

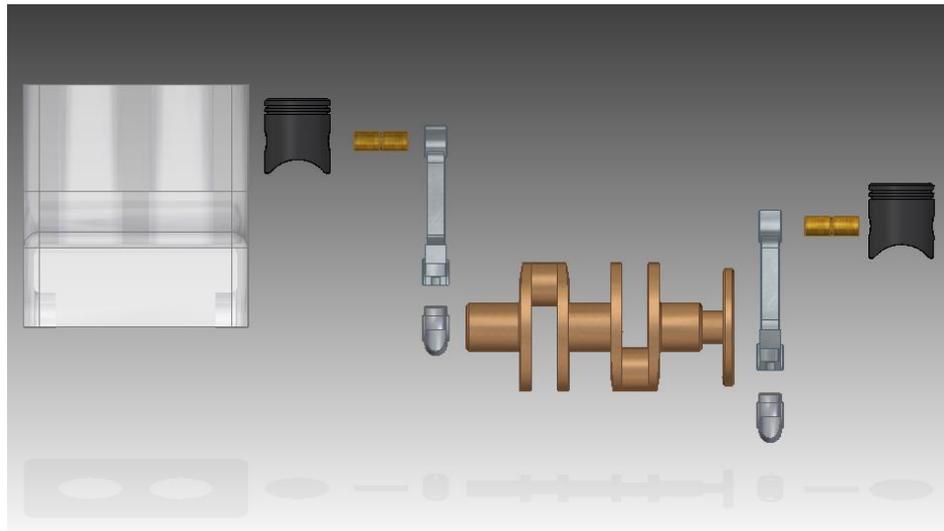
SOLID EDGE ST6

TUTORIAL 11

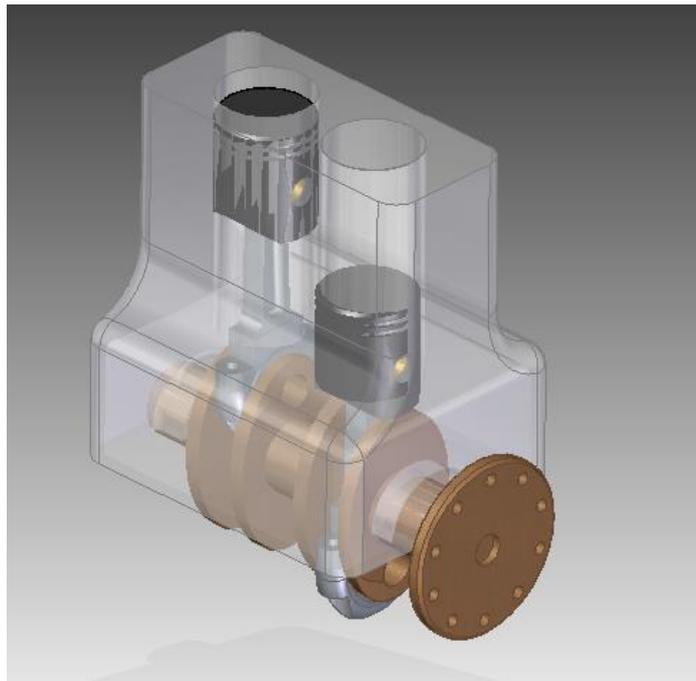
CRIANDO UMA VISTA EXPLODIDA

O objetivo deste tutorial é mostrar como fazer uma vista explodida de uma montagem (arquivo .asm).

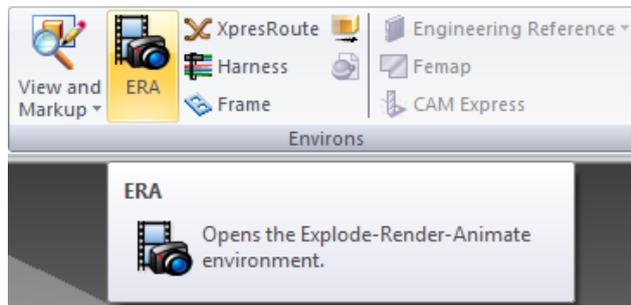
Fazendo este tutorial você criará a seguinte vista explodida:



1. Abra o ambiente **Solid Edge Assembly**.
2. Abra o arquivo **Motor.asm**.



3. No Menu **Tools->Environ**, clique em **ERA - Explode-RenderAnimate**.

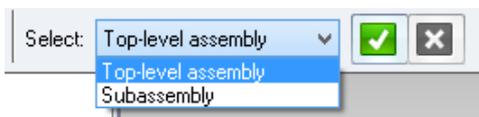


4. Há duas formas de criar uma vista em explosão, a automática e a manual. Na manual, você reposiciona peça a a peça e na automática esse reposicionamento é feito pelo software de forma automática. Por simplicidade, veremos aqui só a geração de vista explodida automática.

