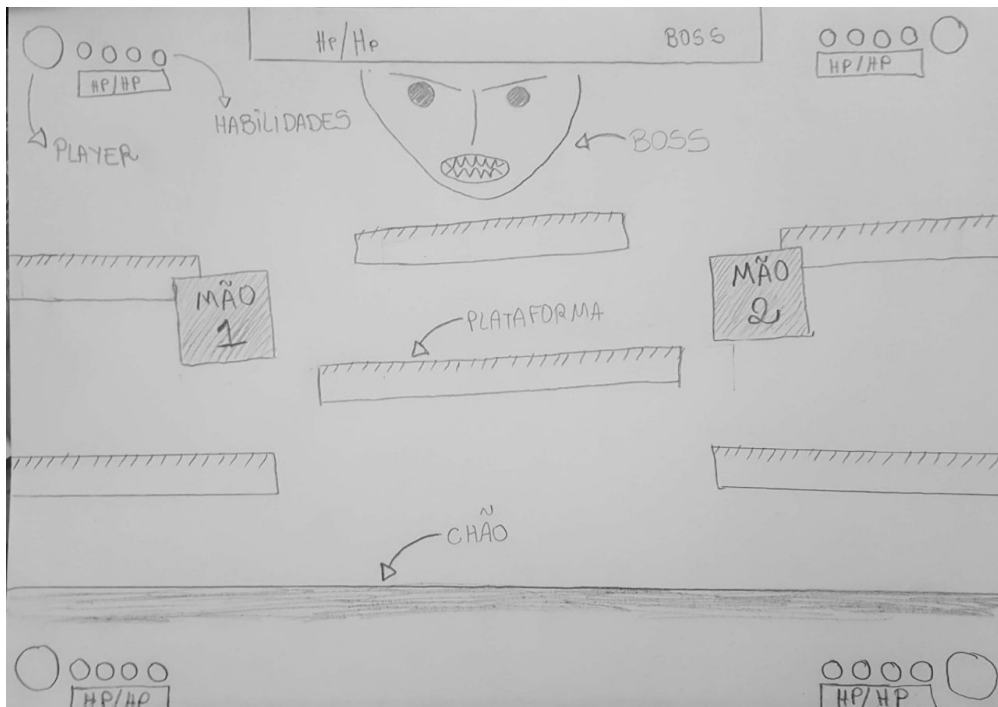
O objetivo do jogo é matar o boss e o jogador que causar mais dano a ele é o vencedor. O desafio é que cada jogador deve tentar cumprir esse objetivo ao mesmo tempo em que deve evitar que os outros jogadores façam o mesmo e por isso é possível que estes lutem entre si. Porém é preciso cautela! Afinal de contas o trabalho em equipe também é necessário para conseguir derrotar o boss.



Menu inicial do Mercenaries of Glory



Seleção de personagem para jogar



Tela durante uma partida

## 2 - Personagens

### 2.1 - Zaratras - O Guerreiro



#### 2.1.1 - Características

Ataque médio, defesa forte e com muito HP, o guerreiro é sem dúvidas uma das classes mais utilizadas nos jogos eletrônicos justamente pela sua versatilidade, sendo um bom personagem seja para se jogar individualmente ou em grupo. Tenha um como seu amigo ou poderá ficar encrencado.

#### 2.1.2 - História

Nascido numa pequena vila pacata, Zaratras que sempre se interessou por ferraria aprendeu a lutar muito jovem, graças a isso o comandante do rei viu um grande potencial naquele menino. Cresceu no castelo para se tornar um dos maiores guerreiros do reino, hoje viaja pelo mundo em busca de novas aventuras.

Zaratras - “Justiça, Honra e uma Espada bem afiada.”

