REGULAMENTO ESPECÍFICO DAS MODALIDADES

Poli I, Poli II e Poli +

Basquete, Futsal, Handebol e Tchoukball

1. **Sistema de disputa**

Serão 4 equipes, cada uma representando uma cor (amarelo, azul, branco, verde) que jogarão em turno único todos contra todos.

No Poli + as equipes serão compostas pela junção de 2 cores, alternando-se em cada modalidade. Será considerada campeã a equipe (cor) que ao final das 5 modalidades somar o maior número de pontos.

**2. Premiação**

Serão premiados o 1°, 2°, 3° e 4° colocados em cada modalidade.

**3. Pontuação**

A pontuação seguirá o seguinte critério :

1º lugar – 10 pontos

2º lugar – 9 pontos

3º lugar – 8 pontos

4° lugar - 7 pontos.

A equipe que comparecer completa, somará mais um ponto para sua cor (bonificação).

**4. Forma de jogo**

Poli I

Os jogos terão duração de 2 tempos de 10 minutos, com troca de lado e intervalo de um minuto do 1º para o 2º período. As substituições serão organizadas pelos professores.

POLI II

Os jogos terão duração de 2 tempos de 10 minutos, com troca de lado e intervalo de um minuto do 1º para o 2º período.
 As substituições serão organizadas pelos alunos em conjunto com os professores.

POLI +

Os jogos terão duração de 2 tempos de 12 minutos, com troca de lado e intervalo de um minuto do 1º para o 2º período.
 As substituições serão organizadas pelos alunos em conjunto com os professores.

**5. Serão consideradas campeãs** as equipes que somarem o maior número de pontos ao final do turno de cada modalidade, seguindo o seguinte critério:

Vitória = 3 pontos, Empate = 2 pontos, Derrota = 1 ponto, WO = 0

No basquete: Vitória =3 pontos, Derrota = 1 ponto, WO = 0

**6. Desempate nas partidas**

Futsal, Handebol e Tchoukbol: a partida poderá terminar empatada.

Basquete: será realizada uma prorrogação de 2 minutos. Persistindo o empate serão realizadas prorrogações de 2 minutos até seja definido o vencedor.

1. **Critério de Desempate**

Caso as equipes terminem empatadas ao final do turno em número de pontos, será adotado o seguinte critério de desempate, considerando somente os pontos marcados no tempo regulamentar de jogo:

A – confronto direto (somente se apenas duas equipes terminarem empatadas); para o Poli + será utilizado confronto direto nos dois jogos.

B – saldo de gols (futsal e handebol) ou pontos (basquete e tchoukball)

C – Número de gols ou pontos marcados.

D – Sorteio (para o Poli + saldo dos confrontos e posteriormente sorteio)

**8. Participantes**

Nas modalidades coletivas, o numero de participantes em quadra é:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Basquete | Futsal | Handebol | Tchouk |
| Poli I | 5 | 5 | 6 | - - - - - -  |
| Poli II | 5 | 5 | 6 | 5 |
| Poli + | 5 | 5 | 7 | 5 |

Cada equipe deverá participar com um mínimo de jogadores para que não seja declarado o WO \* :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Basquete | Futsal | Handebol | Tchouk |
| Poli I | 4 | 4 | 4 | - - - - - -  |
| Poli II | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Poli + | 5 | 5 | 7 | 5 |

**9. Marcação**

Basquete – obrigatória individual meia quadra e no Poli II terá um limite de 3 faltas por equipe por período, à partir da quarta falta o aluno que sofrer a mesma terá direito a cobrar 2 lances livres. Cada equipe terá direito a 10 segundos para transpor o meio da quadra, se não transpor perde a posse de bola. No Poli + a marcação será livre.

### Futsal e handebol – livre

### Tchoukbol – não há marcação

**10. WO**

### Em caso de WO o placar para a equipe vencedora será:

Basquete 10x0

### Futsal: 2x0

### Handebol: 7x0

### Tchouk: 5x0

Vôlei

1. **Sistema de disputa**

Em cada cor os alunos foram subdivididos em chaves ( “A”e “B”” para Poli I e Poli II), ficando cada nova equipe com 2 ou 3 integrantes.

Dentro de cada chave (“A”e “B”) jogam todos contra todos, somando pontos da seguinte maneira:

vitória – 2 pontos, derrota – 1 ponto.

Será considerada campeã a equipe (cor) que somar o maior número de pontos em todos os jogos de todas as chaves.

No Poli + as equipes terão 3 alunos e as trocas acontecerão no saque. Os jogos terão a duração de 21 pontos, podendo chegar no máximo a 25.

**2. POntuação (para as cores)**

A pontuação seguirá o seguinte critério:

1º lugar – 10 pontos

2º lugar – 9 pontos

3º lugar – 8 pontos

4º lugar – 7 pontos

A equipe que comparecer completa receberá bonificação.

**3. Forma de jogo**

**Poli I** – Os jogos serão de 1X1 por equipes (duplas ou trios), tendo a duração de 1 set de 18 pontos cada partida. O primeiro jogador de cada equipe inicia a partida enfrentando o primeiro jogador da equipe adversária. Quem vencer marca um ponto para sua equipe e tem o direito de jogar mais um ponto. Cada vencedor só poderá jogar mais um ponto, ou seja, “quem ganha fica” no máximo dois pontos. Tendo marcado dois pontos, o jogador se coloca no final da coluna da sua equipe, dando lugar para o próximo jogador. A quadra terá 3x3 m.

**Poli II** – Os jogos serão de 2X2, tendo a duração de 1 set de 21 pontos cada partida. A quadra será de 4x4m e as substituições de jogadores acontecerão no saque.

**Poli +** – Os jogos serão de 3X3, tendo a duração de 1 set de 21 pontos cada partida. A quadra será de 4x4m e as substituições de jogadores acontecerão no saque.

A partida terminará obrigatoriamentecom diferença de dois pontos até no máximo 21 pontos para poli I e 25 para poli II e poli +.

**4. Desempate**

No vôlei o critério será o seguinte:

A – confronto direto em todas as chaves (somente se apenas duas equipes terminarem empatadas);

B – saldo de pontos.

C – pontos conquistados.

D – menor número de pontos sofridos

E - sorteio (cara ou coroa).

**5. Participantes**

O número de participantes em quadra é de 1 para Poli I e 2 para Poli II e 3 para o Poli +; para não ser declarado WO, a equipe precisa comparecer com no mínimo 2 jogadores na equipe, com exceção do Poli I.

**6. Apenas será aceito o toque na bola com os pés ou a cabeça,** como último recurso. Caso algum jogador utilize indevidamente os pés ou a cabeça, conforme critério do professor, sua equipe será punida com um ponto para a equipe adversária.

**7. WO**

### Em caso de WO o placar para a equipe vencedora será:

 Poli I: 10x0

 Poli II: 15x0

 Poli II: 15x0