



MERCENARIES OF GLORY

Um conto de luta além de fama e fortuna

HISTÓRIA

Os aventureiros receberam a missão de matar o grande monstro que está aterrorizando o povo da cidade de Geles, com a promessa de dinheiro e fama. Cada aventureiro ganancioso pensa o mesmo... receber todo o crédito sozinho, mesmo que para isso ele tenha que silenciar um companheiro.

JOGABILIDADE

Até 4 jogadores podem enfrentar o chefe inimigo com uma das 3 classes disponíveis (guerreiro, mago ou arqueiro), cada uma com habilidades e golpes diferentes. Todos têm o mesmo objetivo de derrotar o boss, porém haverá apenas um vencedor, que para ser escolhido precisa sobreviver até o fim da batalha e causar mais dano ao chefe do que seus colegas sobreviventes.

- ❖ Ambientando em fantasia medieval;

DIFERENCIAIS

- ❖ Um jogo com um objetivo igual para todos os jogadores mas com uma mecânica de fogo amigo, tornando apenas um jogador o vencedor e com isso fazendo com que o jogo se torne competitivo;
- ❖ Boss com movimentos especiais pelo mapa;
- ❖ 3 jogadores com habilidades e golpes diferentes;



CLASSIFICAÇÃO



SISTEMAS

