### Bruno Fancio Lima

### Lucas Romero de Oliveira

### Mariana H. Bressan Martins

# Jogo de cartas "Buraco dos Artrópodes"

## Regras:

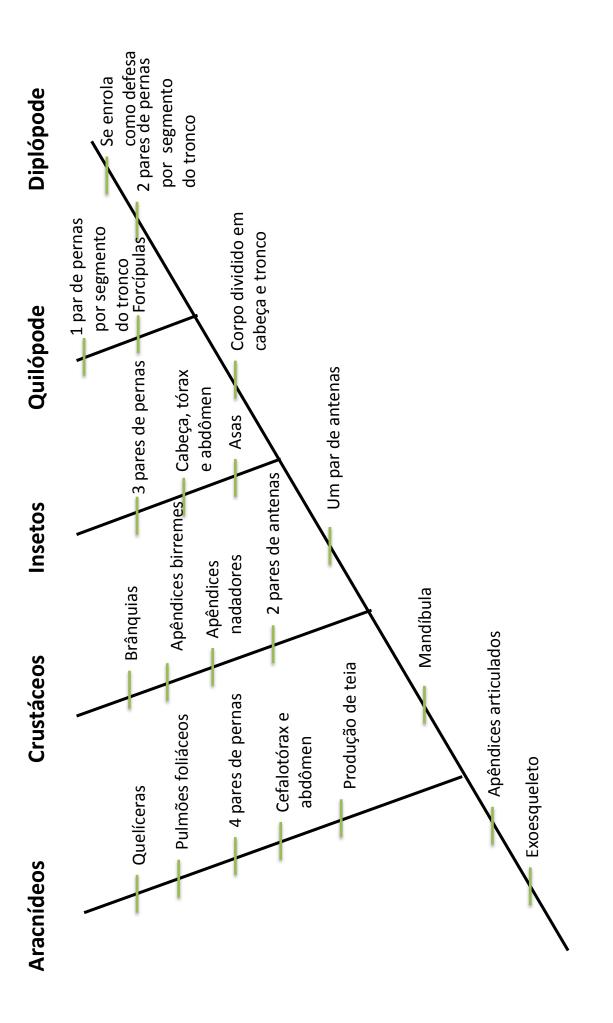
Indicado para o 2º ano do ensino médio

- -De 2-4 pessoas (duração 10-20 min)
- -Objetivo: reunir 7 cartas-características diferentes de um mesmo grupo de artrópode, como definidas no cladograma anexo ao jogo, ou seis cartas-características mais uma carta-imagem do mesmo grupo.
- O primeiro jogador deve pegar uma carta do monte. Caso lhe interesse ele pode ficar com ela, obrigatoriamente descartando uma da mão ou caso não lhe interesse, descartar a mesma.
- O próximo jogador pode pegar a ultima carta do monte de descarte caso lhe interesse ou pegar uma carta inédita no monte de busca.
- Caso as cartas inéditas acabem, e todas entrem no monte de descarte, elas devem ser embaralhadas e viradas para baixo se tornando o novo monte de busca.
- Não é possível contar duas cartas-imagem para ganhar o jogo.

## Material:

- Cartas (35 cartas características e 10 cartas-imagem) e filogenia dos artrópodes abaixo
- Papel cartão verde

Colar as cartas e a filogenia no papel cartão e recortar-lás.















Pernas	Pernas	Pernas
Articuladas	Articuladas	Articuladas
Pernas	Pernas	Apêndices
Articuladas	Articuladas	Birremes
Dois Pares de Antenas	Apêndices Nadadores	Brânquias

Exoesqueleto	Exoesqueleto	Exoesqueleto
Exoesqueleto	Exoesqueleto	Produção De Teia
Corpo Dividido em Cabeça, Tórax e Abdômen	Três Pares de Pernas	Asas

Corpo Dividido em Cefalotórax e Abdômen

Pulmões Foliáceos

Quelíceras

Quatro

Pares de

**Pernas** 

Forcípulas

Um
Par de
Pernas por
Segmento do
Tronco

Capacidade de Enrolar o Corpo Como Defesa Dois
Pares de
Pernas por
Segmento do
Tronco

Um Par	Um Par
de Antenas	de Antenas
Corpo dividido em cabeça e tronco	Mandíbula
Mandíbula	Mandíbula
	Corpo dividido em cabeça e tronco