



ESCOLA POLITÉCNICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

*Consulta Livre*

**SEGUNDA AVALIAÇÃO DE LINGUAGENS E COMPILADORES (PCS-2056)**

**Seja conciso e rigoroso na terminologia técnica.**

*Kipple* é uma linguagem de programação minimalista e baseada em pilha. A linguagem é Turing-completa e sua descrição está no arquivo “The Kipple Language Specification”.

Mais informações sobre a linguagem podem ser encontradas no sítio web, <http://www.esolangs.org/files/kipple/doc/kipple03.html>.

Pede-se (Deverá ser entregue no dia 08/12/2011 às 10h necessariamente, sem ele perde-se 2,5 pontos.):

1. (2,5 pontos) Construa um reconhecedor determinístico, baseado no autômato de pilha estruturado, que aceite como entrada válida um arquivo contendo descrições e comandos em Kipple. Não é necessário colocar toda a descrição da linguagem (incluindo bibliotecas), basta utilizar os elementos descritos explicitamente na sintaxe.

Obs.: **IMPORTANTE** Tragam material sobre a JVM (ou C#) porque a geração de código terá como objeto os bytecodes da linguagem Java (ou intermediária CIL para C#). Para a 3ª parte vocês poderão utilizar uma dessas linguagens de programação com todas as funcionalidades.