



SEGUNDA AVALIAÇÃO DE LINGUAGENS E COMPILADORES (PCS-2056)

Seja conciso e rigoroso na terminologia técnica.

Lambda é uma linguagem de programação minimalista e baseada em cálculo Lambda e máquina de von Neumann. A linguagem é Turing-completa e sua descrição está no arquivo “Lambda Programming Language”.

Essas informações e outras (como implementações e exemplos) sobre a linguagem podem ser encontradas no sítio web, <http://web.archive.org/web/20101127063243/http://www.veling.nl/anne/lang/lambda/>.

Pede-se (Deverá ser entregue no dia 01/12/2016 às 8:20h necessariamente, sem ele perde-se 2,5 pontos.):

1. (2,5 pontos) Construa um reconhecedor determinístico, baseado no autômato de pilha estruturado, que aceite como entrada válida um arquivo contendo descrições e comandos em *Lambda*. Não é necessário colocar toda a descrição da linguagem (incluindo bibliotecas), basta utilizar os elementos descritos explicitamente na sintaxe.

Obs.: **IMPORTANTE** Para a 3ª parte vocês poderão utilizar uma das linguagens de programação que preferirem com todas as funcionalidades. Pensem em alguma linguagem com representação intermediária documentada que permita seu uso com facilidade (ou seja, que possua algum interpretador já implementado).