

Sistemas de Partículas - Centro de Massa (1)

Até o momento, estudamos o movimento de uma partícula (ponto material). O único movimento possível é o de translação (deslocamento desse ponto material). Vamos agora introduzir o conceito do sistema de partículas, pode-se generalizar as leis de Newton e posteriormente poder descrever o movimento de corpo rígido.

Centro de Massa. Vamos definir uma grandeza chamada centro de massa de um sistema de partículas como o ponto cujas coordenadas é dada pelo vetor posição \vec{r}_{cm} :

$$\vec{r}_{cm} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

Onde $\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots$ são os vetores posição das partículas de massa m_1, m_2, \dots .

Se as partículas do sistema se movimentam o CM também irá se mover, e sua velocidade é dada por:

$$\vec{v}_{cm} = \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt} = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2 + m_3 \vec{v}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

podemos obter também a aceleração do CM:

$$\vec{a}_{cm} = \frac{d\vec{v}_{cm}}{dt} = \frac{m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + m_3 \vec{a}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

Sabemos que $\vec{a}_1 = \sum \vec{F}_{1i}$ $\vec{a}_2 = \sum \vec{F}_{2i}, \dots$

onde $\{\vec{F}_{2i}\}$ correspondem as forças sobre a partícula 2 e assim por diante

Vamos separar as forças que contribuem para a resultante das forças na partícula 1 (F_{1R})

numa parte chamada de forças internas (esta é, devidas às outras partículas) e forças externas, devidas à interação do sistema com o mundo exterior

$$\sum \vec{F}_{1i} = \vec{F}_{1R} = \sum \vec{F}_{1int} + \sum \vec{F}_{1ext}$$

fazendo o mesmo com as forças sobre as outras partículas, temos:

$$\vec{F}_R = \sum \vec{F}_{int} + \sum \vec{F}_{ext}$$

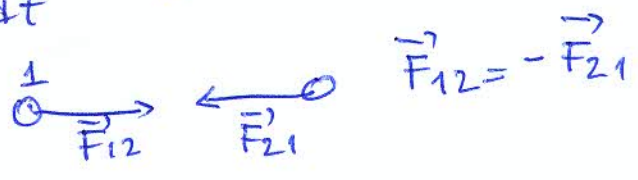
A resultante das forças internas ($\sum \vec{F}_{int}$)

deve ser sempre nula, devido a 3ª lei de Newton. Portanto, $\vec{F}_R = \sum \vec{F}_{ext}$

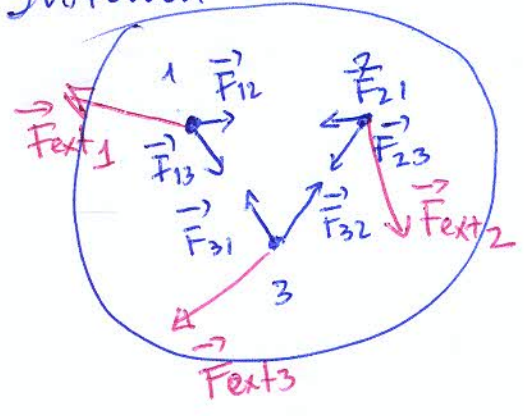
Conservação do Momento Linear - Centros de Massa

2ª lei de Newton: (partícula) $\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}_{res.}$

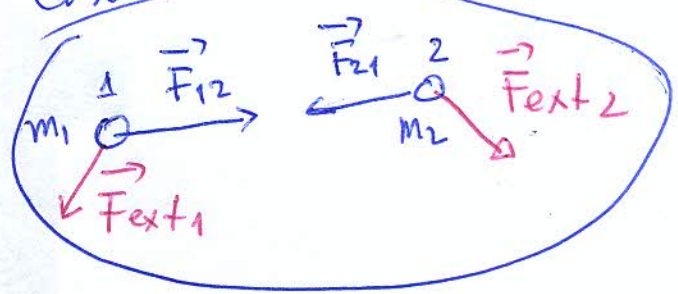
3ª lei de Newton (2 partículas interagindo)



Sistema de Partículas



Caso Partícula (2 part.)



