

# ACH2033 – Matrizes, Vetores e Geometria Analítica (2016.2)

Primeira Prova (Parte I & II) – Outubro/2016

Nome: \_\_\_\_\_ Nº USP: \_\_\_\_\_

Turma/Horário: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

<p><b>Nota 1:</b> Duração da prova: 75 minutos.  <b>Nota 2:</b> Perguntas durante a prova são proibidas.  <b>Nota 3:</b> É proibido o uso de calculadoras/computadores.</p>	<p><b>Nota 4:</b> A prova pode ser feita inteiramente a lápis/lapiseira.  <b>Nota 5:</b> Os versos das folhas podem ser utilizados para a resolução.  <b>Nota 6:</b> Havendo indicação adequada, pode-se continuar a resolução de uma questão em uma página de outra questão.</p>
---	---

## Formulário

### Diagonalização

$$Mv = \lambda v$$

$$\det(M - \lambda I) = 0$$

$$S^{-1}MS = \Lambda$$

### Produto vetorial

“Regra da mão direita”

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \sin \theta$$

### Produto escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \sum_{i=1}^3 u_i v_i$$

### Retas

$$X = A + \lambda \vec{u}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 \end{cases}$$

### Planos

$$X = A + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases}$$

$$ax + by + cz + d = 0$$

1) [2,5 pontos] Determinar o(s) plano  $\pi$  (na forma vetorial), sendo que  $\pi$  fica a uma distância  $\sqrt{12}$  do plano  $\sigma : x - 2y + 2z = 0$ .

1) Como  $\pi \parallel \sigma$ , é imediato que  $\pi : x - 2y + 2z + d = 0$ , onde se deve determinar  $d$ . Forçosamente, sabe-se que  $d \neq 0$ , visto que os planos não são coincidentes, mas são separados por uma distância positiva. Considere, agora, a representação paramétrica do plano  $\sigma$ ,

$$\begin{cases} x = 2\lambda - 2\mu \\ y = \lambda \\ z = \mu \end{cases}, \quad \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

donde é imediato que  $\sigma : X = (0, 0, 0) + \lambda(2, 1, 0) + \mu(-2, 0, 1)$ . Logo, pode-se obter um vetor  $\vec{n}$  normal ao plano  $\sigma$  (e, também, ao plano  $\pi$ ) via

$$\vec{n} = (2, 1, 0) \wedge (-2, 0, 1) = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (1, -2, 2).$$

Sabe-se que  $Q(0, 0, 0) \in \sigma$  e  $P(-d, 0, 0) \in \pi$ , como se pode notar pelas respectivas representações algébricas. Logo, a projeção do vetor  $\vec{PQ} = Q - P = (d, 0, 0)$  sobre o vetor  $\vec{n}$  fornece um vetor cuja norma é a distância entre os planos. Se  $\vec{PQ}$  e  $\vec{n}$  formam um ângulo  $\theta$  entre si, então

$$\text{pr}_{\vec{n}} \vec{PQ} = \left( \|\vec{PQ}\| \cos \theta \right) \frac{\vec{n}}{\|\vec{n}\|} = \frac{\langle \vec{PQ}, \vec{n} \rangle \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2},$$

onde  $\langle \vec{PQ}, \vec{n} \rangle = \|\vec{PQ}\| \|\vec{n}\| \cos \theta$  foi invocado; logo,

$$\|\text{pr}_{\vec{n}} \vec{PQ}\| = \frac{|\langle \vec{PQ}, \vec{n} \rangle|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|(d, 0, 0) \cdot (1, -2, 2)|}{\sqrt{1^2 + (-2)^2 + 2^2}} = \frac{|d|}{3}.$$

Como a distância entre os planos é  $\sqrt{12}$ , então  $|d| = 3\sqrt{12}$ . Por conseguinte,  $d = 6\sqrt{3}$  ou  $d = -6\sqrt{3}$ , donde

$$\pi : x - 2y + 2z + 6\sqrt{3} = 0 \quad \text{ou} \quad \pi : x - 2y + 2z - 6\sqrt{3} = 0.$$

