

SCC 124 - Introdução à Programação para Engenharias



Strings



Professor: André C. P. L. F. de Carvalho, ICMC-USP
Pos-doutorando: Isvani Frias-Blanco
Monitor: Henrique Bonini de Brito Menezes

1



Aula de hoje

- Introdução
- Operações para o tipo strings
- Indexação de strings
- Alteração de strings
- Funções e métodos para strings

© André de Carvalho - ICMC/USP

2



Expressões lógicas

- Essenciais em linguagens de programação
- Definem como programa será executado
 - Comandos *if* e *while*
- Pode incluir vários operadores lógicos
 - Ex.: $XOR = (A \text{ and } !B) \text{ or } (!A \text{ and } B)$
- Expressões podem ser simplificadas pela manipulação de seus operadores
 - Levar negação para o termo mais simples

© André de Carvalho - ICMC/USP

3



Relações lógicas equivalentes

Propriedades	Expressão 1 \leftrightarrow	Expressão 2
Comutatividade	A or B	B or A
	A and B	B and A
Associatividade	A or (B or C)	(A or B) or C
	A and (B and C)	(A and B) and C
Distributividade	A or (B and C)	(A or B) and (A or C)
	A and (B or C)	(A and B) or (A and C)
De Morgan	!(A or B)	!A and !B
	!(A and B)	!A or !B
Anulação	!!A	A

© André de Carvalho - ICMC/USP

4



Introdução

- Arquivos com texto são gerados com frequência crescente
 - Internet
 - Bioinformática
 - Armazenamento de documentos
- Várias tarefas atuais de programação manipulam textos

© André de Carvalho - ICMC/USP

5



Operadores para strings

- Python usa o tipo string para manipular textos
- Strings podem ser:
 - Comparados com operadores $==$, $!=$, $<$, $>$, $<=$ e $>=$
 - Concatenados com o operador $+$
 - Repetidos com o operador $*$

© André de Carvalho - ICMC/USP

6

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' + 'A'
>>> palavra
'HelpA'
>>> '<+palavra*5>+ '>'
'<HelpAHelpAHelpAHelpAHelpA>'
```

Maiúsculas ≠ Minúsculas

```
a = "Help"
b = "help"
if a != b:
    print ("São diferentes")
```

São diferentes

Operadores para strings

- Dois literais *strings* adjacentes são automaticamente concatenados
 - Sem precisar do operador +
 - Funciona apenas com dois literais strings
 - Não com expressões *string* arbitrárias

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra
'HelpA'
```

Indexação de strings

- Strings* podem ser indexados
 - Primeiro elemento possui índice 0
 - Não existe um tipo *caracter*
 - Caracter* é um *string* de tamanho 1
 - É possível utilizar intervalos para indexar um ou mais *caracteres*
 - Substrings*

Fatiamento de strings

- Substrings* podem ser indicados pelo uso da notação de fatias
 - Valores inicial e final separados por ":"
 - Fatia não inclui caracter do último índice
 - Ex.: `palavra[0:2]` # não inclui `palavra[2]`
 - Valores extremos podem ser negativos
 - Ex.: `palavra[1:-1]` # não inclui `palavra[0]` nem `palavra[-1]`

Fatiamento de strings

- Valores extremos podem ser omitidos
 - São usados valores default (0 e posição do último elemento)
 - Mas o sinal ":" não (é obrigatório)
- É possível usar um terceiro argumento
 - Passo do fatiamento
 - Por default, igual a 1
 - Ex.: `palavra [0:2:2]`

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[4]

>>> palavra[0:2]

>>> palavra[2:4]

>>> palavra[0:4:2]
```

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[4]
'A'
>>> palavra[0:2]
'He'
>>> palavra[2:4]
'lp'
>>> palavra[0:4:2]
'HL'
```

