



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

PCS 2059 / PCS 2428 – Inteligência Artificial

3º Quadrimestre de 2016

Professor Responsável:

Nome	Sala	Email
Jaime Simão Sichman	C2-50	jaime.sichman@poli.usp.br

Monitores:

Nome	Sala	Email

Horários de Aula:

Horário	Sala
4ª. feira, 14:00 às 15:40	B2-06
5ª. feira, 14:00 às 15:40	B2-06

Horários de Atendimento:

Nome	Horário
Jaime Simão Sichman (*)	4ª. feira, 16:00 às 17:00

(*) Os alunos devem entrar em contato com o professor para agendar o atendimento

Website:

Endereço	Usuário	Senha
http://disciplinas.stoa.usp.br/	NUSP	<sua senha>



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas Digitais

CRONOGRAMA

SETEMBRO

- 01 SEM AULAS.
07 SEM AULAS – Feriado.
08 SEM AULAS.
14 (1) Apresentação do Curso. Introdução à Inteligência Artificial.
14b (2) Agentes Inteligentes.
15 (3) Representação de Problemas. Espaço de Estados.
21 SEM AULAS.
22 SEM AULAS.
28 (4) Busca Cega.
29 (5) Busca Informada. Heurísticas.

OUTUBRO

- 05 (6) Jogos. Exercícios.
06 (7) Busca Local. Problemas de Otimização.
06b (8) Satisfação de Restrições.
12 SEM AULAS – Feriado.
13 (9) Lógica de Proposições.
19 (10) Lógica de Predicados.
20 (11) Encadeamento. Linguagem Prolog.
26 (12) Exercícios.
27 **1a. Prova (P1).**

NOVEMBRO

- 02 SEM AULAS – Feriado.
03 (13) Sistemas Lógicos: Redes Semânticas. Frames. Sistemas de Produção. TMS.
09 (14) Bases de Conhecimento. Ontologias.
10 (15) Web Semântica. Exercícios.
16 (16) Cálculo de Situações.
17 (17) Planejamento.
23 (18) Planejamento.
24 (19) Aprendizado Indutivo.
30 (20) Redes Neurais.

DEZEMBRO

- 01 (21) Raciocínio Probabilístico.
07 (22) Lógica Nebulosa.
08 (23) Tópicos Avançados.
14 **2a. Prova (P1).**
15 SEM AULAS.
21 **Prova de Recuperação (PREC).**

Método de Avaliação:

A média é calculada pela soma ponderada de 4 notas, sendo duas provas (P_1 e P_2) e dois trabalhos práticos (E_1 e E_2).

$$E = (E_1 + 2 * E_2) / 3$$

$$\text{Média Final} = (P_1 + E + 2 * P_2) / 4$$

Bibliografia Básica:

Russel, Norvig. **Artificial Intelligence: A Modern Approach**. Prentice Hall, 2nd. ed., 2003.

Bibliografia Complementar:

George Luger. **Artificial Intelligence: Structures and Strategies for Complex Problem Solving**. Addison Wesley, 4th. ed., 2002.

Nils Nilsson. **Artificial Intelligence: A New Synthesis**. Morgan Kaufmann, 1998.

Ivan Bratko. **Prolog Programming for Artificial Intelligence**. Addison Wesley, 3rd. ed., 2001.

Michael Genensereth and Nils Nilsson. **Logical Foundations of Artificial Intelligence**. Morgan Kaufmann, 1988.

Ronald Brachman and Hector Levesque. **Knowledge Representation and Reasoning**. Morgan Kaufmann, 2004.