#### 2.1.3 - Habilidades

- Ataque básico(Golpe 1) - Zaratras golpeia com sua espada em sua frente causando dano. Possui tempo de recarga e alcance curtos;
- Esmagar(Golpe 2) - Com a força de seus braços, Zaratras golpeia sua frente com uma poderosa mãozada que causa dano e é capaz de imobilizar seus inimigos por um tempo. Possui tempo de recarga médio e alcance curto;
- Grito de guerra(Golpe 3) - Zaratras provoca seus inimigos com um grito e fica imóvel por um curto período de tempo, caso seja atingido por qualquer tipo de ataque, este ataque é negado e todos os ataques do guerreiro ficam mais fortes por um tempo. Possui tempo de recarga alto;
- Ventania Cortante(Especial) - Como uma espada a ser forjada, Zaratras golpeia o ar e o molda em formato cortante capaz de causar dano altíssimo. Possui alcance médio, tempo de recarga alto e pode ser lançada em qualquer direção. “Martela o Furacão”.

## 2.2 - Cael - A Arqueira



### 2.2.1 - Características

Ataque fraco, defesa média e com HP moderado, o arqueiro é a classe com o maior alcance por causa do seu arco e flecha. Capaz de ficar em uma distância segura em relação aos seus adversários enquanto ainda consegue causar dano.

### 2.2.2 - História

Cael nasceu no reino élfico de *Ya Ker*. Por toda sua vida sonhou em ser uma arqueira real como seu pai e para isso treinara arduamente suas habilidades com o arco. Entretanto, no dia da escolha do ofício dos jovens elfos no reino, ela foi designada por seu rei a ser uma mensageira... e isso a revoltou profundamente. Então, Cael fugiu de *Ya ker* para poder seguir seu sonho e se tornar a maior arqueira dos reinos do norte.

Cael - “Honra, tradição e uma flecha voraz.”

### 2.2.3 - Habilidades

- Ataque básico(Golpe 1) - Cael pode atirar somente para sua frente. Possui flechas infinitas e entre uma flechada e outra tem um tempo de recarga médio.
- Armadilha de Urso(Golpe 2) - Cael posiciona uma armadilha invisível no chão em que está. O jogador que pisar nela sofre dano e fica imobilizado por um período de tempo. Este golpe possui tempo de recarga alto;
- Pés leves(Golpe 3) - Aumenta a sua velocidade de movimento temporariamente. Possui tempo de recarga médio;
- Flecha Ancestral(Especial) - Pelo conhecimento e bênção de seus ancestrais, Cael recebe a força necessária para expurgar seus inimigos. Assim, recupera todas as suas flechas e as três primeiras a serem lançadas causam dano altíssimo, são capazes de perfurar vários inimigos e a gravidade não as afeta. Possui alcance altíssimo, tempo de recarga alto e pode ser atiradas em qualquer direção. “Flechada no joelho”.

## 2.3 - Blair - A Maga



### 2.3.1 - Características

Ataque forte, defesa fraca e com pouco HP, o mago é a classe que possui mais dano que as outras classes, entretanto também é a que morre com mais facilidade. Seu dano em área faz com que todos que entrem em seu caminho sofram até o fim.

### 2.3.2 - História

Nascida no reino tirano de Eldor (Inimigos do reino de Geles), Blair vivia nas sombras da cidade de Silvertown após ser expulsa da sua própria casa aos 9 anos de idade quando demonstrou seus primeiros indícios de magia. Em Eldor, magia é proibida e magos são diariamente torturados por irem contra a religião adotada neste reino tirano onde quem manda é o Alto Clérigo e os seus Conselheiros. O medo de perder privilégios da nobreza que a família de Blair tinha era muito maior do que o amor que eles sentiam por ela, em vez de protegerem sua primogênita, preferiram expulsar sua própria filha de sua casa.

Blair - “Vingança, Riqueza e feitiçaria.”

### 2.3.3 - Habilidades

- Ataque básico(Golpe 1) - Blair conjura uma bola de fogo na sua frente que segue em linha reta até um alcance médio. Possui tempo de recarga médio e dano médio;
- Choque do trovão(Golpe 2) - Blair lança um raio que persegue o inimigo mais próximo. Possui uma distância máxima que o raio pode percorrer, causa dano alto, tem tempo de recarga alto e imobiliza o inimigo por um período de tempo;
- Barreira(Golpe 3) - Conjura um escudo em si mesma que anula o próximo ataque que receber. A barreira fica na Blair até ser retirada com um ataque, o tempo de recarga da habilidade só começa a contar quando a Blair estiver sem a barreira. Possui tempo de recarga alto;
- Nevasca(Especial) - Blair conjura uma área de Nevasca em sua volta que possui alcance relativamente grande, todos os inimigos presentes na Nevasca sofrem muito pouco dano por segundo e ficam com lentidão nos movimentos até saírem da Nevasca. “Antes sofria, agora sou fria.”.

