



Departamento de Sistemas de Computação
Universidade de São Paulo
Análise e Projeto Orientados a Objetos

Aula 1

Apresentação do Curso

Responsável

Prof. Seiji Isotani (sisotani@icmc.usp.br)

Informações sobre o curso

- Prof. Seiji Isotani - sala 4-135
- Site do curso <http://disciplinas.stoa.usp.br/>
 - Estará disponível a partir de 16/8
 - Para quem nunca acessou: fazer cadastro usando seu n* USP

Objetivos do Curso

- Apresentar os conceitos fundamentais sobre análise e projeto orientado a objetos para desenvolvimento de software
- Introduzir e praticar algumas técnicas modelar sistemas como:
 - Modelo conceitual; comportamental; de interação
 - Casos de uso;
 - Colaboração entre objetos
 - Diagramas de sequências; atividades; comunicação; de análise; de negócio
 - Padrões de projeto
- Notação UML

Ao final do curso, espera-se que você ...

- Seja capaz de identificar e analisar requisitos de um sistema seguindo a abordagem OO
- Consiga Modelar um sistema utilizando UML
- Consiga implementar um sistema a partir das modelagens desenvolvidas
- Tenha conhecimentos para aplicar algumas técnicas, processos e ferramentas para desenvolver projetos de software
- Trabalhe em grupo

Avaliação

- Exercícios ou atividades propostas em sala
 - Parte da aula será reservada para exercícios ou atividades sobre o tema da aula (semanal)
 - Realizados em grupo (tamanho será determinado em cada aula)
 - Deverá ser entregue no mesmo dia ou na aula seguinte
- Prova (?)
 - **Uma** prova, valendo de 0 a 10 no final de Outubro
 - Realizada em laboratório (a determinar)
- Projeto
 - Projetar um sistema
 - Grupos de 3 ou 4 alunos
 - 3 Fases (documentação inicial, modelagem, apresentação)

Avaliação

- Média final do aluno (M) é obtida por:

$$M = (NProva + NProjeto + NE)/3$$

onde:

- NProva: Nota da Prova (se tiver)
- NProjeto: Nota do Projeto
- NE: média aritmética de exercícios diários

Critério de Aprovação

- Se N_{Prova} , $N_{Projeto}$ ou $NE < 5$ **RECUPERAÇÃO**
- Se $M \geq 5$ e frequência $\geq 70\%$: **APROVADO**
- Se $3 \leq M \leq 5$ e frequência $\geq 70\%$ **RECUPERAÇÃO**
- Se $M < 3$ ou frequência $< 70\%$ o aluno é **REPROVADO**
- Recuperação (N_{rec})
 - $N_{rec} \geq 5 \Rightarrow M = 5$ **APROVADO**
 - $N_{rec} < 5 \Rightarrow M = \max \{ NP, M_{rec} \}$ **REPROVADO**

Vocês já cursaram: Eng Soft I, II e POO?

Tem habilidades/conhecimentos para desenvolver as atividades abaixo:

- Elicitação de Requisitos
 - Entrevistas, pesquisa, observação, questionários, reuniões, ...
- Documento de Requisitos
 - Requisitos Funcionais
 - Requisitos Não-Funcionais
 - Requisitos Inversos
- Inspeção de Requisitos