$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum \vec{F}_{ext}$$

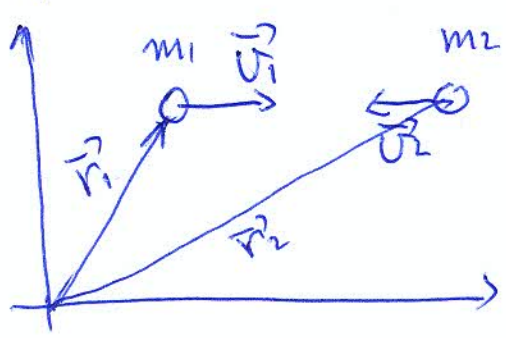
$$\frac{d\vec{p}_1}{dt} = \vec{F}_{12} + \vec{F}_{ext1}$$

$$\frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_{21} + \vec{F}_{ext2}$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = \frac{d\vec{P}}{dt} = \underbrace{\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21}}_0 + \underbrace{\vec{F}_{ext1} + \vec{F}_{ext2}}_{\vec{F}_{ext}}$$

"Se a resultante das forças externas sobre um sistema de duas partículas for nula, então o momento linear total do sistema ($\vec{P} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$) se conserva (é constante).

Como $\vec{p} = m\vec{v}$; temos $\vec{p}_1 = m_1\vec{v}_1$ e $\vec{p}_2 = m_2\vec{v}_2$



$$\vec{v}_1 = \frac{d\vec{r}_1}{dt}, \quad \vec{v}_2 = \frac{d\vec{r}_2}{dt}$$

$$\vec{P} = m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 = \frac{d}{dt}(m_1\vec{r}_1 + m_2\vec{r}_2)$$

Ou:

$$\vec{P} = \frac{d}{dt} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) = M \frac{d}{dt} \left(\frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} \right)$$

Onde $M = m_1 + m_2$ é a massa total do sistema e $\vec{R} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2}$ é chamado centro de massa do sistema!

$$X_{cm} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}; \quad Y_{cm} = \frac{m_1 y_1 + m_2 y_2}{m_1 + m_2}$$

Como já vimos, se a resultante das forças externas em um sistema é nula, $\frac{d\vec{P}}{dt} = 0$ ou então, como $\vec{P} = M \left(\frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2} \right) = M \vec{V}_{cm} = cte.$

Portanto, em um sistema onde a resultante das forças externas é nula, a velocidade do C.M. é constante.

Esses conceitos podem ser facilmente estendidos p/ n partículas:

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n \vec{p}_i = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt} \quad e \quad t.b.$$

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = M \left(\frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i \right) = M \vec{V}_{cm}, \text{ onde}$$

$$\vec{V}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} = \frac{1}{M} \frac{d}{dt} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i \quad \text{ou}$$

$$\vec{R}_{cm} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} \quad \left| \quad \vec{P} = M \vec{V}_{cm} = M \frac{d\vec{R}_{cm}}{dt} = cte. \right.$$

(se a resultante das forças externas for nula!)

e portanto, como

$$\vec{a}_{cm} = \frac{m_1 \vec{a}_1 + m_2 \vec{a}_2 + m_3 \vec{a}_3 + \dots}{m_1 + m_2 + m_3 + \dots}$$

chamando $M = m_1 + m_2 + m_3 + \dots$ a massa total do sistema,

$$M \vec{a}_{cm} = \sum \vec{F}_{1i} + \sum \vec{F}_{2i} + \sum \vec{F}_{3i} + \dots = \vec{F}_R$$

$$= \sum \vec{F}_{ext}$$

em $\boxed{M \vec{a}_{cm} = \sum \vec{F}_{ext}}$

" O CM de um sistema se move como se fosse uma partícula de massa M igual à soma de todas as massas do sistema, sobre a qual atua uma força igual à resultante de todas as forças externas agindo no sistema".

Concluído: se $\sum \vec{F}_{ext} = 0$ então o CM se desloca com velocidade constante.

$$\vec{P}_{cm} = M \vec{V}_{cm}$$

$$\frac{d\vec{P}_{cm}}{dt} = \vec{F}_{R ext}$$

Cálculo de \vec{r}_{cm} .