Indexação

- Quando valor do índice é negativo, a contagem começa pela direita, com -1

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[-1] # último caracter
>>> palavra[-2] # penúltimo
>>> palavra[-2:] # dois últimos caracteres
>>> palavra[:-2] # tudo menos os dois últimos caracteres
>>> palavra[-0] # -0 eh igual a 0
```

H	e	l	p	A
0	1	2	3	4
-5	-4	-3	-2	-1

Tipo String

- Quando valor do índice é negativo, a contagem começa pela direita, com -1

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[-1] # último caracter
'A'
>>> palavra[-2] # penúltimo
'p'
>>> palavra[-2:] # dois últimos caracteres
'pA'
>>> palavra[:-2] # tudo menos os dois últimos caracteres
'Hel'
>>> palavra[-0] # -0 eh igual a 0
'H'
```

H	e	l	p	A
0	1	2	3	4
-5	-4	-3	-2	-1

Exercício

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[:2] # Os primeiros dois caracteres

>>> palavra[2:] # Tudo menos os dois primeiros caracteres

>>> palavra[1:-1] # Tudo menos o primeiro e o ultimo

>>> palavra[::-1] # Inverte ordem dos caracteres
```

Exercício

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[:2] # Os primeiros dois caracteres
'He'
>>> palavra[2:] # Tudo menos os dois primeiros caracteres
'lpA'
>>> palavra[1:-1] # Tudo menos o primeiro e o ultimo
'elp'
>>> palavra[::-1] # Inverte ordem dos caracteres
'ApleH'
```

Indexação de strings

- Valor positivo (negativo) do índice em uma fatia pode superar tamanho do string
 - Valor é convertido para o limite real
 - Não pode ser feito quando um único elemento é indexado (ao invés de uma faixa)
- String vazia é retornada quando:
 - Índice inferior é maior que tamanho do string
 - Índice superior é menor que índice inferior

Exemplo

```
palavra = 'Help' 'A'  
>>> palavra[1:100]  
'elpA'  
>>> palavra[10:]  
"  
>>> palavra[2:1]  
"
```

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' 'A'  
>>> palavra[:8]  
'HelpA'  
>>> palavra[-100:]  
'HelpA'  
>>> palavra[10] # error  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in ?  
IndexError: string index out of range  
>>> palavra[-10] # error  
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in ?  
IndexError: string index out of range
```

Exercício

```
>>> EcoRI = 'gaattc'  
>>> EcoRI[0] >>> EcoRI[:]  
>>> EcoRI[-1] >>> EcoRI[:-1]  
>>> EcoRI[1:3] >>> EcoRI[1:100]  
>>> EcoRI[3:] >>> EcoRI[3:1]  
>>> EcoRI[100:101] >>> EcoRI[100:101]
```

Exercício

```
>>> EcoRI = 'gaattc' >>> EcoRI[:]  
>>> EcoRI[0] 'gaattc'  
>>> EcoRI[-1] >>> EcoRI[:-1]  
'g' 'gaatt'  
>>> EcoRI[1:3] >>> EcoRI[1:100]  
'c' 'aattc'  
>>> EcoRI[3:] >>> EcoRI[3:1]  
'aa' ""  
>>> EcoRI[100:101] >>> EcoRI[100:101]  
'ttc' ""
```

Alteração de Strings

- Python não permite mudar o valor dos elementos de um string
 - Tipo imutável
 - Diferente da linguagem C
- Mas é fácil e eficiente combinar partes de strings para criar um novo string

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> palavra[0] = 'x'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: object doesn't support item assignment
>>> palavra[:1] = 'Splat'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: object doesn't support slice assignment
```

Exemplo

```
>>> palavra = 'Help' 'A'
>>> 'x' + palavra[1:]
'xelpA'
>>> 'Splat' + palavra[4]
'SplatA'
>>> palavra[:2] + palavra[2:] } # s[:i] + s[i:] == s
'HelpA'
>>> palavra[:3] + palavra[3:]
'HelpA'
```

