



Matriz

Introdução à Ciência da Computação I
Simone Senger Souza

Introdução

- Como armazenar um **nome** em um programa?
 - Uso de um vetor de caracteres (string)
- E um conjunto de nomes?
 - Suponha que seja necessário armazenar todos os nomes da turma e depois ordená-los segundo algum critério
 - Necessário uma **estrutura composta bidimensional**

ESTRUTURAS COMPOSTAS

- Pode-se organizar os dados dos tipos simples em tipos mais complexos formando-se as ESTRUTURAS COMPOSTAS
- Exemplo:
 - variáveis compostas unidimensionais (VETOR)
 - variáveis compostas bidimensionais (MATRIZ)

ESTRUTURAS COMPOSTAS

- Pode-se organizar os dados dos tipos simples em tipos mais complexos formando-se as ESTRUTURAS COMPOSTAS
- Exemplo:
 - variáveis compostas unidimensionais (VETOR)
 - variáveis compostas bidimensionais (MATRIZ)

Matriz de Nomes

nomes =

A	N	A	\0		
J	O	A	0	\0	
B	R	U	N	0	\0

DUAS DIMENSÕES: QUANTIDADE DE
NOMES x OS NOMES(QTDE DE LETRAS)

MATRIZ

$$A = \begin{vmatrix} 10 & 8 & 5 & 1 \\ 5 & 7 & 7 & 7 \\ 8 & 0 & 0 & 10 \end{vmatrix}$$

- Para fazer referência ou selecionar um determinado elemento da matriz usa-se dois índices: um representa a linha e outro a coluna da matriz

MATRIZ

A[0,0]	10	8	5	1
A =	5	7	7	7
	8	0	0	
	10			

linha

coluna

A[1][2]

- Genericamente, um elemento da matriz é representado por:

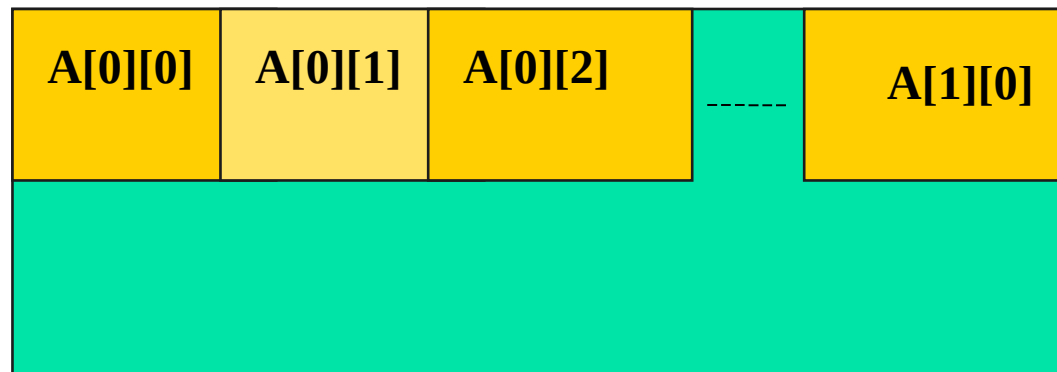
NOME

A[i][j]

ÍNDICES

MATRIZ

- Cada **variável indexada bidimensional** é associada à uma posição de memória, como acontece com variáveis simples.
- Exemplo:





Exemplos de Programas com Variáveis Compostas Bidimensionais

MATRIZ - Exemplo 1

- Ler uma tabela de 10 linhas e 3 colunas armazenando-as em uma matriz de inteiros **TAB**

Algoritmo MATRIZ01

declarações

início

```
para i de 0 até 10 faça
  para j de 0 até 3 faça
    ler (TAB[i][j]);
  fim-para;
```

fim-para;

fim

Teste de mesa

i	j	
0	0	ler TAB [0][0]
	1	ler TAB [0][1]
	2	ler TAB [0][2]
	3	
1	0	ler TAB [1][0]
	1	ler TAB [1][1]
	2	ler TAB [1][2]
	3	
		etc.

