



# Introdução à Ciência de Computação II

Prof. Marcio E. Delamaro

`delamaro@icmc.usp.br`

# Objetivo - SCC0223

Familiarizar os estudantes com as várias estruturas da informação, buscando habilitá-los a contar com esses recursos no desenvolvimento de outras atividades de ciências de computação.

# Conteúdo

1. Funções recursivas
2. Introdução a análise de algoritmos
  - (a) Notação assintótica,
  - (b) Análise de pior caso, melhor caso e caso médio
3. Tipos abstratos de dados
4. Listas lineares: sequenciais, simplesmente e duplamente encadeadas, estáticas e dinâmicas.
5. Pilhas, filas, filas de prioridade
6. Listas generalizadas: polinômios.
7. Listas não-lineares: árvores, árvores binárias.
8. Árvores binárias de busca, árvores (AVL).

# Metodologia

- ✓ Exposição seguida de exercícios e trabalhos práticos, dentro e fora de classe. Prática de uso de computador.
- ✓ Vamos usar linguagem C para exercícios

# Avaliação

- ✓ Serão realizadas duas provas
  - ★ No dia 5 de outubro
  - ★ No dia 30 de novembro
- ✓ Serão realizadas listas de exercícios e trabalhos de implementação
- ✓ P1 tem peso 3; P2 tem peso 4; média dos exercícios tem peso 3
- ✓ REC dia 4 de janeiro de 2018

# Presença

- ✓ O controle de presença é um requisito imposto pela USP
- ✓ Assim, o controle será feito por meio de listas, como de costume

# Prova SUB



# Prova SUB





# Prova SUB



# Prova SUB



Ou seja, não há prova ou outra nota substitutiva

# Bibliografia

- ✓ - CORMEN, T.H.; LEISERSON, C.E.; RIVEST, R.L.; STEIN, C. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus.2002.
- ✓ Outros

# Material

- ✓ Moodle  
<http://disciplinas.stoa.usp.br/>
- ✓ Toda informação estará lá!

# Seu amado professor

- ✓ Sala 3-229 ICMC
- ✓ 3373-8628
- ✓ delamaro@icmc.usp.br
- ✓ PAE: Stevão Andrade:  
stevao.andrade@gmail.com
- ✓ PAE: Misael Jr: juniomisael@gmail.com