Funções e métodos



- Python é uma linguagem orientada a objetos
 - Classe define estrutura de dados e métodos para essa estrutura
 - Objeto é uma instância (variável) de uma classe
- Método é uma função que pertence a um objeto (obj)
 - É chamado pelo termo *obj.metodo*
 - Diferentes objetos definem diferentes métodos
 - Facilita manipulação de objetos

Métodos gerais

- Não restritos a strings
- len (tex)*
 - Retorna o tamanho (número de caracteres) do string *tex*
- subtex in tex*
 - Verifica se substring *subtex* pertence ao (ocorre no) string *tex*
 - Substring pode ter apenas um caracter

Exemplo

```
>>> dna = 'gcatgacgttattacgactctgtcacgcc'
>>> len(dna)
29
>>> 'tg' in dna
True
>>> 'n' in dna
False
```

Métodos para strings

- tex.find (subtex)*
 - Retorna posição de primeira ocorrência do substring *subtex* no string *tex*
- tex.count (subtex)*
 - Conta número de vezes que *subtex* ocorre no string *tex*
- tex.replace (strvelho, strnovo)*
 - Troca em *tex* ocorrência de *strvelho* por *strnovo*

Exemplo

```
>>> dna = 'gcatgacggttattacgactctgtcacgcc'  
>>> dna.count("a")  
  
>>> dna.count("tg")  
  
>>> dna.find("tg")  
  
>>> dna.replace('a', 'A')
```

Exemplo

```
>>> dna = 'gcatgacggttattacgactctgtcacgcc'  
>>> dna.count("a")  
6  
>>> dna.count("tg")  
2  
>>> dna.find("tg")  
3  
>>> dna.replace('a', 'A')  
'gcAtgAcggttAttAcgActctgtcAcgcc '
```

Métodos para strings

- *tex.strip (subtex)*
 - Remove substring *subtex* do início e final de um string *tex*
 - Parâmetro do tipo *string* (*string* a ser removido)
 - Não modifica o string *tex*
 - Gera um novo *string*

Exemplo

```
>>> 'str'.strip() # Isso esta ok  
'string'  
>>> 'str'.strip('s') + 'ing' # Isso esta ok  
'tring'  
>>> a = "stringss"  
>>> a.strip('s') + 'ing' # Isso esta ok  
'tringing'  
>>> a.strip() + 'ing' # Isso esta ok  
'stringssing'  
>>> 'str'.strip() 'ing' # Isso não eh valido (termo 1 não é literal)  
File "<stdin>", line 1, in ?  
'str'.strip() 'ing'  
^  
SyntaxError: invalid syntax
```

Manipulando strings

- Converter strings para ints
 - Usar ordem em que aparece no código Unicode (preserva sequência ASCII)

```
>>> ord('A')  
65  
>>> ord('B')  
66  
>>> ord('a')  
97  
>>> chr(97)  
'a'  
  
>>> str(65+3)  
'68'  
>>> ord('D') - ord('A')  
3  
>>> ord('a') - ord('A')  
32  
>>> chr(ord('a') + 3)  
'd'
```

Manipulando strings

- Procurando strings em listas

```
>>> vogais = 'aeiouAEIOU'  
>>> numeros = '0123456789'  
>>> consoantes = 'bcdfghjklmnpqrstvwxyz'  
>>> n = 'e'  
>>> n in vogais  
True  
>>> m = chr(ord(n) + 1) # letras após 'e' em ASCII  
>>> m  
'f'
```

Exercícios

- Escrever um programa para verificar se um texto tem mais vogais ou consoantes
- Trocar no texto cada caracter por:
 - Letra anterior no alfabeto, se for letra
 - Número seguinte, se for número
- Calcular a percentagem da sequência GC de uma sequência de DNA
- Gerar complemento de uma sequência de DNA

Conclusão

- Introdução
- Operações para o tipo strings
- Indexação de strings
- Alteração de strings
- Métodos para strings

Perguntas