(4)

Em geral:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots)$$

ou

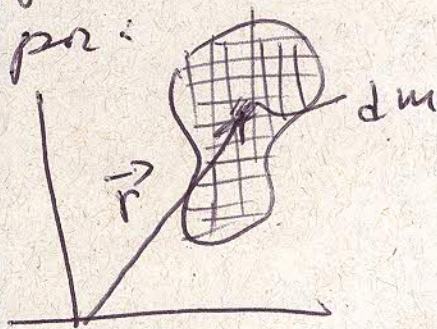
$$x_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots)$$

$$z_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 z_1 + m_2 z_2 + \dots)$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} (m_1 y_1 + m_2 y_2 + \dots)$$

- Distribuições contínuas: Corps rígidos são formado de partículas (átomos) mas são mais facilmente descritos como objetos contínuos. O CM nesse caso é dado por:

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} \int \vec{r} dm$$



Em muitos casos é possível usar argumentos de simetria para simplificar o cálculo do CM.

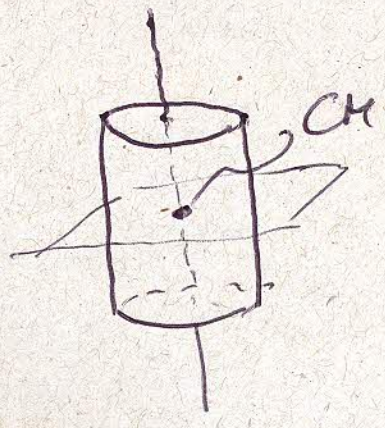
a) - Se uma distribuição de massa apresenta simetria em relação a um plano, então o ^{seu} CM está nesse plano.

b) - Se uma distribuição de massa possui simetria em relação a um eixo, então o seu CM está localizado nesse eixo.

c) - Se uma distribuição de massa apresenta simetria em relação a um ponto \Rightarrow o CM está nesse ponto.

Exemplos

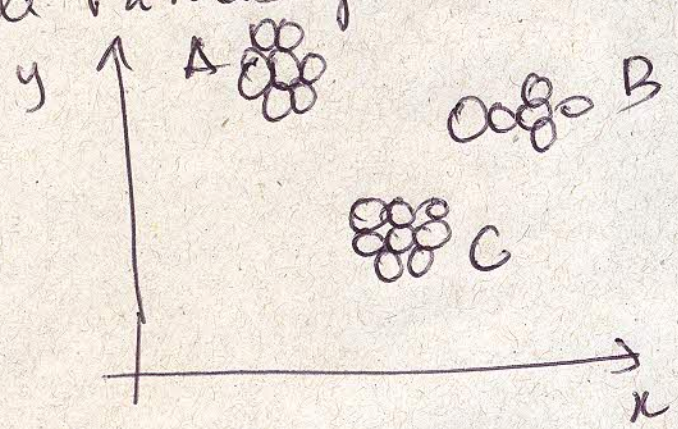
- Cilindro homogêneo
- Simetria em relação a eixo passando pelo centro da base.



- Simetria em relação a planos que cortam o cilindro \perp ao seu eixo, passando pela $\frac{1}{2}$ da altura
- \Rightarrow CM é a interseção de reta o o plano

- Disco / Esfera \Rightarrow CM = centro.

- Suponha agora um ~~conjunto~~ sistema formado de várias partes:



$$\vec{r}_{CM} = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{M}$$

$$= \frac{1}{M} \left(\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i + \sum_{i=n+1}^m m_i \vec{r}_i + \sum_{i=m+1}^N m_i \vec{r}_i \right)$$

Onde as somas foram ~~as~~ arranjadas de modo que cada uma corresponda às partículas que formam o sub-sistema A, B e C. Portanto,