Na representação paramétrica, tem-se

$$\begin{cases} x = -6\sqrt{3} + 2\lambda - 2\mu \\ y = \lambda \\ z = \mu \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} x = 6\sqrt{3} + 2\lambda - 2\mu \\ y = \lambda \\ z = \mu \end{cases}$$

com  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ . Na representação vetorial, tem-se, portanto,

$$\pi : X = (-6\sqrt{3}, 0, 0) + \lambda(2, 1, 0) + \mu(-2, 0, 1), \lambda, \mu \in \mathbb{R},$$

ou

$$\pi : X = (6\sqrt{3}, 0, 0) + \lambda(2, 1, 0) + \mu(-2, 0, 1), \lambda, \mu \in \mathbb{R}.$$

---

2) [2,5 pontos] Uma certa agência de viagens vendeu para um turista um pacote cujo valor é de 500 reais. Desprovido de cartão de crédito, o turista pagou, à vista, utilizando cédulas de 5, 10 e 20 reais. Sabendo-se que foram utilizadas 40 cédulas para pagar o valor exato do pacote, o objetivo deste problema é determinar todas as combinações possíveis de cédulas para o pagamento. Para tal, descrever o problema como um sistema linear  $Ax = b$  e determinar

- A imagem de  $A$ ,  $\text{Im}(A)$ .
  - O *kernel* de  $A$ ,  $\text{ker}(A)$ .
  - A solução completa do problema.
- 

2) Denotando por  $\xi$ ,  $\eta$  e  $\mu$  o número de cédulas de 5, 10 e 20 reais, respectivamente, o problema pode ser descrito pelo sistema linear

$$\begin{cases} \xi + \eta + \mu & = & 40 \\ 5\xi + 10\eta + 20\mu & = & 500 \end{cases},$$

ou  $Ax = b$ , onde

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 5 & 10 & 20 \end{pmatrix}, \quad x := \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \mu \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad b := \begin{pmatrix} 40 \\ 500 \end{pmatrix}.$$

2a) Sendo  $\text{Im}(A) = \{y \in \mathbb{M}_{2 \times 1}(\mathbb{R}) : y = Ax, x \in \mathbb{M}_{3 \times 1}(\mathbb{R})\}$ , e com  $x = (\xi \ \eta \ \mu)^T$ , tem-se

$$Ax = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 5 & 10 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \mu \end{pmatrix} = \xi \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} + \eta \begin{pmatrix} 1 \\ 10 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 20 \end{pmatrix}.$$

Os vetores  $\begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 \\ 10 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 1 \\ 20 \end{pmatrix}$  formam uma sequência de vetores linearmente dependente. Com efeito,

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 10 \\ 1 & 20 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 5 \\ 1 & 20 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 5 \\ 0 & 15 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 1 \\ 0 & 15 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

donde se nota que a imagem é gerada pelo conjunto  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  (as passagens no escalonamento acima foram omitidas por serem evidentes). Finalmente, tem-se

$$\text{Im}(A) = \left\{ \xi \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \eta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{2 \times 1}(\mathbb{R}) : \xi, \eta \in \mathbb{R} \right\}.$$

2b) Sendo  $\text{ker}(A) = \{x \in \mathbb{M}_{3 \times 1}(\mathbb{R}) : Ax = 0\}$ , com  $x = (\xi \ \eta \ \mu)^T$ , tem-se

$$0 = Ax = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 5 & 10 & 20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \mu \end{pmatrix}.$$

Com o escalonamento (detalhes omitidos por serem evidentes)

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 5 & 10 & 20 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix},$$

o sistema  $Ax = 0$  é equivalente a resolver

$$0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \mu \end{pmatrix} \begin{cases} \xi - 2\mu = 0 \\ \eta + 3\mu = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \xi = 2\mu \\ \eta = -3\mu \end{cases}.$$

Logo, como  $(\xi \ \eta \ \mu)^T = \mu(2 \ -3 \ 1)^T$ , tem-se

$$\ker(A) = \left\{ \xi \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{3 \times 1}(\mathbb{R}) : \xi \in \mathbb{R} \right\}.$$

2c) Do sistema  $Ax = b$ , tem-se (detalhes omitidos por serem evidentes)

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 40 \\ 5 & 10 & 20 & 500 \end{array} \right) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 40 \\ 1 & 2 & 4 & 100 \end{array} \right) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 40 \\ 0 & 1 & 3 & 60 \end{array} \right) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -2 & -20 \\ 0 & 1 & 3 & 60 \end{array} \right),$$

id est, após um escalonamento simples, o sistema  $Ax = b$  pode ser reescrito como

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi \\ \eta \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -200 \\ 60 \end{pmatrix} \begin{cases} \xi - 2\mu = -20 \\ \eta + 3\mu = 60 \end{cases}.$$

Uma solução particular  $x_p$  do problema pode ser obtida impondo  $\mu = 0$ , implicando  $x_p = (-20 \ 60 \ 0)^T$ .

