

## **Projeto disciplina SLC0610**

### **Objetivos:**

Desenvolver um Recurso de Aprendizagem Aberto utilizando o Scratch

Desenvolver um Plano de aula que utilize este REA como ferramenta de apoio

### **Sobre o REA**

O conceito de REA permite a reutilização de materiais previamente criados, e a base do scratch permite os 4Rs. No entanto, para este trabalho, o aluno deverá desenvolver um REA inédito. Você pode reutilizar e remixar REAs existentes na base do scratch, porém estes devem ser coerentes com o plano de aula que será elaborado. A criatividade na criação dos REAs também será um atributo avaliado. Os REAs desenvolvidos também devem estar em português, e terem uma licença atribuída, justificando o porquê da escolha. Por fim, você deverá entregar, juntamente com o plano de aula, um documento descrevendo a criação do REA (se reutilizou, remixou, revisou um REA existente ou criou um a partir do zero, juntamente com a justificativa e o objetivo para tal escolha).

### **Sobre o Plano de aula**

O plano de aula deve ser referente a uma aula normal, de 50 minutos, com o assunto definido por você. Não esquecer da referência utilizada para a criação do plano de aula, assim como o REA utilizado e sua descrição. É importante conter as habilidades esperadas desenvolvidas pelo aluno a quem a aula será ministrada. Ambos deverão ser entregues via STOA e/ou e-mail com cópia para ambos os professores.

### **Avaliação**

REA: Criatividade, Desenvolvimento, Coerência com o plano de aula, Linguagem, Complexidade

Plano de aula: Organização, Uso do REA, Linguagem, Apresentação, Entrega

**Data de entrega dos REAs e do plano de aula: 05/12/2016**