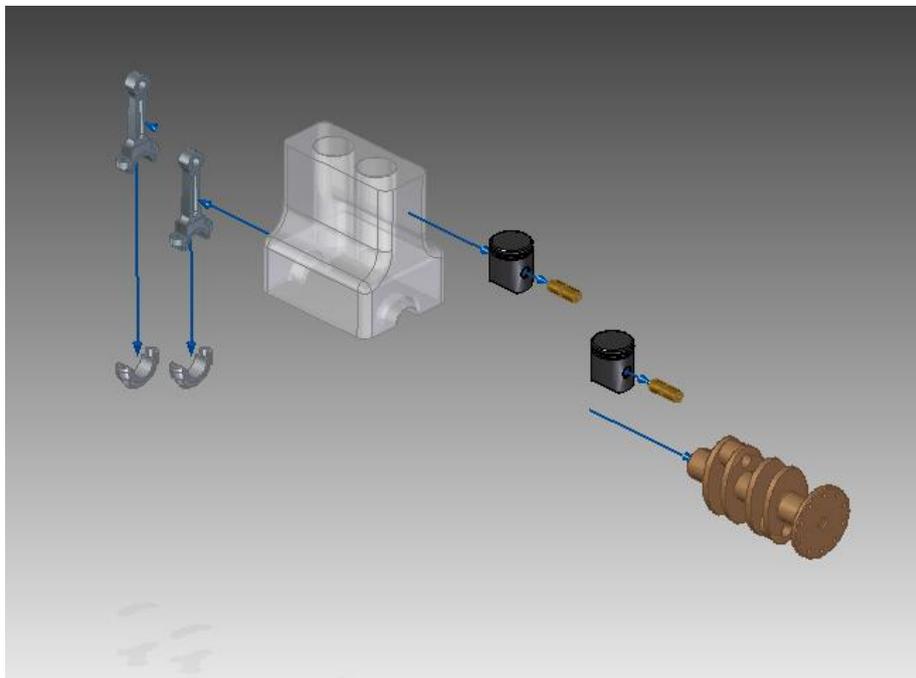


5. Clique no comando **Auto Explode**

Selecione a opção abaixo e clique em **Accept** 



Clique em **Explode**.

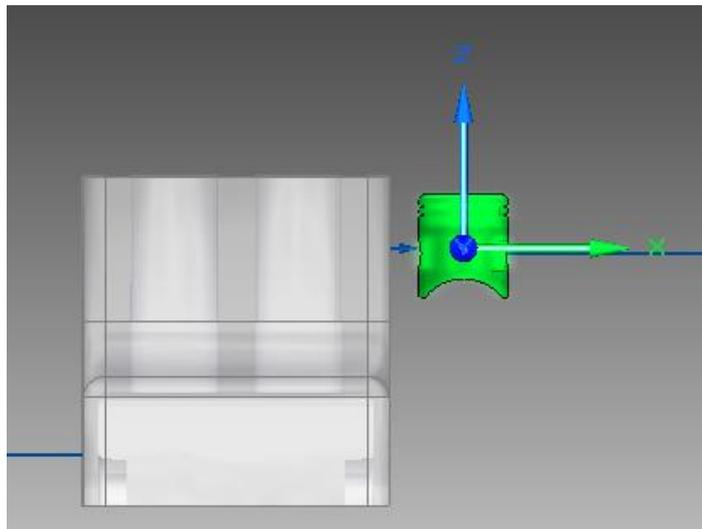


6. Clique no botão **Drag Component** 

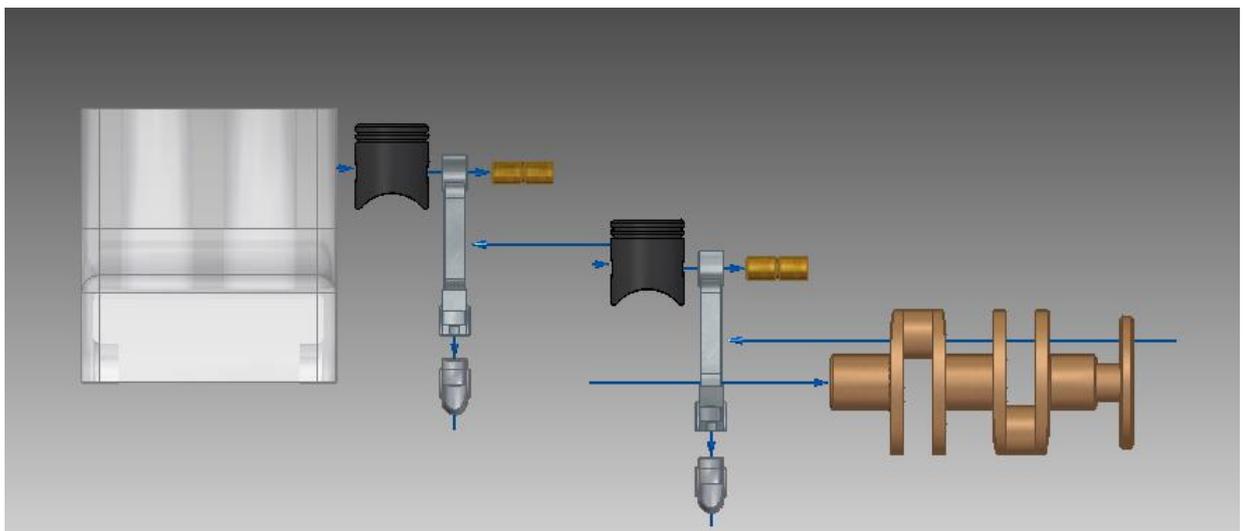
Com este comando você pode alterar a distância entre as peças na explosão.