Sabemos que

$$\vec{r}_{cMA} = \frac{1}{M_A} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

$$\vec{r}_{cMB} = \frac{1}{M_B} \sum_{i=n+1}^m m_i \vec{r}_i$$

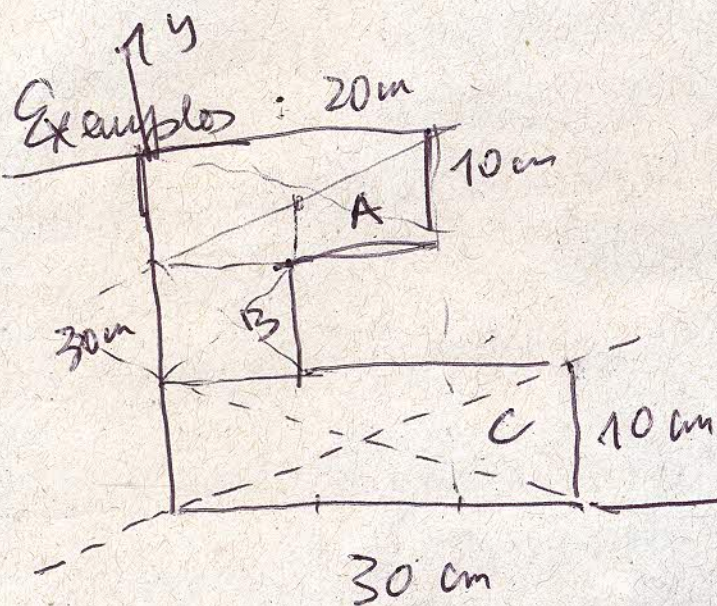
e

$$\vec{r}_{cMC} = \frac{1}{M_C} \sum_{i=m+1}^N m_i \vec{r}_i$$

portanto,

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{M} (M_A \vec{r}_{cmA} + M_B \vec{r}_{cmB} + M_C \vec{r}_{cmC})$$

(6)



$$x_A = 10 \quad y_A = 25$$

$$x_B = 5 \quad y_B = 15$$

$$x_C = 15 \quad y_C = 5$$

$$M_A = \frac{2}{3}M$$

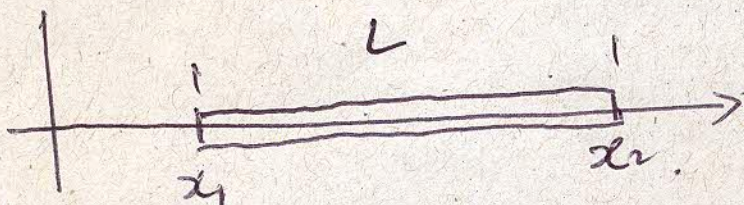
$$M_B = \frac{1}{6}M$$

$$M_C = \frac{1}{2}M$$

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \left(\frac{2}{3}M \cdot 10 + \frac{1}{6}M \cdot 5 + \frac{1}{2}M \cdot 15 \right) = \frac{70}{6} \text{ cm}$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \left(\frac{2}{3}M \cdot 25 + \frac{1}{6}M \cdot 15 + \frac{1}{2}M \cdot 5 \right) = \frac{80}{6} \text{ cm}$$

$\lambda = \text{densidade linear}$



$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} x \, dm \quad \lambda = \frac{dm}{dx}$$

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} x \cdot \lambda \, dx = \frac{\lambda}{M} \cdot \frac{1}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

$$M = \lambda \cdot L, \quad x_2 = x_1 + L$$

$$x_{cm} = \frac{1}{2L} \left((x_1 + L)^2 - x_1^2 \right) = \frac{1}{2L} \left(x_1^2 + 2Lx_1 + L^2 - x_1^2 \right)$$

$$= \frac{1}{2L} (L^2 + 2Lx_1) = \frac{1}{2} L + x_1$$

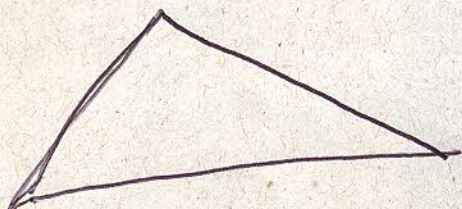
Se a barra não for de densidade constante: (7)

