



SEGUNDA AVALIAÇÃO DE LINGUAGENS E COMPILADORES (PCS-2056)

Prof. Dr. Ricardo Luis A. Rocha

(Consulta livre)

Continuação da Prova – em sala de aula

Duração: 1h40min

Seja conciso e rigoroso na terminologia técnica.

2. (3 pontos) Esboce (descreva os algoritmos) rotinas que transformem o autômato do exercício 1 em um compilador que gere como saída um programa em linguagem intermediária da JVM (ou CIL), mais um ambiente de execução da linguagem Kipple (admita a existência do ambiente e forneça a interface, os nomes e protótipos das funções). Esse programa deverá executar a função de um programa escrito em Kipple (o ambiente de execução da linguagem se encarregará de fornecer as primitivas da linguagem). Se precisar de mais elementos, incorpore-os e explique o porquê.
3. (2 pontos) Acrescente ao autômato de pilha estruturado desenvolvido na questão (1) as rotinas desenvolvidas na questão 2 que o transformam em um compilador para a linguagem Kipple. E as rotinas do ambiente de execução de Kipple, onde se localizam? No compilador?

Continuação da Prova – fora de sala de aula (para 10/12)

O exercício a seguir deve ser realizado em computador e produzido um pequeno relatório técnico que mostre o que foi realizado e como, além de mostrar alguns casos de teste. A data de entrega do exercício 4 é 10/12/2011 às 10h20. A entrega será feita via Moodle.

4. (2,5 pontos) Construa o sistema de programação para a linguagem Kipple que terá um compilador para a linguagem Java, um ambiente de execução que contará com bibliotecas da linguagem. Assim, mapeia a biblioteca de execução de Kipple para a JVM (ou CLI). Não é necessário produzir E/S na linguagem.