A solução geral do problema é dada por  $x = x_p + x_k$ , onde  $\{x_k\}$  gera o kernel de  $A$  ( $Ax_k = 0$ ). Logo, do item anterior (e fazendo as devidas mudanças), chega-se à solução geral do sistema  $Ax = b$ , que é dada por

$$x = x_p + x_k = \begin{pmatrix} -20 \\ 60 \\ 0 \end{pmatrix} + \xi \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \xi \in \mathbb{R}.$$

Contudo, para obter soluções realísticas e que obedecem às condições impostas pelo problema (número de cédulas como inteiros não-negativos), o valor de  $\xi$  deve percorrer um subconjunto da reta real, que é o intervalo dos inteiros entre 10 e 20, ou  $[10, 20] \subset \mathbb{Z}$ :

$$x = \begin{pmatrix} -20 \\ 60 \\ 0 \end{pmatrix} + \xi \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \xi \in [10, 20] \subset \mathbb{Z}.$$

3) Determinar a(s) equação(ões) da(s) reta(s)  $r$ , que passa(m) por  $P(3, 5, 7)$  e é(são) concorrente(s) e ortogonal(is) à reta  $s$ , onde

$$s : \begin{cases} x = \lambda + 2 \\ y = -2\lambda + 6 \\ z = 6 \end{cases}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Determinar, também, o ponto de intersecção  $Q = r \cap s$ .

3) A representação vetorial da reta  $s$  é dada por  $s : X = (2, 6, 6) + \lambda(1, -2, 0)$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Denote  $\vec{v} := (1, -2, 0)$ , e seja  $Q \in s$  o ponto onde  $\overrightarrow{PQ} \perp \vec{v}$ . Naturalmente, existe  $\xi \in \mathbb{R}$  tal que  $Q = (2, 6, 6) + \xi(1, -2, 0) = (2 + \xi, 6 - 2\xi, 6)$ ; logo,  $\overrightarrow{PQ} = Q - P = (1 - \xi, -1 + 2\xi, 1)$ . Pela ortogonalidade entre  $\overrightarrow{PQ}$  e  $\vec{v}$ , tem-se

$$\begin{aligned} 0 &= \overrightarrow{PQ} \cdot \vec{v} = (1 - \xi, -1 + 2\xi, 1) \cdot (1, -2, 0) \\ &= 3 - 5\xi, \end{aligned}$$

donde  $\xi = \frac{3}{5}$  e, por conseguinte,  $\overrightarrow{PQ} = (\frac{2}{5}, \frac{1}{5}, 1)$ . Logo,

$$X = (3, 5, 7) + \lambda(2, 1, 5), \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Ademais, com  $\xi = \frac{3}{5}$ , tem-se  $Q(\frac{13}{5}, \frac{24}{5}, 6)$ .

4) [3,5 pontos] Determinar a fórmula geral para  $a_n = -3a_{n-1} - 2a_{n-2} - 1$ , sendo que  $a_0 = a_1 = 0$ .

4) A relação de recorrência acima para  $a_n$  e  $a_{n-1}$  pode ser representada por

$$\begin{cases} a_n &= -3a_{n-1} - 2a_{n-2} - 1 \\ a_{n-1} &= -3a_{n-2} - 2a_{n-3} - 1 \end{cases} \quad (1)$$

Subtraindo-se a segunda da primeira, elimina-se o termo independente (de  $n$ ), chegando-se a

$$a_n = -2a_{n-1} + a_{n-2} + 2a_{n-3}, \quad (2)$$

que será considerada para a solução abaixo. Representa-se, inicialmente, esta relação de recorrência em sua forma matricial

$$u_n := \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \\ a_{n-2} \end{pmatrix} = \overbrace{\begin{pmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}}^M \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ a_{n-2} \\ a_{n-3} \end{pmatrix} = Mu_{n-1}, \quad n \in \mathbb{Z}, \quad \text{com } u_2 = \begin{pmatrix} a_2 \\ a_1 \\ a_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

visto que  $a_2 = -3a_1 - 2a_0 - 1 = -1$ .