P. ex. $\lambda = 50 + 20x$ (g/cm)

$$x_{cm} = \frac{1}{M} \int_{x_1}^{x_2} (50 + 20x) \cdot x \cdot dx = \frac{1}{M} \left(\frac{50}{2} (x_2^2 - x_1^2) + \frac{20}{3} (x_2^3 - x_1^3) \right)$$

$$M = \int dm = \int_{x_1}^{x_2} \lambda dx = \int_{x_1}^{x_2} (50 + 20x) dx = 50(x_2 - x_1) + \frac{20}{2} (x_2^2 - x_1^2)$$

Ex. triângulo irregular



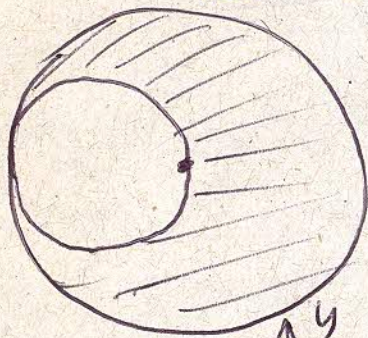
- divide x em tiras \parallel a um dos lados



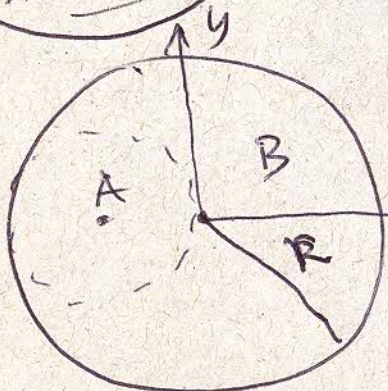
Mediana simetria na distrib. de massa

- o CM de cada tira é relativamente simples de calcular / estimar (MEDIANA)

- faz x o mesmo p. os outros 2 lados.



Ex. disco homogêneo, do qual foi retirada uma parte conforme mostra a figura.



O disco completo pode ser considerado como composto das partes A e B

$$M_A = \pi \left(\frac{R}{2}\right)^2 \rho$$

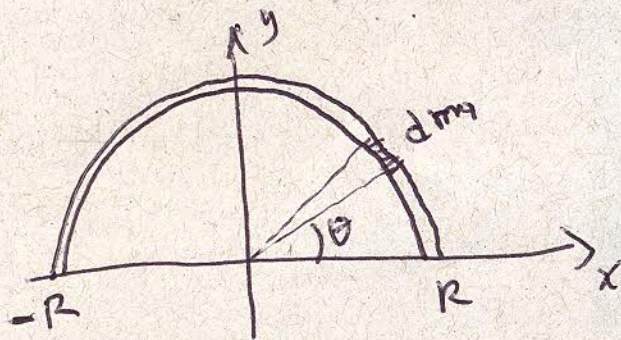
$$M_B = (\pi R^2 \rho - M_A)$$

$$x_{cm \text{ disco}} = \frac{1}{M_{\text{disco}}} (M_A x_A + M_B x_B)$$

Serbenus $x_{cm \text{ disco}} = 0$ e $x_{cm A} = -\frac{R}{2}$

$$\Rightarrow 0 = \frac{1}{M_{\text{disco}}} \left(-M_A \frac{R}{2} + M_B x_B \right)$$

$$\Rightarrow M_B x_B = M_A \frac{R}{2} \Rightarrow \boxed{x_B = \frac{M_A}{M_B} \frac{R}{2}} = \frac{R}{4}$$



$$x_{cm} = 0$$

$$y_{cm} = ?$$

$$\lambda = \frac{dm}{dl} \quad dm = \lambda dl$$

$$dl = R d\theta$$

$$y = R \sin \theta$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \int y dm$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \int_0^{\pi} y R \lambda d\theta$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \int_0^{\pi} R \lambda \sin \theta d\theta$$

$$M = \boxed{\lambda = \frac{M}{\pi R}}$$

$$y_{cm} = \frac{1}{M} \frac{M}{\pi R} R^2 \int_0^{\pi} \sin \theta d\theta = \frac{R}{\pi} \cdot 2 = \underline{\underline{0,64R}}$$