Clique sobre a opção **Move Selected Part** . Este comando permite que se movimente apenas uma peça da montagem. O comando ao lado, se selecionado, move um grupo de peças ao mesmo tempo.

Clique sobre o pistão e em Accept clique sobre o eixo X próximo ao pistão e movimente-o em direção ao bloco.

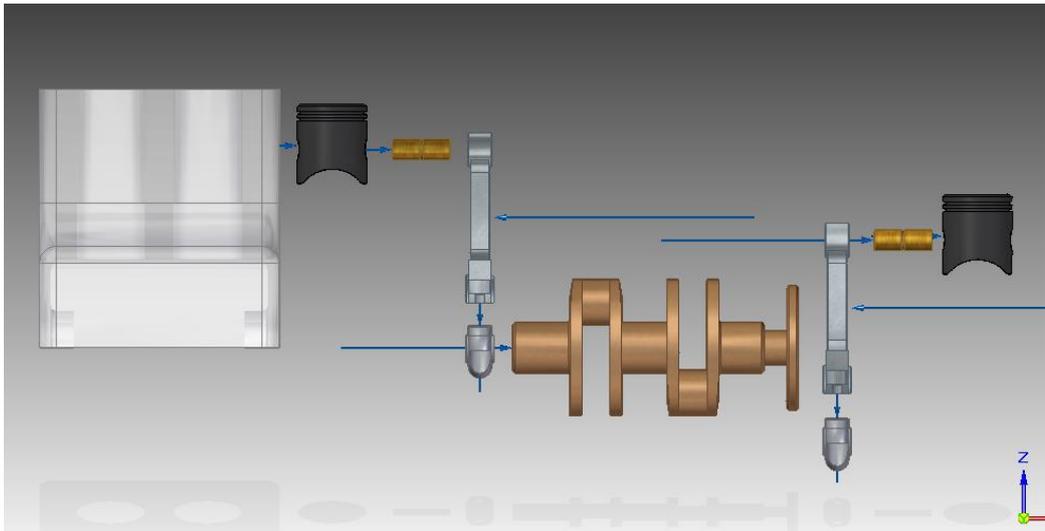


7. Seguindo este procedimento, diminua todas as distâncias entre as peças.

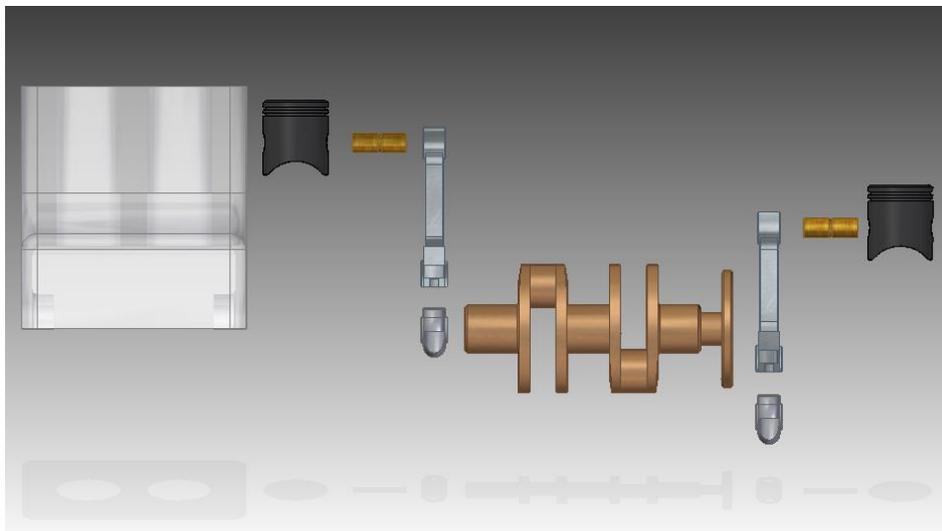


8. Clique no botão **Reposition** 

Clique sobre as peças que deseja trocar de posição e clique novamente quando a seta indicar o sentido da troca. Quando as peças estiverem na posição correta use o **Drag Component** e organize as peças. Como exercício deixe as peças como na explosão abaixo:



9. Para esconder as linhas de fluxo clique no ícone **Flowlines** 



10. Clique em **Close ERA**

11. Salve seu trabalho.

Parabéns, você terminou este tutorial.