



ANEXO V

MARCAÇÃO INDIVIDUAL CATEGORIAS DE BASE FEMININAS E MASCULINAS

FEMININO

❖ 1º E 2º PERÍODOS DO JOGO:

SUB-13 e SUB-15

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL SOMENTE MEIA QUADRA.

❖ 3º E 4º PERÍODOS (INCLUINDO EXTRA) DO JOGO:

SUB-13

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.

NÃO É PERMITIDO CORTA-LUZ DIRETO (PARA A JOGADORA COM BOLA). Na ocorrência, paralisação do jogo e reposição de bola para a equipe atacante com o tempo de posse de bola que restava.

SUB-15

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.

É PERMITIDA MARCAÇÃO PRESSÃO.

MASCULINO

❖ PARA TODOS OS PERÍODOS DA PARTIDA:

SUB-12 OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, MAS SOMENTE MEIA QUADRA.

SUB-13, SUB-14 e SUB-15 OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.



PENALIZAÇÕES

- NA CATEGORIA **SUB-12 MASCULINO** HAVERÁ APENAS A PARALISAÇÃO DA PARTIDA E ADVERTÊNCIA VERBAL AO TÉCNICO DA EQUIPE, VOLTANDO A CONTAGEM DE 24 SEGUNDOS.
- NAS CATEGORIAS **SUB-13 E SUB-15 FEMININO, SUB-13 E SUB-14 MASCULINO** A PRIMEIRA OCORRÊNCIA DE NÃO MARCAÇÃO INDIVIDUAL **TANTO NO 1º PERÍODO QUANTO NO 2º PERÍODO** ACARRETERÁ EM ADVERTÊNCIA VERBAL AO TÉCNICO, VOLTANDO A CONTAGEM DE 24 SEGUNDOS. A SEGUNDA OCORRÊNCIA NO MESMO PERÍODO ACARRETERÁ EM PUNIÇÃO DE FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO (BANCO – LETRA “B” NA SÚMULA) DA EQUIPE INFRATORA, E CONSEQUENTES PENALIDADES (2LL + PB). NO 3º E NO 4º PERÍODOS A PRIMEIRA OCORRÊNCIA JÁ SERÁ PENALIZADA COM FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO (BANCO), CASO TENHA HAVIDO UMA ADVERTÊNCIA NO 1º OU NO 2º PERÍODO.
- NA CATEGORIA **SUB-15 MASCULINO** APENAS NA PRIMEIRA OCORRÊNCIA, SENDO ESTA EM QUALQUER PERÍODO, SERÁ ADVERTIDO VERBALMENTE O TÉCNICO DA EQUIPE INFRATORA. TODAS AS DEMAIS OCORRÊNCIAS ACARRETERÃO NA PUNIÇÃO COM FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO, CONFORME DESCRITO ACIMA.
- ESTAS FALTAS TÉCNICAS **CONTAM** PARA A EXCLUSÃO DO TÉCNICO DA EQUIPE INFRATORA.

CRITÉRIOS DE MARCAÇÃO INDIVIDUAL

- 1 - Disputas de rebote são permitidas, até que se defina uma equipe com Controle de Bola.
- 2 - Jogador que está voltando para sua quadra de defesa (ELE NÃO ESTÁ NA LINHA DE PASSE OU FORÇANDO UM ERRO COM SUA PRESENÇA), após sua equipe ter terminado o ataque, poderá recuperar a bola em sua quadra de ataque, nas seguintes situações:
 - a) um passe errado da equipe adversária, desde que este não tenha sido ocasionado pela presença próxima do defensor; e
 - b) numa situação de “Fumble” (inseguridade) a bola tenha se distanciado no mínimo 3 (três) metros do jogador que estava com posse de bola.



3- Se uma equipe opta por fazer um ataque com menos do que 5 (cinco) jogadores(as), deixando um (a) ou mais jogadores(as) em sua quadra de defesa, será permitida a dobra de marcação **de qualquer jogador(a)** que esteja fora da linha de arremesso de 3 pontos.

4 - O uso da(s) dobra(s), ou armadilha(s), ou trap(s), somente será(ão) permitida(s) **na meia quadra de defesa**, sendo que os jogadores que não participam da(s) dobra(s) deverão obedecer as três regras de flutuação (ver item 4).

5 - Jogador(es) do lado da bola (jogador próximo à bola; lado forte da quadra) deverá(ão) ser marcado(s) **na linha de passe** (antecipação) **ou à distância de um braço ou menos do atacante**.

6 - Flutuações do lado contrário da bola (lado fraco da quadra):

➤ REGRAS DE FLUTUAÇÃO:

- REGRA 1 - **Atacante FORA** (atrás) da **linha de 3 pontos** - O **DEFENSOR DEVERÁ ESTAR FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA**;

- REGRA 2 - **Atacante DENTRO** da **linha de 3 pontos** (entre a linha de três pontos e as linhas da área restritiva) - O **DEFENSOR PODERÁ ESTAR COM AMBOS OS PÉS FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA, OU, COM UM PÉ DENTRO E OUTRO PÉ FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA**. Nunca com os dois pés dentro do garrafão.

- REGRA 3 - O **Atacante junto à linha do garrafão/área restritiva** (como na função de pivô, POIS PODERÁ SER O PIVÔ OU NÃO, QUE poderá estar EM QUALQUER PONTO DA LINHA lateral do garrafão/área restritiva ou na linha de lance livre) - O **DEFENSOR DEVERÁ ESTAR À DISTÂNCIA DE UM BRAÇO** ou menos, DO REFERIDO ATACANTE.

7 - Quando a bola estiver na região da linha imaginária que divide a quadra em seu sentido do comprimento, **DEIXA DE EXISTIR LADO FORTE E LADO FRACO DA QUADRA**, mas deverão ser observadas as mesmas orientações das 3 regras da flutuação, ou seja, jogadores na linha de passe ou não, jogadores atrás da linha de 3 pontos ou não, jogadores próximos às linhas da área restritiva, etc., evitando-se dessa forma a defesa por zona;

8 - Está(ão) liberada(s) a(s) troca(s) de marcação, desde que sejam observadas as três regras de flutuação pelos outros jogadores que não participam da(s) troca(s) de marcação.