Como  $u_n = Mu_{n-1} = M^2u_{n-2} = \dots = M^{n-2}u_2$ , deve-se obter  $M^{n-2}$ , sendo conveniente encontrar a forma diagonal de  $M$ . Os autovalores de  $M$  são determinados pela imposição de soluções não-triviais (autovetores) da equação  $Mv = \lambda v$ , onde  $v$  é um autovetor. Tal condição conduz a

$$0 = \det(M - \lambda I) = \det \begin{pmatrix} -2 - \lambda & 1 & 2 \\ 1 & 0 - \lambda & 0 \\ 0 & 1 & 0 - \lambda \end{pmatrix} = (1 - \lambda)(1 + \lambda)(2 + \lambda),$$

donde se tem os autovalores  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = -1$  e  $\lambda_3 = -2$ .

O autovetor  $v_1 = (\xi_1 \quad \eta_1 \quad \mu_1)^T$  associado ao autovalor  $\lambda_1 = 1$  satisfaz

$$0 = (M - \lambda_1 I)v_1 = \begin{pmatrix} -2 - (1) & 1 & 2 \\ 1 & 0 - (1) & 0 \\ 0 & 1 & 0 - (1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \eta_1 \\ \mu_1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_1 &= \eta_1 \\ \eta_1 &= \mu_1 \end{cases},$$

donde se tem  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  com a escolha  $\mu_1 = 1$ .

O autovetor  $v_2 = (\xi_2 \quad \eta_2 \quad \mu_2)^T$  associado ao autovalor  $\lambda_2 = -1$  satisfaz

$$0 = (M - \lambda_2 I)v_2 = \begin{pmatrix} -2 - (-1) & 1 & 2 \\ 1 & 0 - (-1) & 0 \\ 0 & 1 & 0 - (-1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_2 \\ \eta_2 \\ \mu_2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_2 &= -\eta_2 \\ \eta_2 &= -\mu_2 \end{cases},$$

donde se tem  $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  com a escolha  $\mu_2 = 1$ .

O autovetor  $v_3 = (\xi_3 \quad \eta_3 \quad \mu_3)^T$  associado ao autovalor  $\lambda_3 = -2$  satisfaz

$$0 = (M - \lambda_3 I)v_3 = \begin{pmatrix} -2 - (-2) & 1 & 2 \\ 1 & 0 - (-2) & 0 \\ 0 & 1 & 0 - (-2) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi_3 \\ \eta_3 \\ \mu_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \xi_3 &= -2\eta_3 \\ \eta_3 &= -2\mu_3 \end{cases},$$

donde se tem  $v_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$  com a escolha  $\mu_3 = 1$ .

Os autovetores permitem identificar a matriz de diagonalização

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ e sua inversa } S^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -3 & -3 & 6 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix},$$

que é obtida com a prescrição abaixo (o detalhamento das passagens – que são evidentes – será omitida):

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -2 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -6 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & -2 & -6 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1/6 & 1/2 & 1/3 \\ 0 & -2 & 0 & | & 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -3 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1/6 & 1/2 & 1/3 \\ 0 & 1 & 0 & | & -1/2 & -1/2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1/3 & 0 & -1/3 \end{pmatrix}.$$

Seja  $\Lambda = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$  a matriz diagonal dos autovalores. Como  $\Lambda = S^{-1}MS$ , tem-se  $M = S\Lambda S^{-1}$ , donde

$$M^{n-2} = \overbrace{(S\Lambda S^{-1})(S\Lambda S^{-1}) \dots (S\Lambda S^{-1})}^{n-2 \text{ termos}} = S\Lambda^{n-2}S^{-1},$$

que leva a

$$u_n = \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \\ a_{n-2} \end{pmatrix} = S\Lambda^{n-2}S^{-1}u_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & -1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}^{n-2} \left[ \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -3 & -3 & 6 \\ 2 & 0 & -2 \end{pmatrix} \right] \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 + 3(-1)^n - 2(-2)^n \\ -1 + 3(-1)^{n-1} - 2(-2)^{n-1} \\ -1 + 3(-1)^{n-2} - 2(-2)^{n-2} \end{pmatrix}.$$

Logo,

$$a_n = \frac{1}{6} [-1 + 3(-1)^n - 2(-2)^n], \quad n \in \{0, 1, 2, \dots\} \subset \mathbb{Z}.$$