Scrum e Engenharia da Qualidade

PME3463 – Introdução a Qualidade

Mateus Couto Arthur Piotto



Gestão da Qualidade Total

"Estratégia de administração orientada a criar consciência da qualidade em todos os processos organizacionais"

• Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)
- Alguns princípios da Qualidade Total

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)
- Alguns princípios da Qualidade Total
 - Total satisfação do cliente

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)
- Alguns princípios da Qualidade Total
 - Total satisfação do cliente
 - Gestão de controle e processos

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)
- Alguns princípios da Qualidade Total
 - Total satisfação do cliente
 - Gestão de controle e processos
 - Prevenção o quanto antes na cadeia do processo

- Livro "Company-Wide Total Quality Control", Shigen Mizuno
- Toyota foi a primeira organização a aplicar (Toyotismo)
- Alguns princípios da Qualidade Total
 - Total satisfação do cliente
 - Gestão de controle e processos
 - Prevenção o quanto antes na cadeia do processo
 - Desenvolvimento contínuo do sistema

Melhoria Contínua

Melhoria Contínua

• Ciclo PDCA (Plan, Do, Check, Act)

Melhoria Contínua

- Ciclo PDCA (Plan, Do, Check, Act)
- Kaizen: esforço contínuo

Melhoria Contínua

- Ciclo PDCA (Plan, Do, Check, Act)
- Kaizen: esforço contínuo

"O Scrum apresenta um conjuntos de práticas e técnicas ágeis, que se encaixam nos contextos de gestão e de engenharia"



Origem

Origem

• Artigo "The new product development game", Takeuchi e Nonaka

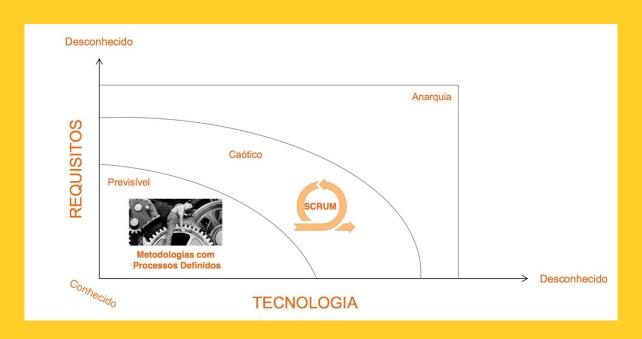
Origem

- Artigo "The new product development game", Takeuchi e Nonaka
 - Perceberam que equipes pequenas e multidisciplinares produziam resultados melhores

Origem

- Artigo "The new product development game", Takeuchi e Nonaka
 - Perceberam que equipes pequenas e multidisciplinares produziam resultados melhores
- Introduzido como técnica ágil de desenvolvimento de software em 1995 por Ken Schwaber

Ideal para projetos complexos



Pilares Fundamentais

Transparência

Transparência dos processos, requisitos de entrega e status.



Adaptação

Adaptação do processo e do produto às mudanças.

Inspeção

Inspeção constante de tudo que está sendo feito.



Práticas Fundamentais

Papéis

Scrum Master

Product Owner

Dev Team

Eventos

Sprint Planning

Execução Sprint

Daily Scrum

Revisão Sprint

Retrospectiva Sprint

Artefatos

Product Backlog

Sprint Backlog

Entregas e Incrementos





Scrum Master



Product Owner



Dev Team



Scrum Master

- "Coach"
- Facilitador
- Valores do projeto



Product Owner



Dev Team



Scrum Master

- "Coach"
- Facilitador
- Valores do projeto



Product Owner

- Liderança
- Recursos e Funcionalidades
- Ordem das Tarefas



Dev Team



Scrum Master

- "Coach"
- Facilitador
- Valores do projeto



Product Owner

- Liderança
- Recursos e Funcionalidades
- Ordem das Tarefas



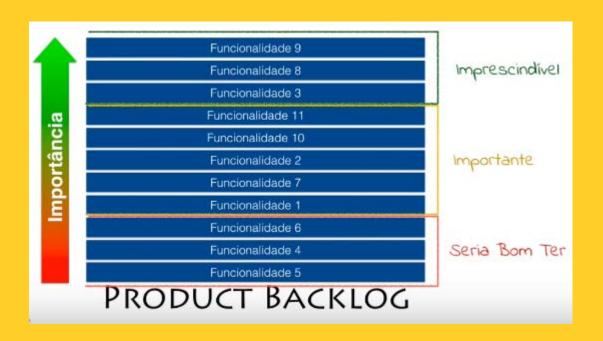
Dev Team

- Pessoas que vão fazer o projeto
- Decidem como realizar o trabalho

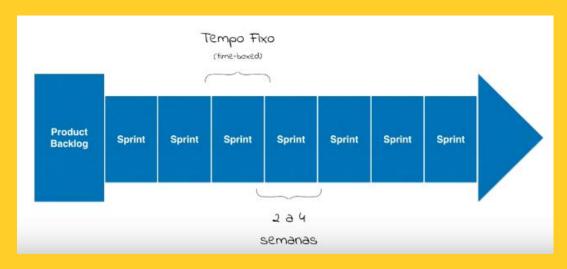
Início do Projeto

O que quer? Onde quer chegar? **Grooming** 01 **Priorizar** as 02 **funcionalidades** Lista de requisitos 03 priorizada

Product Backlog



Planejamento: Sprints





Planejamento: Sprints

Daily Scrum (15 minutos)

- 1. O que eu fiz ontem?
- 2. O que vou fazer hoje?
- 3. Tem algum impedimento?



Planejamento: Sprints

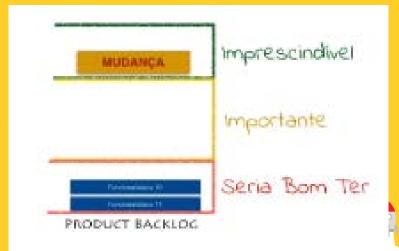
Fim do Sprint

Parte funcionando do sistema deve ser entregue!!

Sprint Review

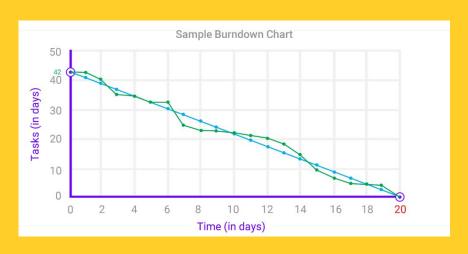
Reunião para avaliar os resultados do Sprint

Pode gerar mudanças no Blacklog



Ferramentas do Scrum

Burndown Chart



Kanban Board