## 3 - O Inimigo

### 3.1 - Características

O boss do jogo é uma criatura gigante que fica no centro do mapa. Ele possui em seu arsenal um conjunto de golpes e habilidades que visam atrapalhar, e até matar, os personagens do jogo.

### 3.2 - História

Antes da era dos mortais, o Ka Hal já vivia nos confins da Terra. Apenas a menção de seu nome já fazia tremer os de coração fraco. Porém, mais do que o medo, as lendas acerca dos tesouros que ele guarda sempre inspirou aventureiros a tentar achá-lo e matá-lo. Muitos tentaram... Todos falharam...

### 3.3 - Habilidades

- Arrastar as mãos pela plataforma;
- Dar uma porrada na plataforma com as duas mãos e gera uma onda de vibração que causa dano e atordoar;
- Carregar um poder que sobre o chão e os personagens devem desviar;
- Meteoros caindo aleatoriamente pelo mapa;
- Cuspir ácido no chão deixando os personagens lentos e sofrendo dano.



## 4 - Jogabilidade

O jogo é ambientado em um mundo medieval fantasioso, com guerreiros, magos, arqueiros e raças distintas como humano, elfo e orcs, lutando contra o monstro que está aterrorizando o reino de Geles.

O jogo é uma plataforma com uma única fase onde todos os jogadores têm como objetivo matar o boss e sobreviver até o fim da partida, pois o vencedor será escolhido com o critério de mais dano causado no boss (o dano causado nos outros player será usado como critério de desempate caso o boss tenha morrido e mais de um player esteja vivo) e necessariamente precisa estar vivo para receber o dinheiro e a fama prometida.

Antes de começar a partida, cada jogador terá a oportunidade de escolher entre as três classes disponíveis no jogo. Pode haver mais de um jogador jogando com a mesma classe na partida.

Cada personagem tem golpes e habilidades diferentes para serem usadas no inimigo ou nos outros jogadores caso seja necessário para ganhar, as habilidades e golpes têm cooldowns, então é necessário pensar muito bem antes de usar qualquer golpe ou habilidade.

Os personagens terão uma interface no canto da tela mostrando a vida e o cooldown das habilidades e golpes, enquanto o chefe inimigo terá a barra de vida mostrada em cima da cabeça e não será mostrado os cooldowns dos golpes do chefe.

Caso um jogador abata outro jogador, o chefe tem os próprios status aumentados, ou seja, é bom pensar bem antes de matar outro jogador uma vez que dessa forma o boss ficará mais forte.

O jogo deve ser jogado usando controles de XboX (como mostrado na figura abaixo) e deve ser jogado por pelo menos duas pessoas, tendo suporte para até quatro jogadores.

## 5 - Controles



Imagem x - Controles para controle de Xbox

- Pause - Pausa o jogo;
- Movimentação - Usado para movimentar o personagem para as direções direita e esquerda e descer de uma plataforma;
- Pulo - Usado para dar um pulo simples e caso seja pressionado de novo o personagem realiza o pulo duplo;
- Golpe 1 - Golpe básico do personagem;
- Golpe 2 - Golpe 2 do personagem;
- Golpe 3 - Golpe 3 do personagem;
- Dash - O personagem consegue dar um dash enquanto está no chão ou no ar para desviar de golpes inimigos;
- Especial - Um golpe muito mais forte ou que dá uma vantagem de algum atributo para si mesmo.

## 6 - Extra Features

- Se o player morrer ele renasce depois de um certo tempo;
- Se um player matar o outro, o boss ganha buff e vida;
- Poder especial de cada personagem;
- Hazards no mapa;
- 1 personagem jogável a mais.

Creditos das artes:<https://mobilegamegraphics.com/product/pixelantasy-free-pixel-art/>