MATRIZ - Exemplo 1

MATRIZ - Exemplo 2

- Ler uma tabela de M linhas e N colunas armazenando-as em uma matriz A .
Exibir a matriz A .

Algoritmo MATRIZ02

MATRIZ - Exemplo 2

declarações

inicio

ler (M);

ler(N)

Número de
linhasNúmero de
colunas

```
para i de 0 até M
  faça para j de 0 até N
    faça ler (A[i][j]);
  fim-para
fim-para
```

Leitura da Tabela

```
para i de 0 até M faça
  para j de 0 até N faça
    escrever (A[i][j]);
  fim-para;
fim-para;
```

Escrita da Tabela

Fim.

MATRIZ - Exemplo 3

- Ler uma tabela de M linhas e N colunas armazenando-as em uma matriz de inteiros **A**
- Calcular a soma de todos os elementos da matriz **A**

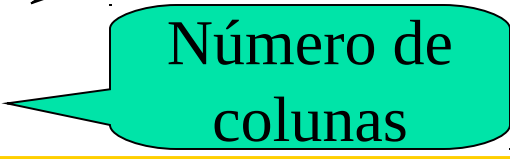
programa MATRIZ03

declarações

inicio

ler (M);

ler(N);

Número de linhasNúmero de colunas

para I de 0 até M

faça para J de 0 até N

faça ler (a[I][J]);

fim-para

fim-para

Leitura da Tabela

s = 0;

para I de 0 até M

faça para J de 0 até N

faça s = s + a[I][J];

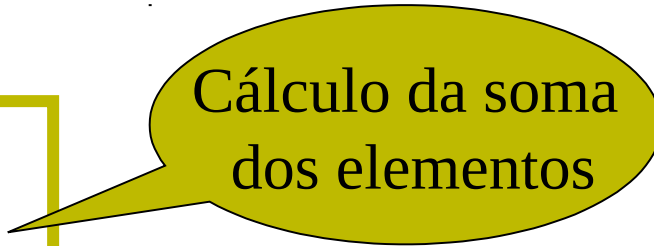
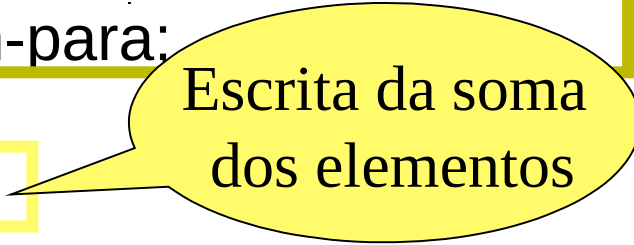
fim-para;

fim-para;

escrever (s);

fim

MATRIZ - Exemplo 3

Cálculo da soma dos elementosEscrita da soma dos elementos

programa MATRIZ03

declarações

início

ler (M);

ler(N);

para I de 0 até M

faça para J de 0 até N

faça ler (a[I][J]);

fim-para

fim-para

s = 0;

para I de 0 até M

faça para J de 0 até N

faça s = s + a[I][J];

fim-para;

fim-para;

escrever (s);

fim

Como são
declaradas
as variáveis
indexadas
bidimensionais?

Declaração de Variável Indexada Bidimensional

- Deve ser especificado o tipo dos elementos do conjunto
- Deve ser especificado o nome da Variável
- Deve ser especificado o número máximo de elementos nas linhas e nas

Tipo dos elementos do conjunto

Número máximo de elementos nas linhas

Número máximo de elementos nas colunas

- Deve ser especificado o nome da Variável
- Deve ser especificado o número máximo de elementos nas linhas e nas

- Exemplo:

```
inteiro a[20][10];
```

Declaração de Variável Indexada Bidimensional

- Na linguagem C:

```
int a[20][10];
```

- Com valor constante:

```
const int MAX = 10  
int a[MAX][MAX];
```

Declaração de Variável Indexada Bidimensional - Exemplos

- Exemplo:

- Declaração de uma matriz S com no máximo 80 nomes e no máximo 30 letras cada nome.

```
char S[80][30];
```

programa MATRIZ03

declarações

início

ler (**M**);ler(**N**);para **I** de 0 até **M** faça para **J** de 0 até **N** faça ler (a[**I**][**J**]);

fim-para

fim-para

s = 0;

para **I** de 0 até **M** faça para **J** de 0 até **N** faça s = s + a[**I**][**J**];

fim-para;

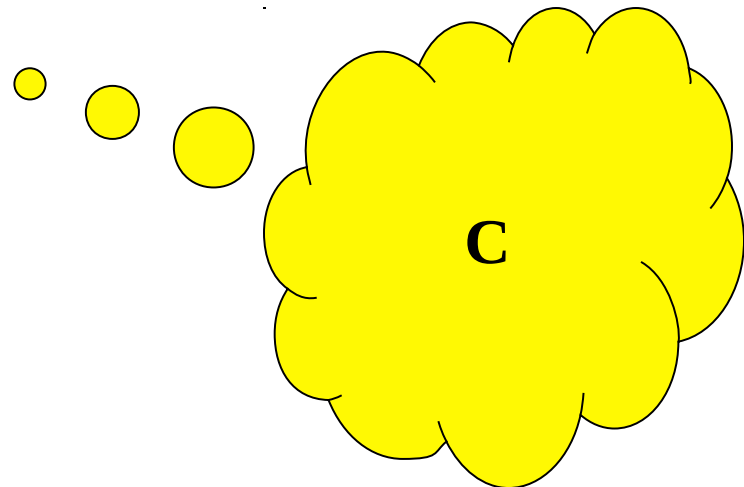
fim-para;

escrever (s);

fim

MATRIZ - Exemplo 3

- Ler uma tabela de M linhas e N colunas armazenando-as em uma matriz **A**
- Calcular a soma de todos os elementos da matriz **A**



Exemplo 03 em C

```
int main()
{
    int A[100][100], i, j, n, m, soma=0;

    printf("entre com o numero de linhas da matriz:");
    scanf("%d", &m);

    printf("entre com o numero de colunas da matriz:");
    scanf("%d", &n);

    printf("entre com os elementos da matriz:\n");
    for (i=0; i < m; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
        {
            printf("A[%d][%d] = ", i, j);
            scanf("%d", &A[i][j]);
        }

    for (i=0; i < m; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
        {
            soma = soma + A[i][j];
        }

    printf("a soma dos elementos da matriz eh %d \n", soma);
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Exercício

- Escreva a matriz resultante:

$A[0][0] = 15;$

para i de 0 até 4 faça

para j de 1 até 4 faça

$A[i][j] = A[i][j-1] / 2 ;$

fim-para;

$A[i+1][0] = A[i][0] + 2;$

fim-para;

Exercício - solução

A[0][0] = 15;

para i de 0 até 4 faça

para j de 1 até 4 faça

 A[i][j] = A[i][j-1] / 2 ;

fim-para;

 A[i+1][0] = A[i][0] + 2;

fim-para;

A =

15	7	3	1
17	8	4	2
19	9	4	2
21	10	5	2

Exercícios

1. Faça um algoritmo que lê uma matriz de inteiros 6×3 , calcula e mostra o maior e o menor elemento da matriz e suas posições (linhas e colunas)
2. Faça um algoritmo que lê uma matriz de inteiros de n linhas e m colunas. O algoritmo deve somar cada uma das linhas da matriz e guardar o resultado da soma de cada linha em um vetor. A seguir mostrar o vetor resultante.
3. Considerando o algoritmo 2, mude para que no vetor seja armazenada a soma de cada coluna da matriz. A seguir, multiplique cada elemento da matriz pela soma da coluna e mostre a matriz resultante.