



**ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**  
**Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais**

---

**PCS 2059 / PCS 2428 – Inteligência Artificial**

**3º Quadrimestre de 2016**

**Professor Responsável:**

Nome	Sala	Email
Jaime Simão Sichman	C2-50	jaime.sichman@poli.usp.br

**Monitores:**

Nome	Sala	Email

**Horários de Aula:**

Horário	Sala
4ª. feira, 14:00 às 15:40	B2-06
5ª. feira, 14:00 às 15:40	B2-06

**Horários de Atendimento:**

Nome	Horário
Jaime Simão Sichman (*)	4ª. feira, 16:00 às 17:00

(\*) Os alunos devem entrar em contato com o professor para agendar o atendimento

**Website:**

Endereço	Usuário	Senha
<a href="http://disciplinas.stoa.usp.br/">http://disciplinas.stoa.usp.br/</a>	NUSP	<sua senha>



**ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**  
**Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais**

---

CRONOGRAMA

SETEMBRO

- 01 SEM AULAS.
- 07 SEM AULAS – Feriado.
- 08 SEM AULAS.
- 14 (1) Apresentação do Curso. Introdução à Inteligência Artificial.
- 14b (2) Agentes Inteligentes.
- 15 (3) Representação de Problemas. Espaço de Estados.
- 21 SEM AULAS.
- 22 SEM AULAS.
- 28 (4) Busca Cega.
- 29 (5) Palestra Internacional (Pr. Scott Moss)

OUTUBRO

- 05 (6) Busca Informada. Heurísticas. Jogos.
- 06 (7) Busca Local. Problemas de Otimização.
- 06b (8) Satisfação de Restrições.
- 12 SEM AULAS – Feriado.
- 13 (9) Lógica de Proposições.
- 19 (10) Lógica de Predicados.
- 20 (11) Encadeamento. Linguagem Prolog.
- 26 (12) Exercícios.
- 27 **1a. Prova (P1).**

NOVEMBRO

- 02 SEM AULAS – Feriado.
- 03 SEM AULAS.
- 09 (13) Sistemas Lógicos: Redes Semânticas. Frames. Sistemas de Produção. TMS.
- 10 (14) Bases de Conhecimento. Ontologias.
- 10b (15) Web Semântica. Exercícios.
- 16 (16) Cálculo de Situações.
- 17 (17) Planejamento.
- 23 (18) Planejamento.
- 24 (19) Aprendizado Indutivo.
- 30 (20) Redes Neurais.

DEZEMBRO

- 01 (21) Raciocínio Probabilístico.
- 07 (22) Lógica Nebulosa.
- 08 (23) Tópicos Avançados.
- 14 **2a. Prova (P1).**
- 15 SEM AULAS.
- 21 **Prova de Recuperação (PREC).**

Método de Avaliação:

A média é calculada pela soma ponderada de 4 notas, sendo duas provas (P<sub>1</sub> e P<sub>2</sub>) e dois trabalhos práticos (E<sub>1</sub> e E<sub>2</sub>).

$$E = (E_1 + 2 * E_2) / 3$$

$$\text{Média Final} = (P_1 + E + 2 * P_2) / 4$$

Bibliografia Básica:

Russel, Norvig. **Artificial Intelligence: A Modern Approach**. Prentice Hall, 2<sup>nd</sup>. ed., 2003.

Bibliografia Complementar:

George Luger. **Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving**. Addison Wesley, 4<sup>th</sup>. ed., 2002.

Nils Nilsson. **Artificial Intelligence: A New Synthesis**. Morgan Kaufmann, 1998.

Ivan Bratko. **Prolog Programming for Artificial Intelligence**. Addison Wesley, 3rd. ed., 2001.

Michael Genesereth and Nils Nilsson. **Logical Foundations of Artificial Intelligence**. Morgan Kaufmann, 1988.

Ronald Brachman and Hector Levesque. **Knowledge Representation and Reasoning**. Morgan Kaufmann, 2004.